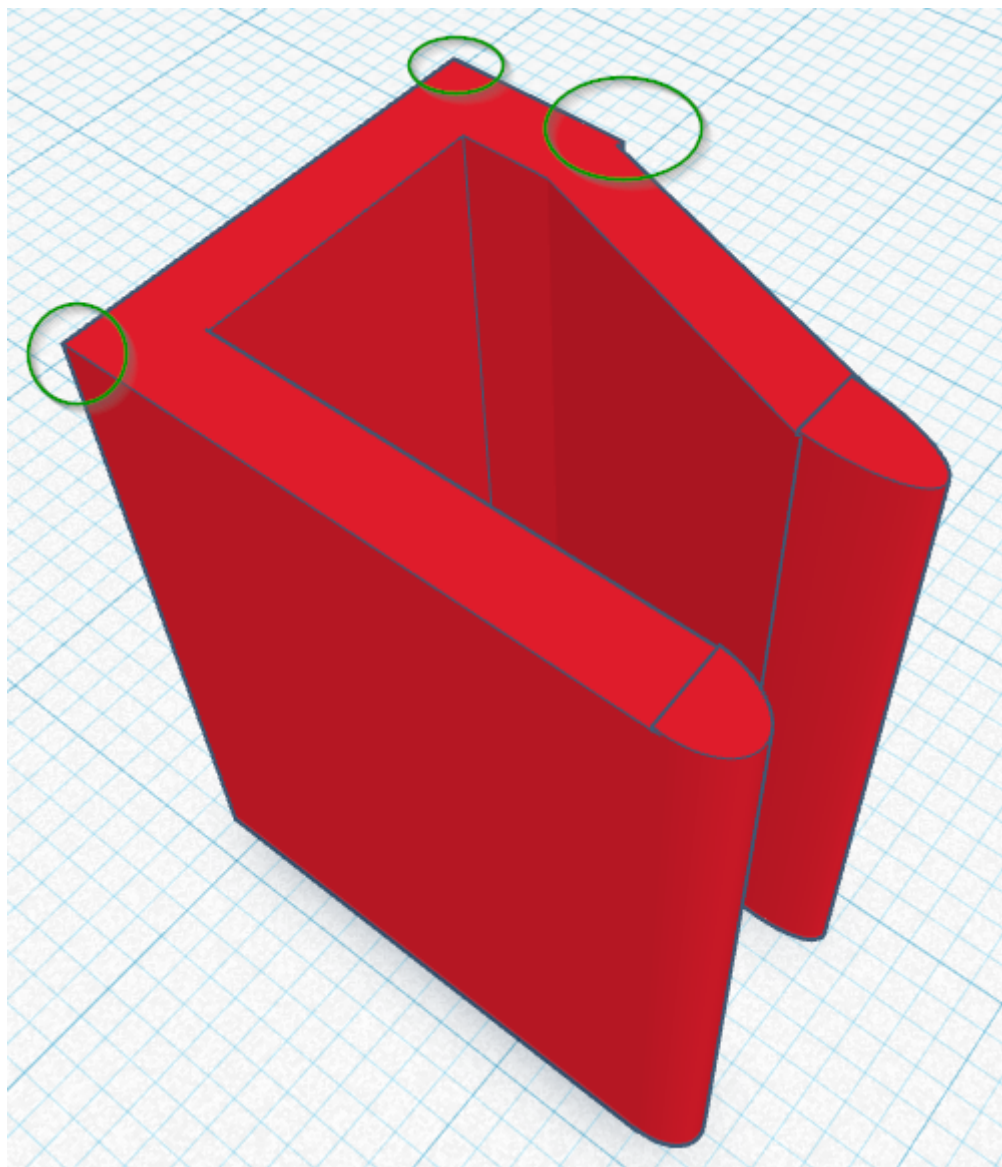


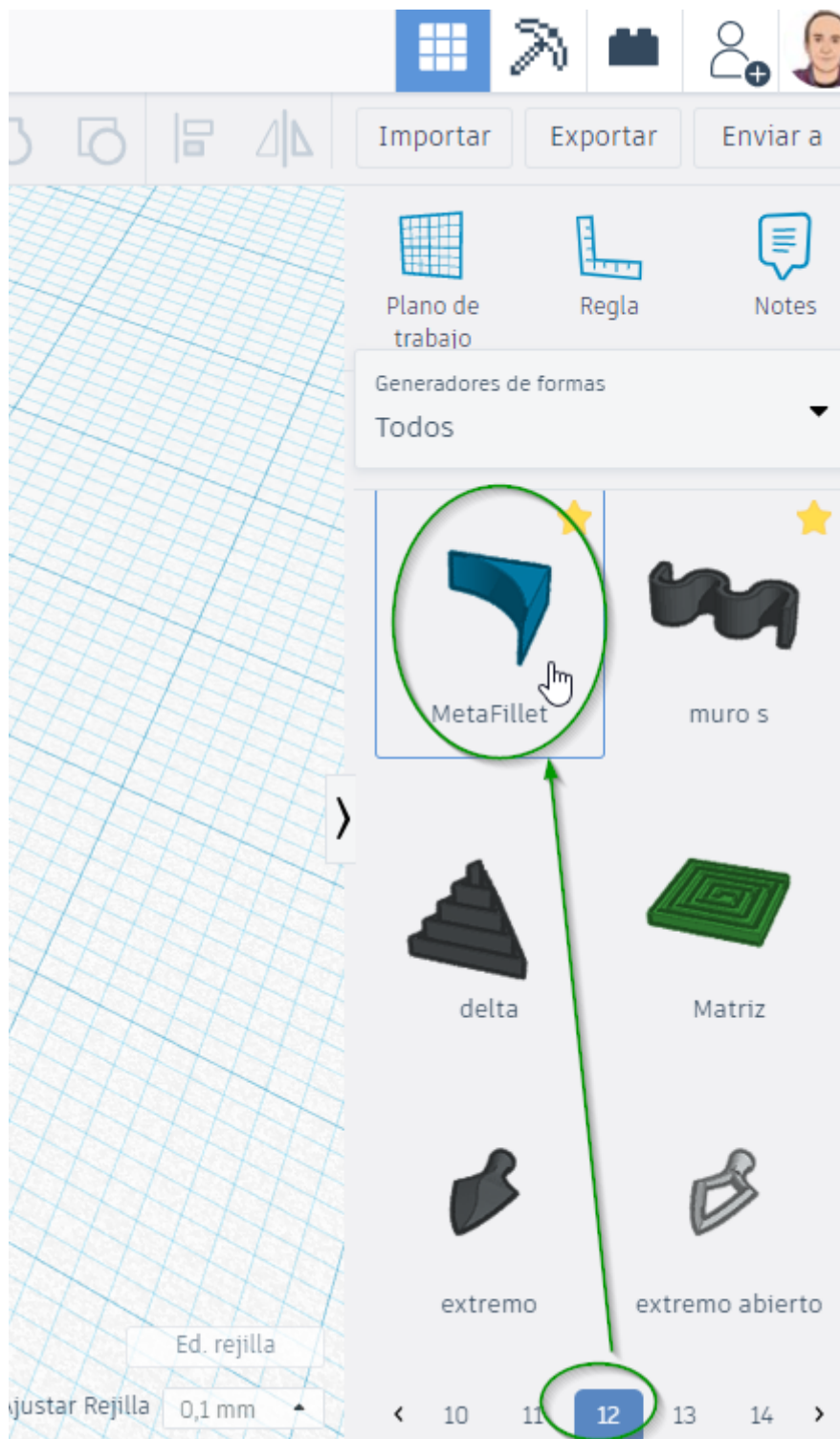
## 2.6 Tapacámara parte IV. Redondear las aristas exteriores

