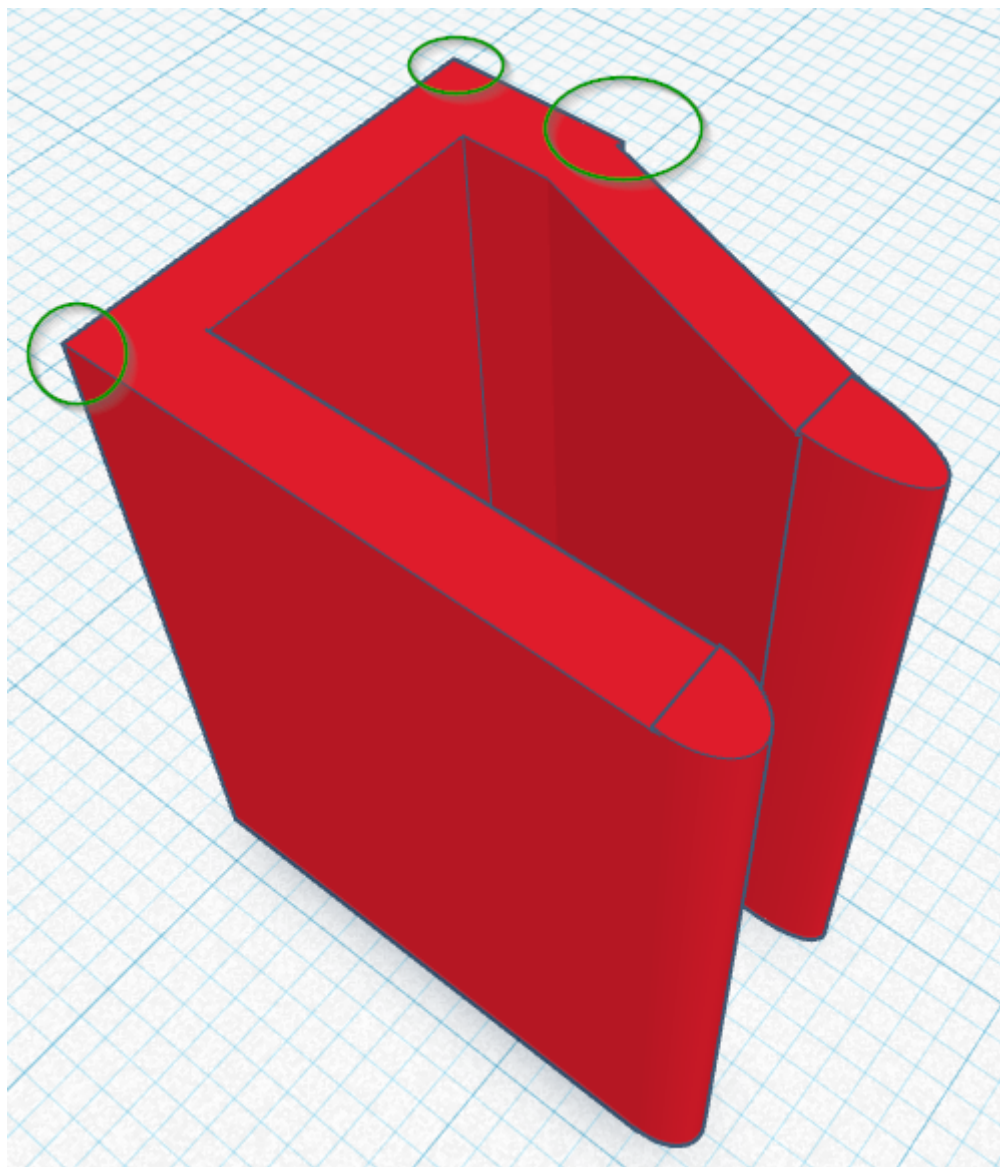


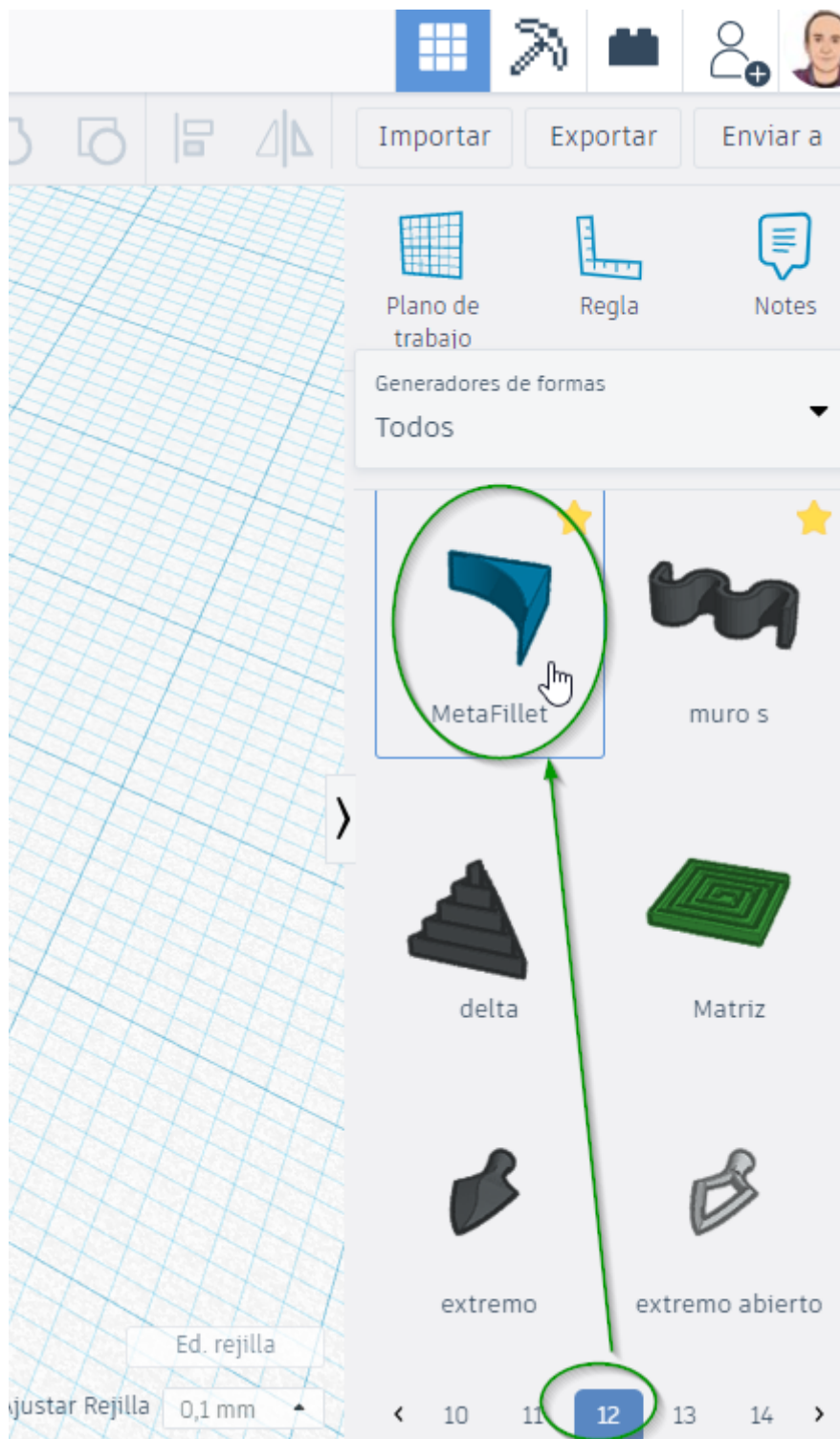
2.6 Tapacámara parte IV. Redondear las aristas exteriores

