Impresión Básica En 3D Con Tinkercad Y Cura

- Introducción
- 1.-TINKERCAD
  - 1.1. Qué es
  - 1.2. Programa de diseño
  - 1.3 Simulación electrónica
  - 1.4 Bloques de código y Tinkercad Sim Lab
  - 1.5 Clases
  - 1.6 Lecciones
  - 1.7 Empecemos: crea tu usuario
- 2.- DISEÑO 3D EN TINKERCAD
  - 2.1 Ángulo de visión y encuadre
  - 2.2 Tapacámara
  - 2.3 Tapacámara parte I. Hacer la L
  - 2.4 Tapacámara parte II. Hacer la U
  - 2.5 Tapacámara parte III. Redondear las puntas

Copyright 2026

- 2.6 Tapacámara parte IV. Redondear las aristas exteriores
- 2.7 Tapacámara parte V. Redondear las aristas interiores
- 2.8 Tapacámara parte VI. Tunear

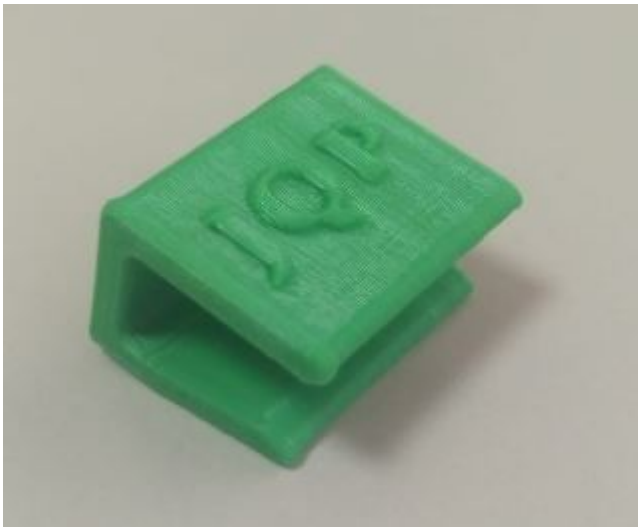
- 3.- IMPRESIÓN 3D CON CURA
  - 3.1 Exportar STL
  - 3.2 Programa CURA
  - 3.3 Opciones CURA
  - 3.4 Soportes en CURA

- 4.- IMPRIMIENDO
  - 4.1 Slice
  - 4.2 Impresión3D
  - 4.3 Apagado programado impresora3D
  - 4.4 Saber más

- Créditos

Copyright 2026

Introducción



Objetivos

- Realizar un diseño sencillo 3D en Tinkercad
- Conceptos básicos en impresión 3D

Metodologías

- Diseño paso a paso de una pieza sencilla
- Explicación de su impresión en 3D

> Este curso se ha diseñado al mínimo, para poder ser aplicar el diseño 3D en el aula, independientemente de la impresora 3D y a un nivel básico sin conocimientos previos por parte del docente.

Copyright 2026

1.-TINKERCAD

Copyright 2026

1.-TINKERCAD

1.1. Qué es



TINKERCAD https://www.tinkercad.com/ es una web que tiene 3 herramientas sencillas **online** :

1. **Herramienta de creación de modelos 3D**
2. **Programa de simulación de circuitos electrónicos** : Diseño, programación y simulación
3. **Programación para impresión 3D**

En este curso trabajaremos sólo la primera: **Herramienta de creación de modelos 3D**.