### Parte IV : Redondear aristas agrupando huecos

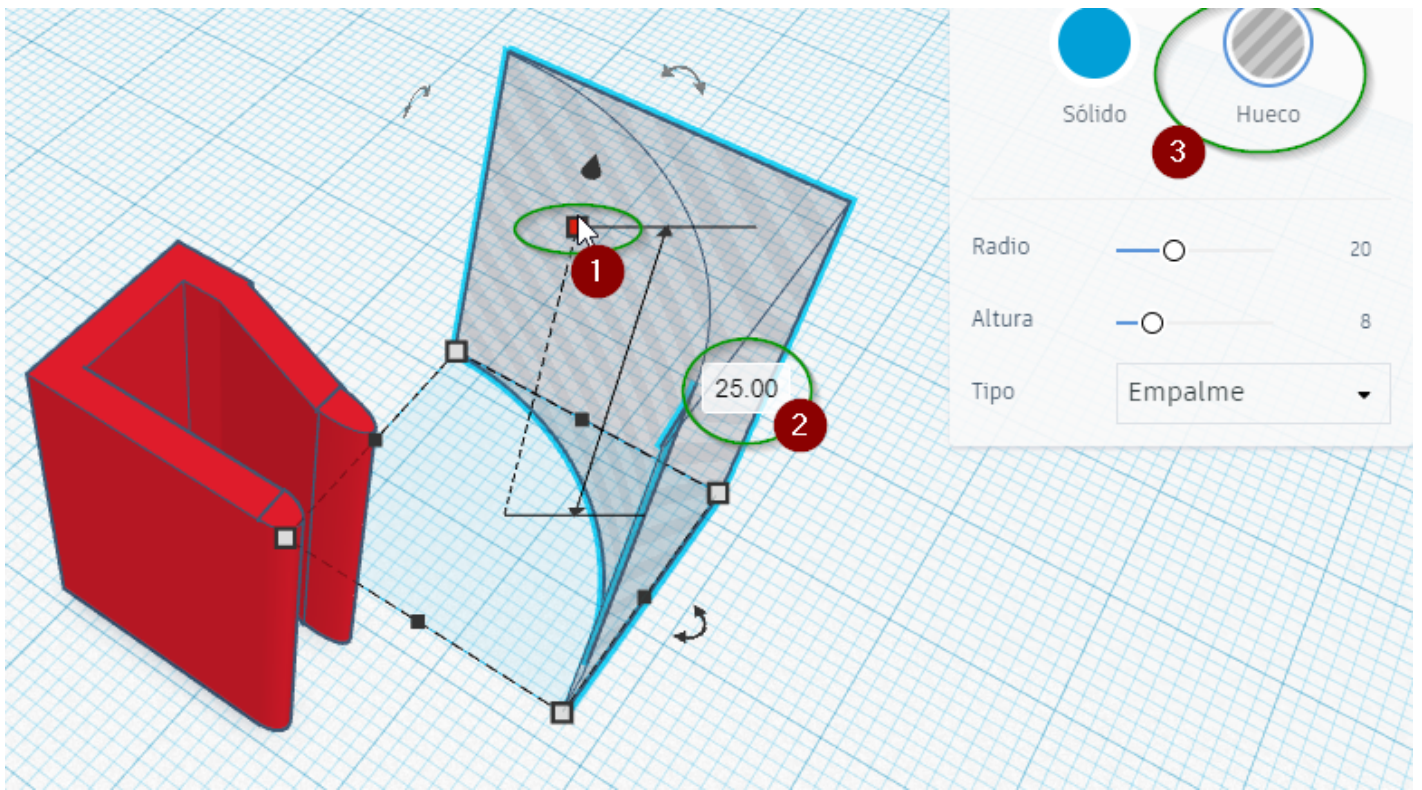
Tenemos estas aristas cortantes, vamos a ver cómo podemos "limarlas" virtualmente.