Parte IV : Redondear aristas agrupando huecos

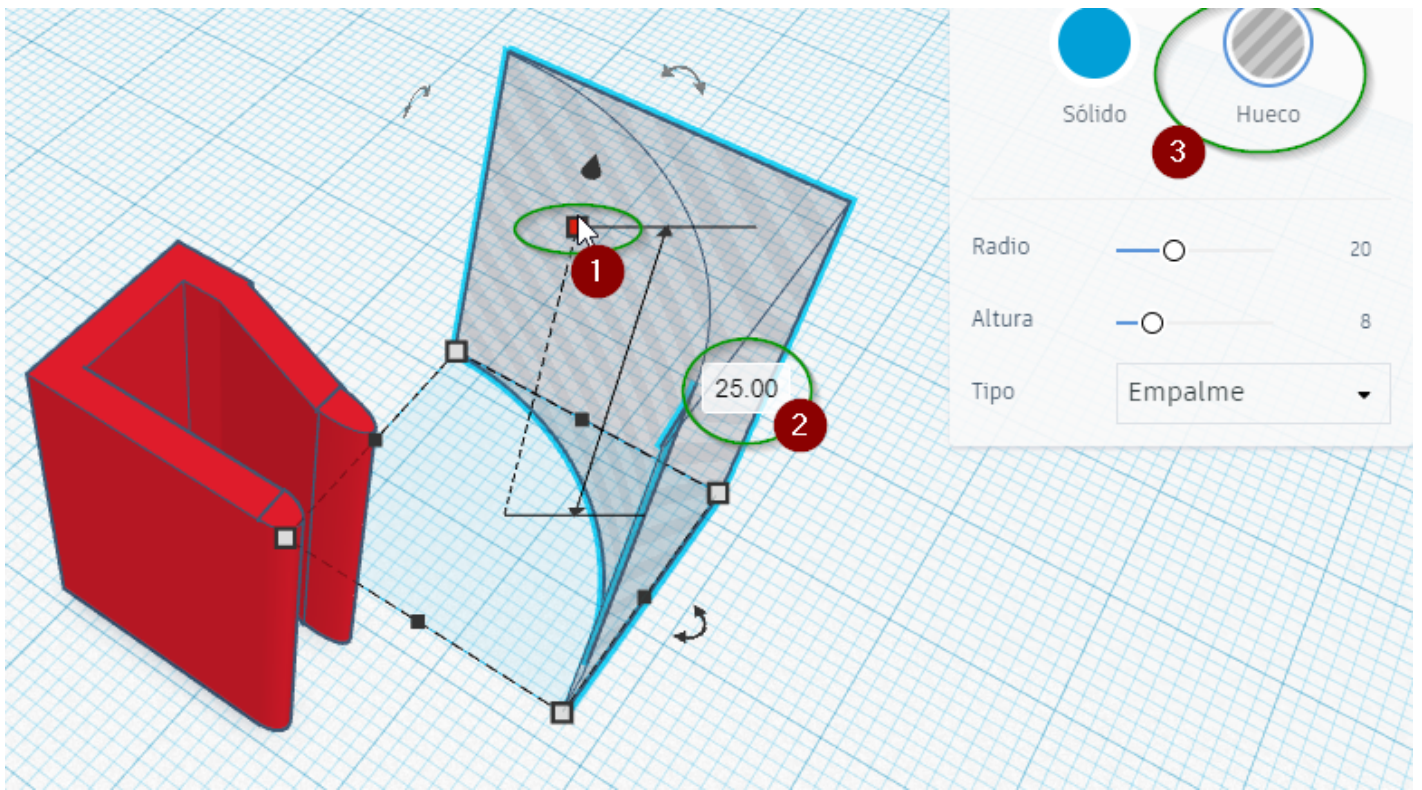
Tenemos estas aristas cortantes, vamos a ver cómo podemos "limarlas" virtualmente.