Copyright 2026

1.-TINKERCAD

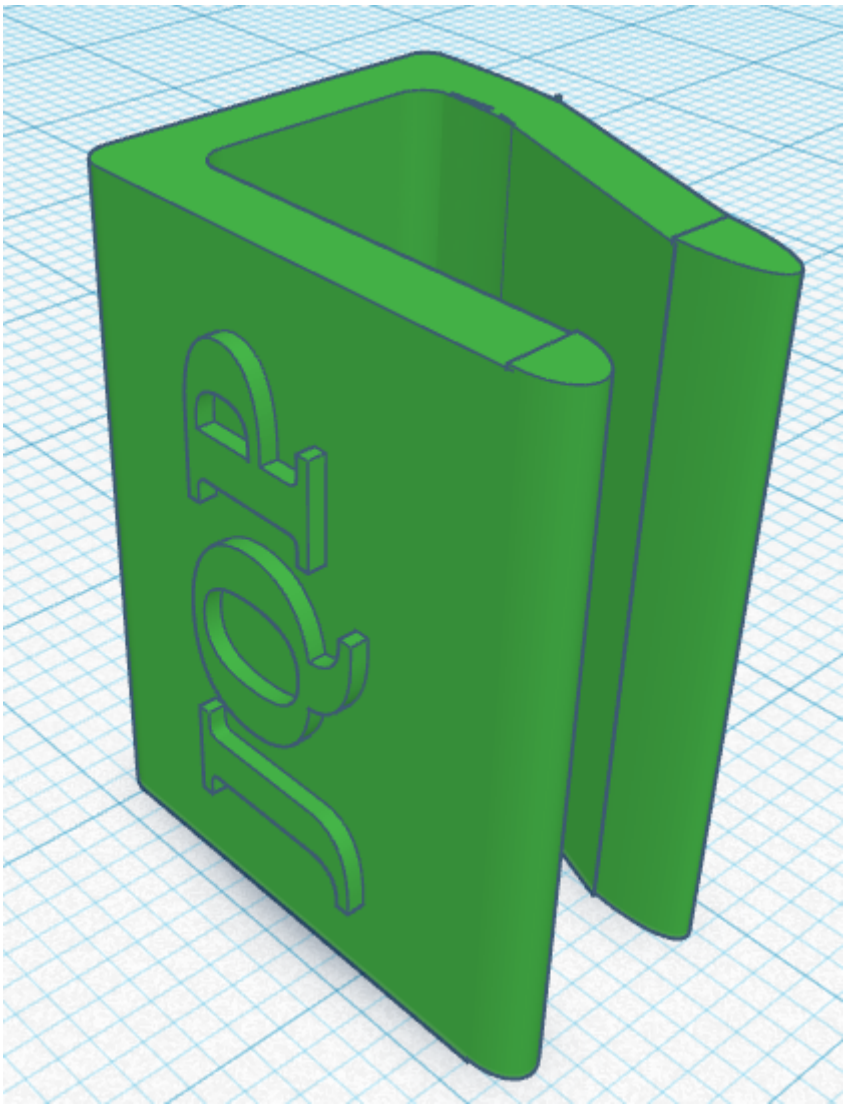
1.2. Programa de diseño

Es una herramienta online muy sencilla para crear objetos 3D con suma facilidad y una curva de aprendizaje muy rápida con resultados satisfactorios. Es la herramienta que hemos elegido para hacer este curso



Nuestro objetivo va a ser realizar un tapa cámara web para el portatil paso a paso personalizado:

Copyright 2026



Copyright 2026

1.-TINKERCAD

1.3 Simulación electrónica

Tinkercad ofrece la posibilidad de diseñar nuestros circuitos electrónicos, programarlos y simularlos.



Se ve mejor en este ejemplo:

https://www.tinkercad.com/embed/339q5tG4R4j?editbtn=1

Ventajas

- La interfaz gráfica está muy bien conseguida, la visualización de los circuitos electrónicos es muy real y didáctica.
- Toda la herramienta es 100% online.
- Puedes programar el dispositivo de forma gráfica.
- Permite publicarlo, compartirlo, embeberlo como hemos visto en el ejemplo anterior.

Desventajas

- Sólo es válido para circuitos sencillos, tiene pocas posibilidades y elementos.
- No es posible una programación con código.

Copyright 2026

1.-TINKERCAD

1.4 Bloques de código y Tinkercad Sim Lab



Los bloques de código nos permiten diseñar objetos 3D utilizando un lenguaje sencillo gráfico.

- Se practica el pensamiento computacional.
- Facilita la creación de objetos 3D que siguen un patrón.