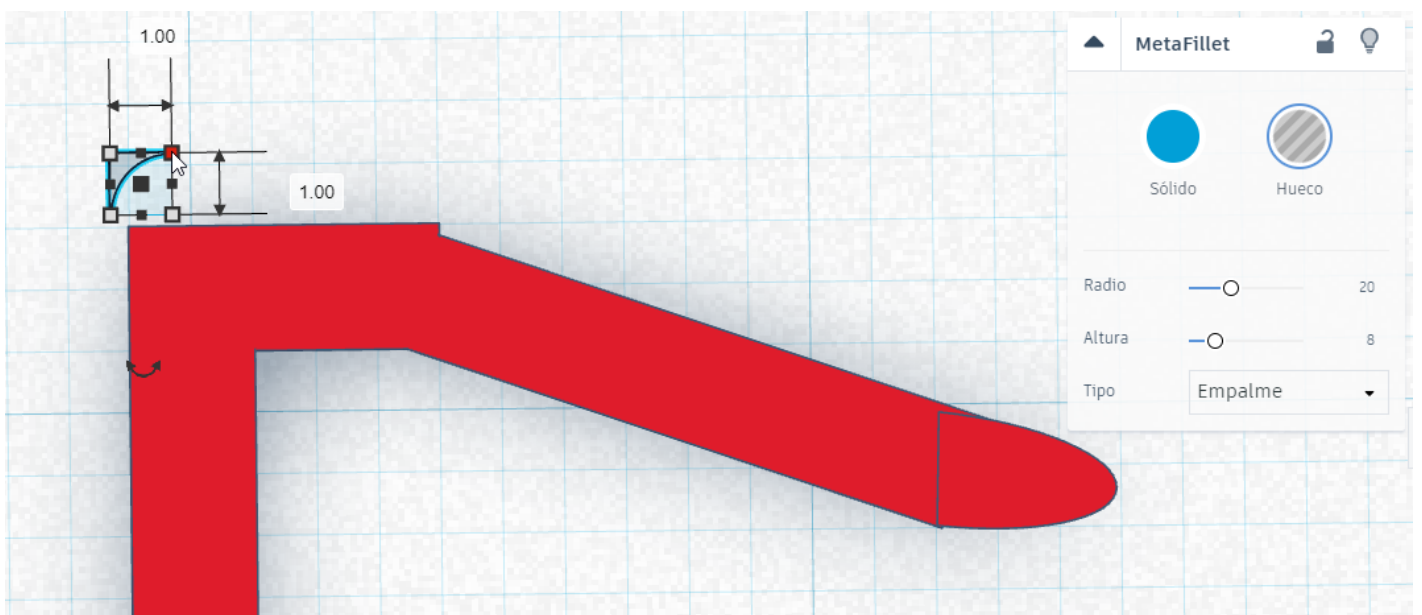
Para ello buscamos este objeto :



Lo incorporamos y le decimos que tenga la propiedad de **hueco**. Fíjate que adrede he puesto una altura superior de 25 mm para que veas que en este caso da igual que exceda:

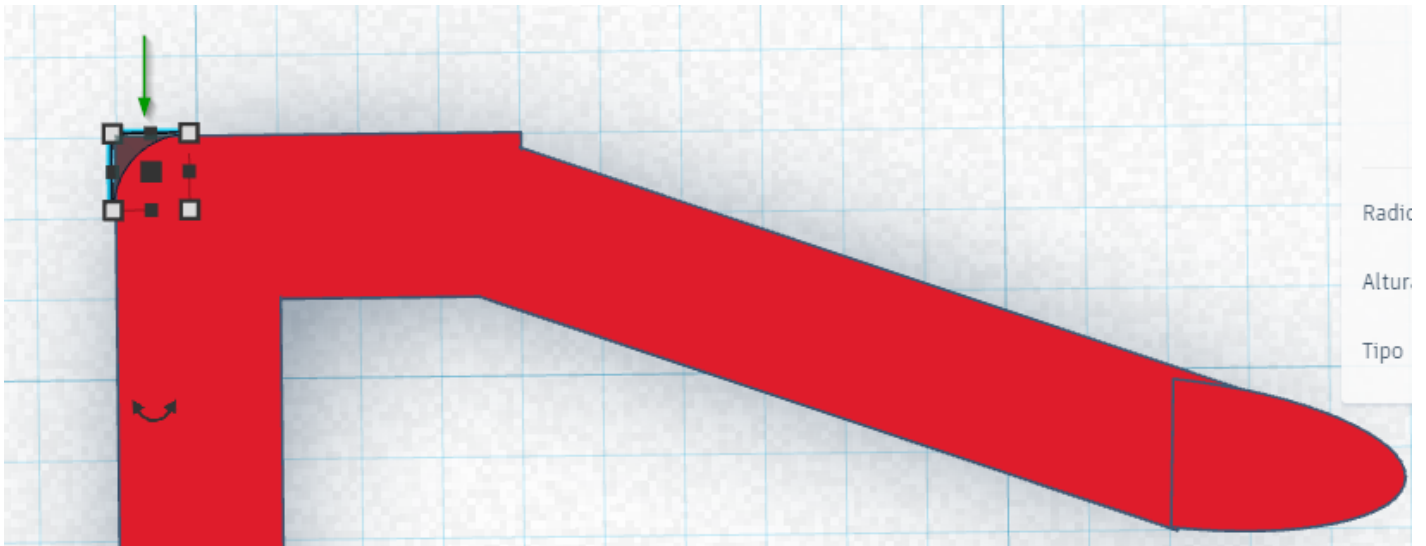


Lo reducimos de tamaño a 1mm x 1mm y lo acercamos a la arista :

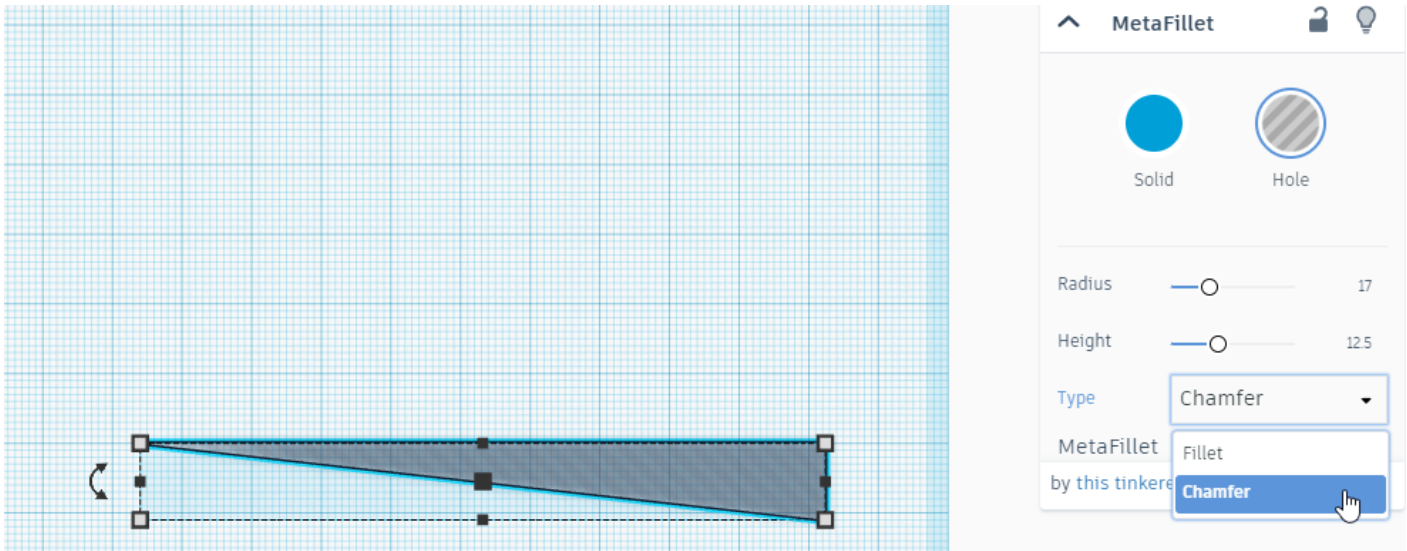


Lo añadimos, en este caso es recomendable usar la vista ortogonal superior y reducir la rejilla :