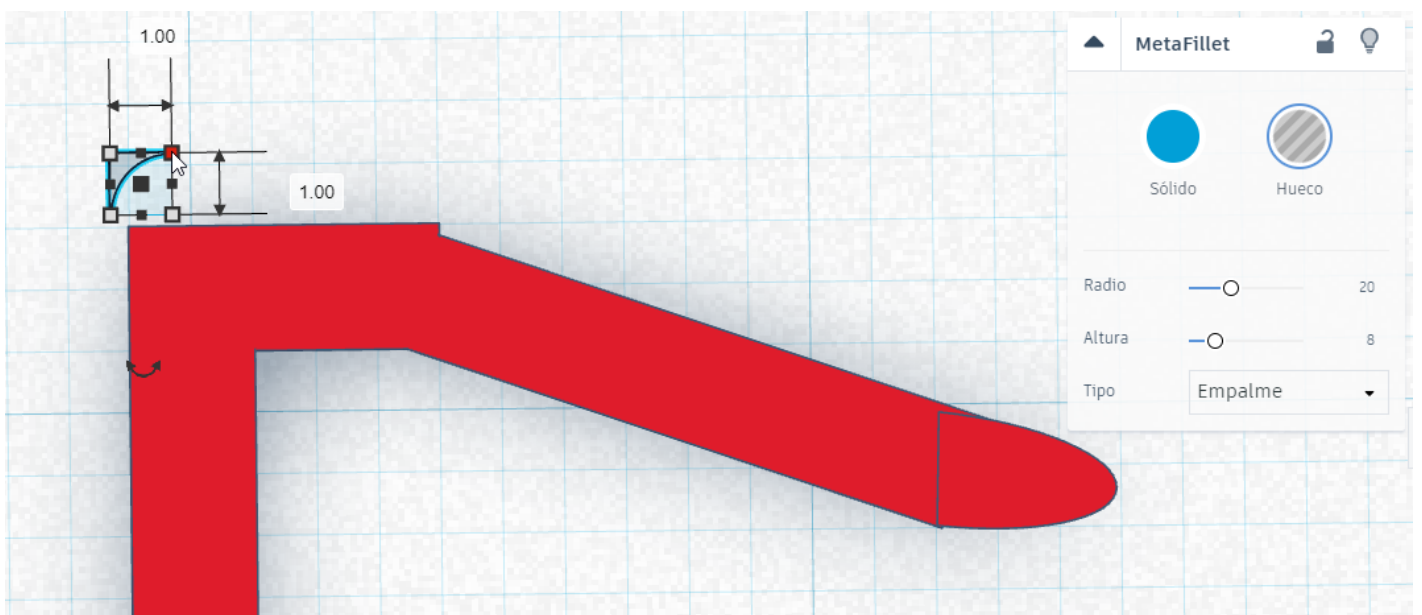
Para ello buscamos este objeto :