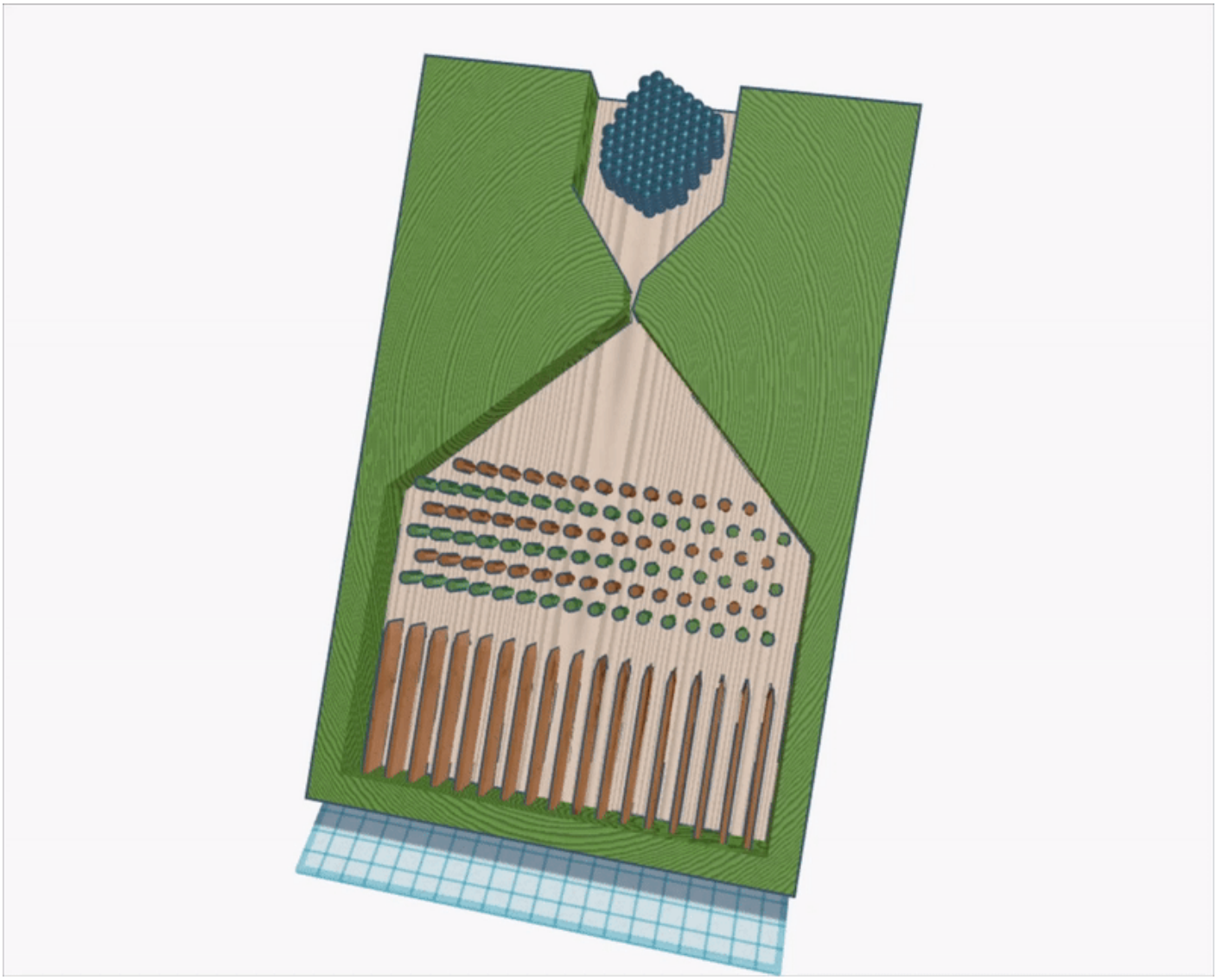
Aconsejamos utilizarlo si tenemos de objetivo los anteriores ítems, no lo trataremos en el curso.

Aquí tienes un ejemplo.



Tinkercad Sim Lab

Permite simular dinámica en 3D, ver https://www.tinkercad.com/blog/tinkercad-sim-lab



Copyright 2026