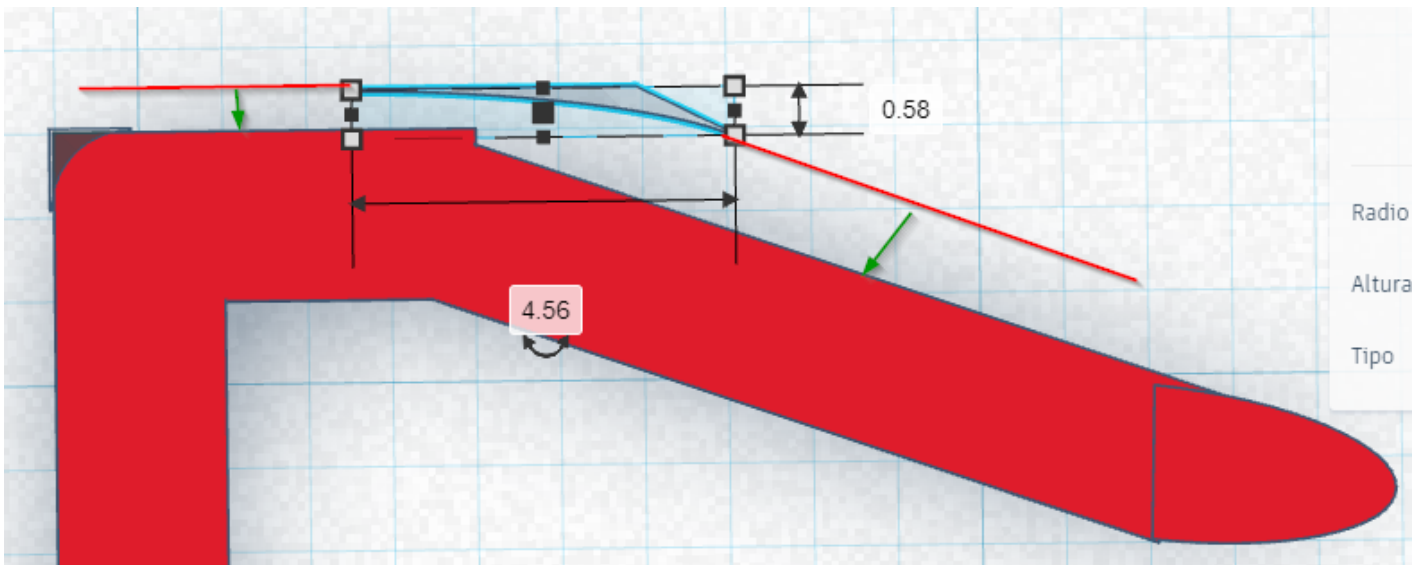




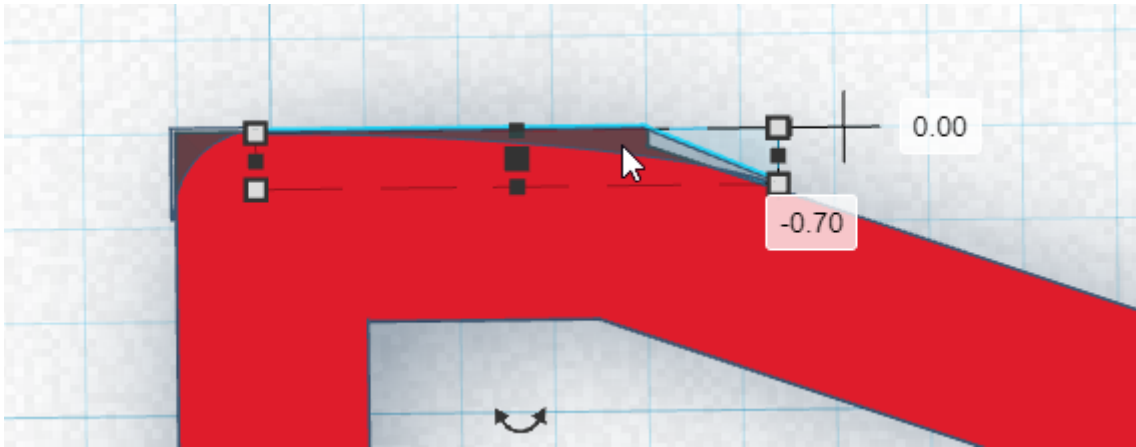
Para ese saliente que molesta, copiamos y creamos otro hueco del MetaFillet. Pero esta vez lo haremos Chamfer (Biselar) y así lo hacemos más obtuso:



Y lo redimensionamos con el objetivo de biselar esa arista que se sale :