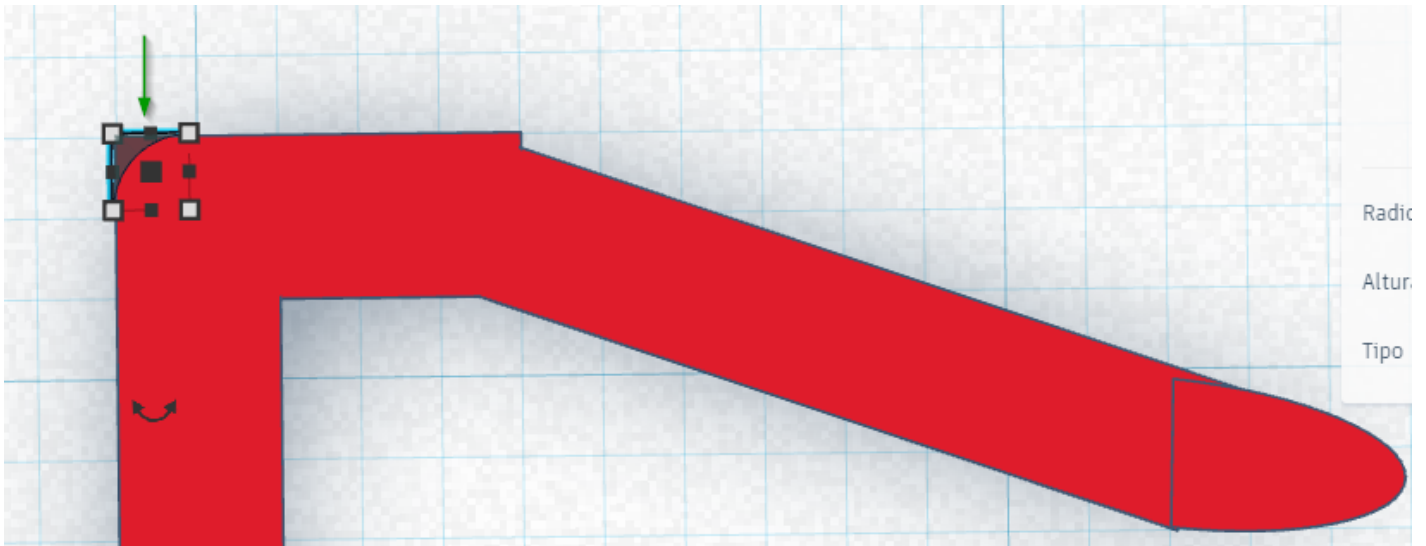
Lo incorporamos y le decimos que tenga la propiedad de **hueco**. Fíjate que adrede he puesto una altura superior de 25 mm para que veas que en este caso da igual que exceda:



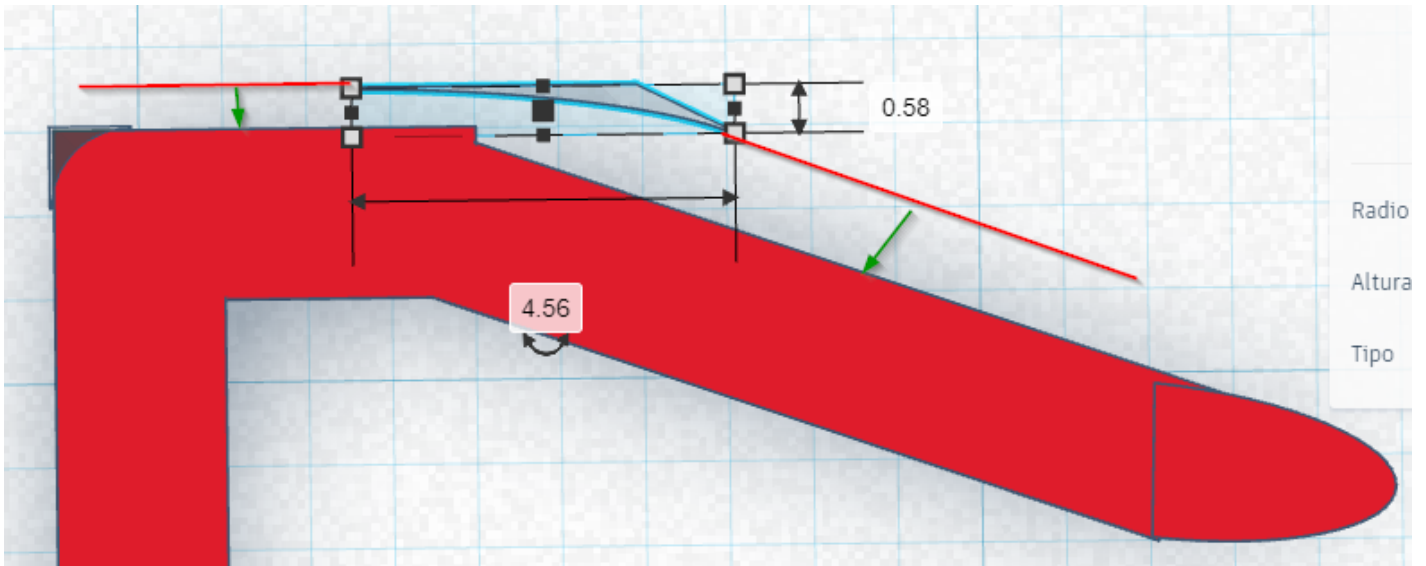
Lo reducimos de tamaño a 1mm x 1mm y lo acercamos a la arista :



