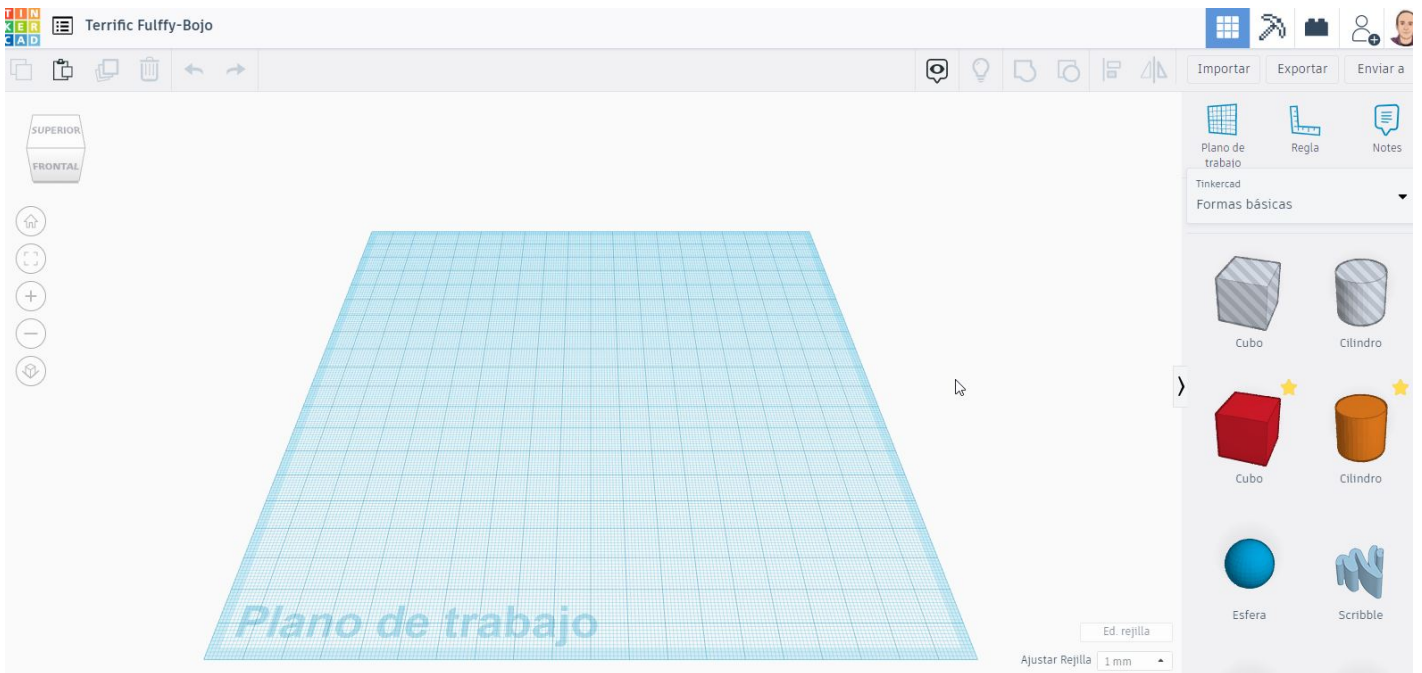


2.1 Ángulo de visión y encuadre

Una vez que has entrado en la herramienta de creación 3D, nos encontramos con el siguiente **Plano de trabajo** :



Fácilmente se arrastran objetos y se visualizan tridimensionalmente de forma muy dinámica con perspectiva 3D por defecto, que no es la más adecuada en ocasiones, vamos a verlo:

PRACTICA este ejercicio

1. Lleva un cubo al plano de trabajo
2. Practica la visualización espacial
 1. Con el **BOTON DERECHO DEL RATÓN** muévelo desde diferentes **ángulos**.
 2. Con **LA RUEDA DEL RATÓN** haz **zoom** para alejar o acercar.
 3. Haciendo **CLIC EN LA RUEDA DEL RATÓN** muéve tu **encuadre**.
3. Cambia la perspectiva a **VISTA PLANA ORTOGONAL**
 1. Repite los pasos del punto 2 con esta visión, no es tan real pero es práctica a la hora de diseñar.

<https://www.youtube.com/embed/2jewn8XQxA0>



Revision #2

Created 2022-02-01 12:14:41 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-03-18 11:43:06 CET by Equipo CATEDU