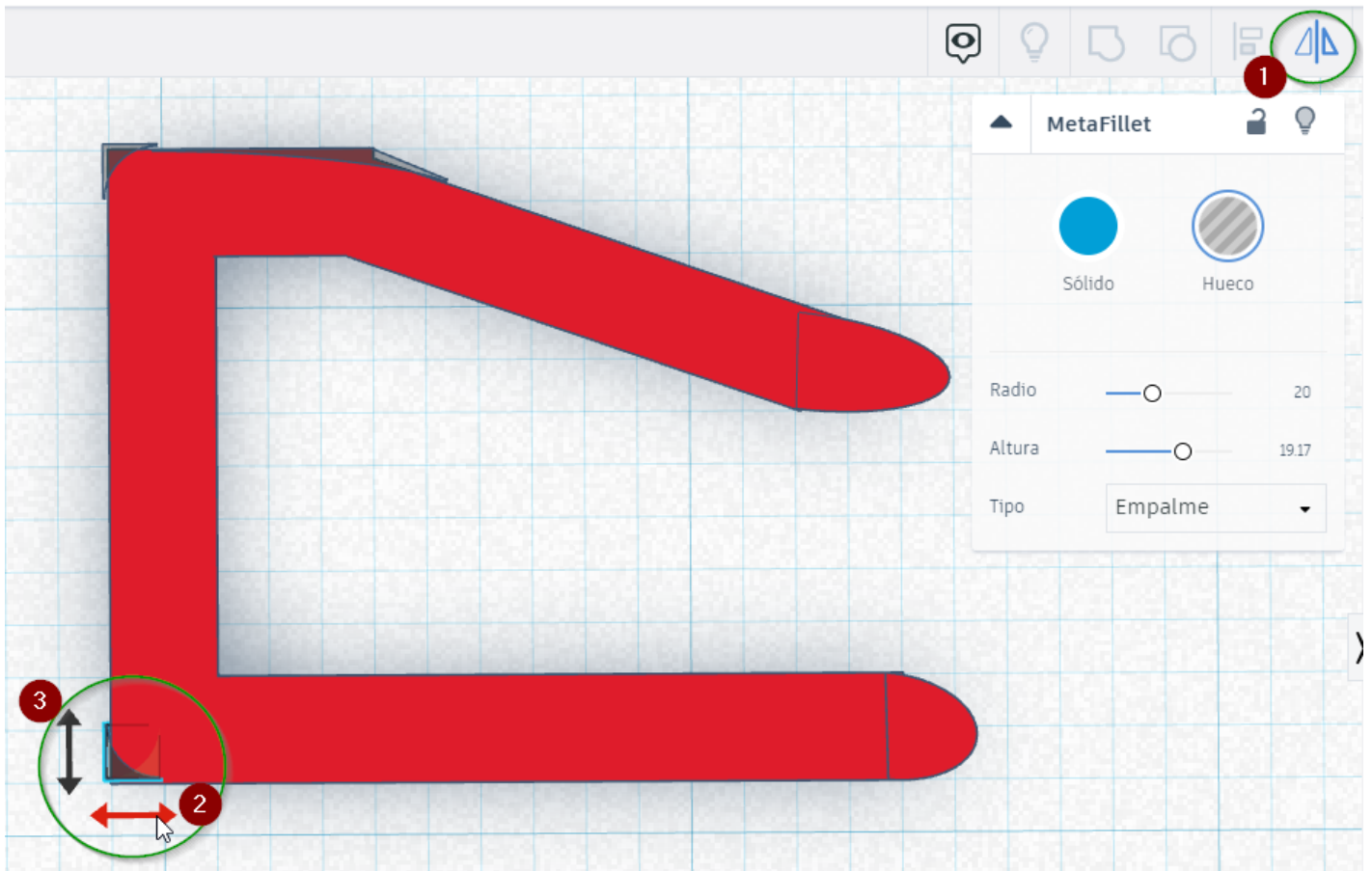
Acercamos :



Copiamos otra vez el hueco primero :



Y lo bajamos a la otra arista. Para que encaje, pulsamos el botón de realizar simetría y con las flechas  $\updownarrow \leftrightarrow$  conseguimos el hueco deseado :



Revision #2

Created 1 February 2022 12:14:49 by Equipo CATEDU

Updated 28 June 2024 11:09:41 by Javier Quintana