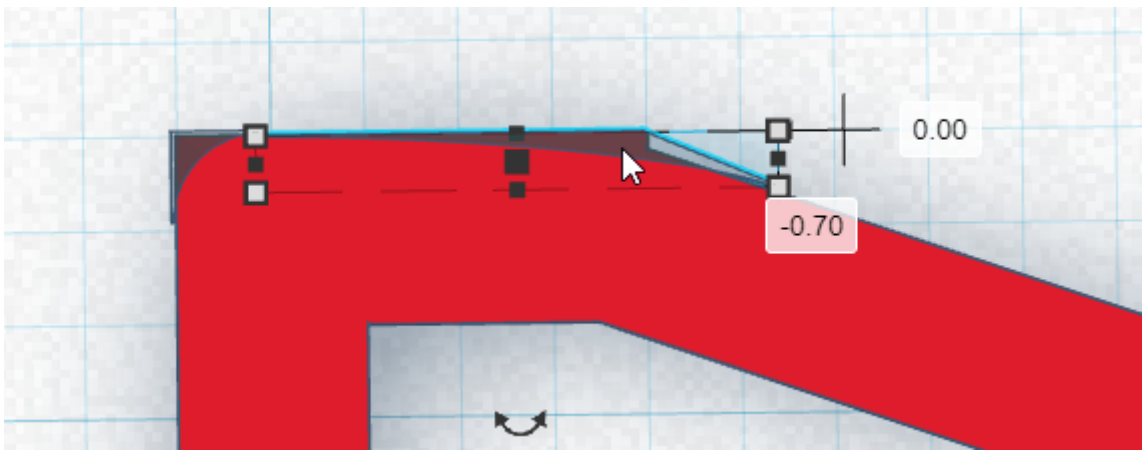
Lo añadimos, en este caso es recomendable usar la vista ortogonal superior y reducir la rejilla :



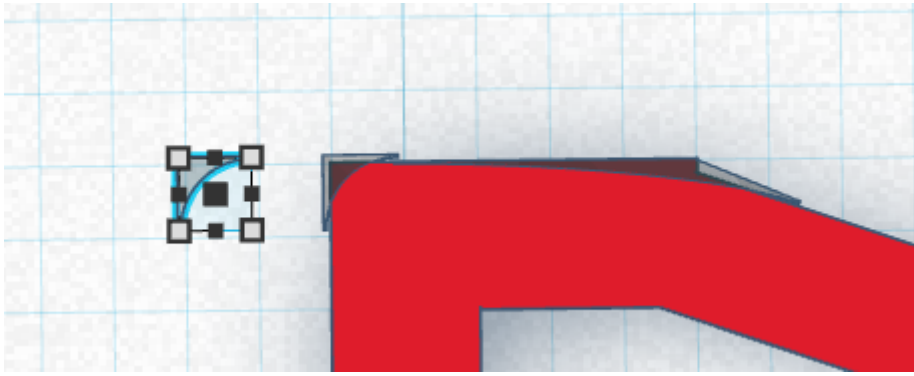
Copiamos y creamos otro hueco pero en este caso intentamos un ángulo obtuso pronunciado de tal manera que las aristas exteriores sean paralelas más o menos a las aristas del sólido que queremos redondear esa pieza:



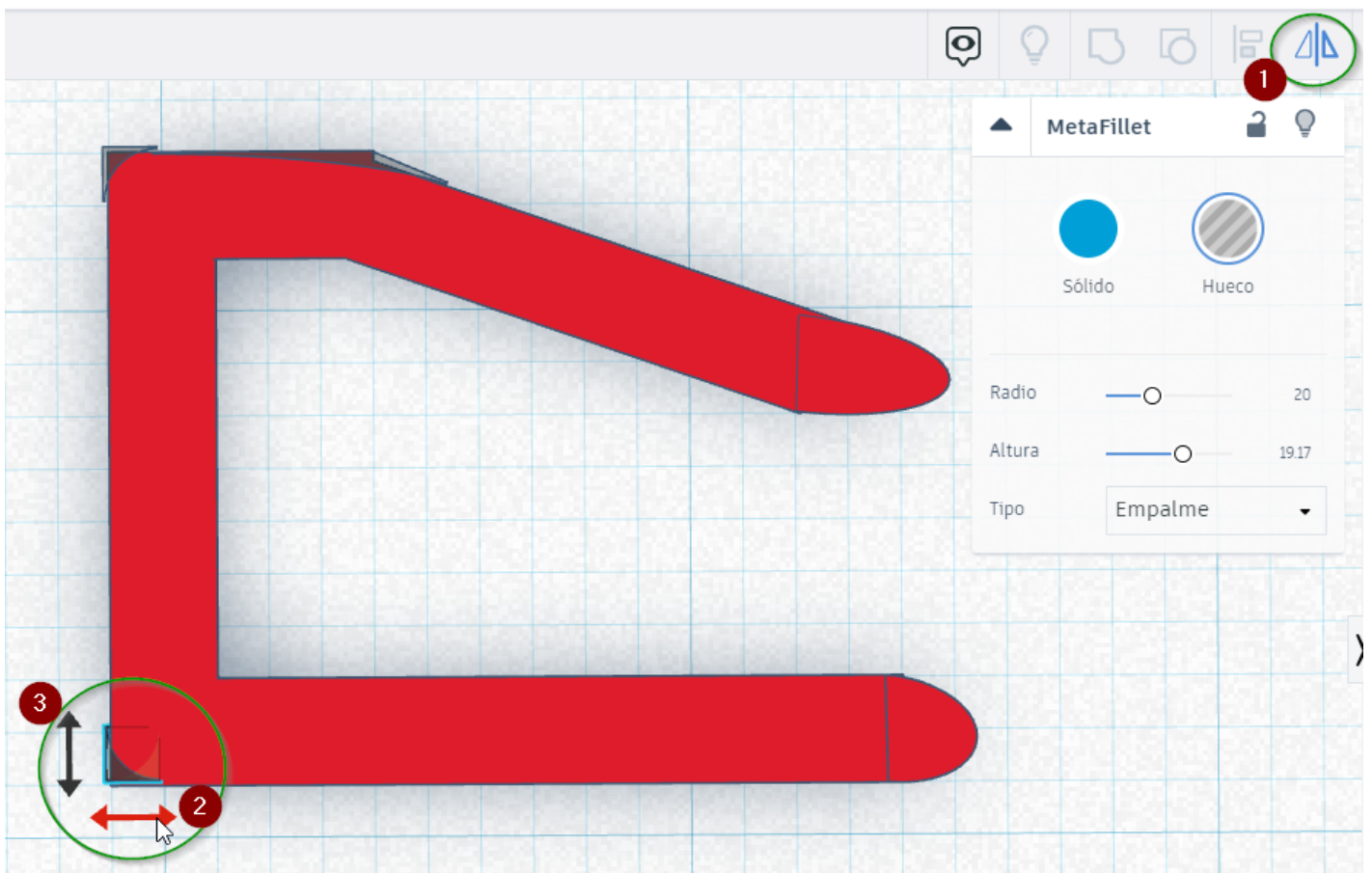
Acercamos :



Copiamos otra vez el hueco primero :



Y lo bajamos a la otra arista. Para que encaje, pulsamos el botón de realizar simetría y con las flechas $\updownarrow \leftrightarrow$ conseguimos el hueco deseado :



Revision #1

Created 1 February 2022 12:14:49 by Equipo CATEDU

Updated 18 March 2022 11:43:06 by Equipo CATEDU