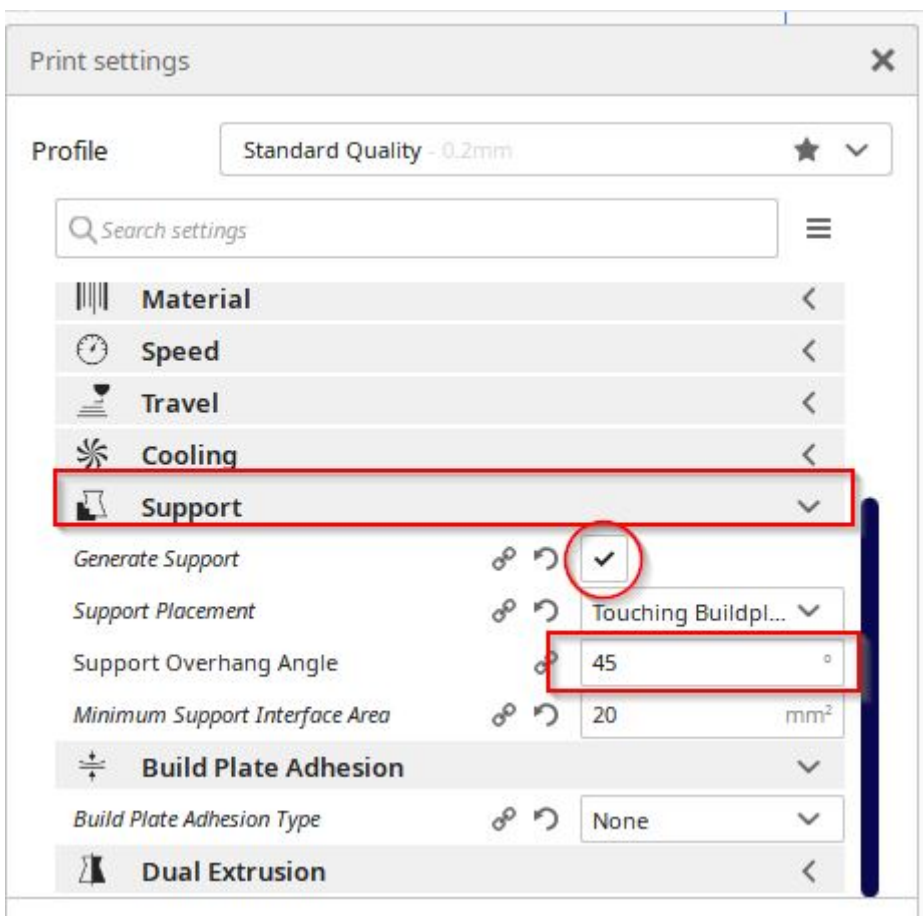


3.4 Soportes en CURA

Si nuestra pieza tiene un elemento "al aire", tendremos que generar soportes. No generar soportes en piezas que estén al aire, el hilo no se mantiene y provoca un desastre de manojo de hilos de plástico. :



Para generar soporte tenemos que activarlo aquí :



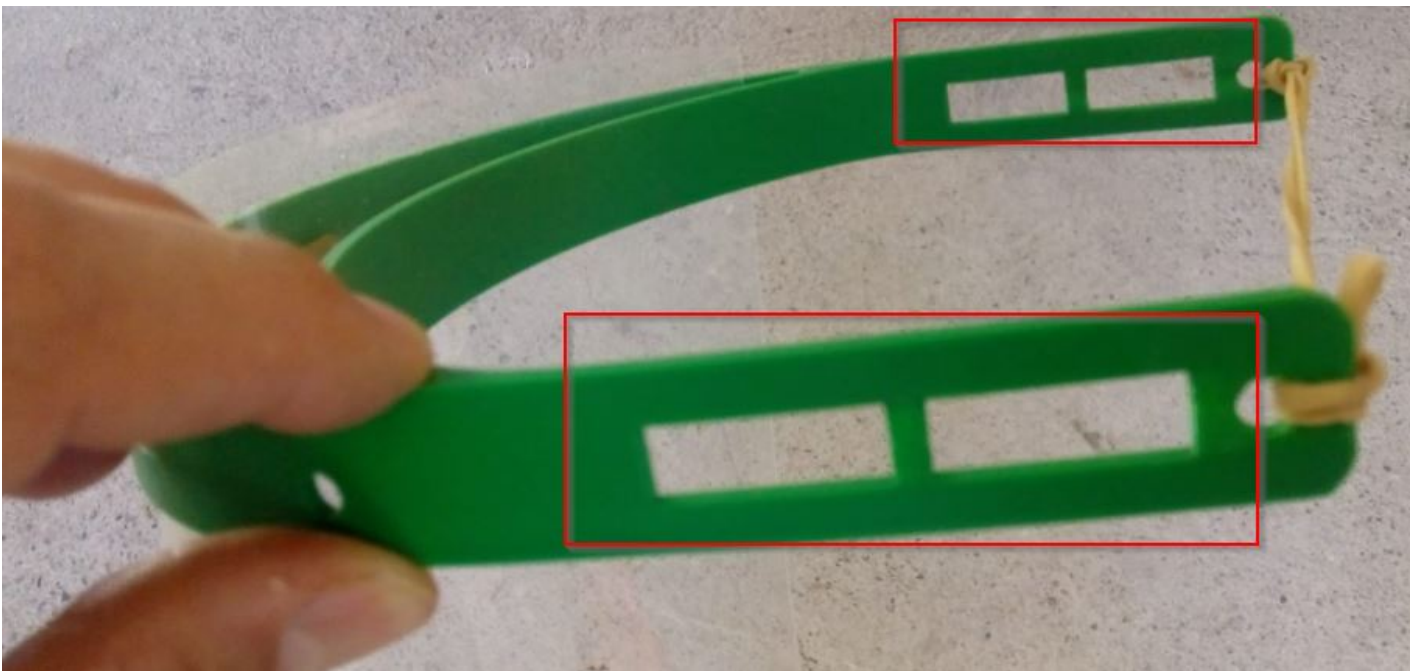
En este caso todo aquello que supera 45° le generará soporte.

No obstante puede ser que nos **pasemos**, y la pieza resultante resulte imposible de quitar los soportes. En este objeto hay escondido un "Mandalorian" imposible de destapar y al arrancarlo de la cama se rompió parte de la pieza por tanto soporte :



Una solución consiste en subir los grados de *Support Overhang Angle*, por ejemplo hasta 80° para que no genere tanto soporte.

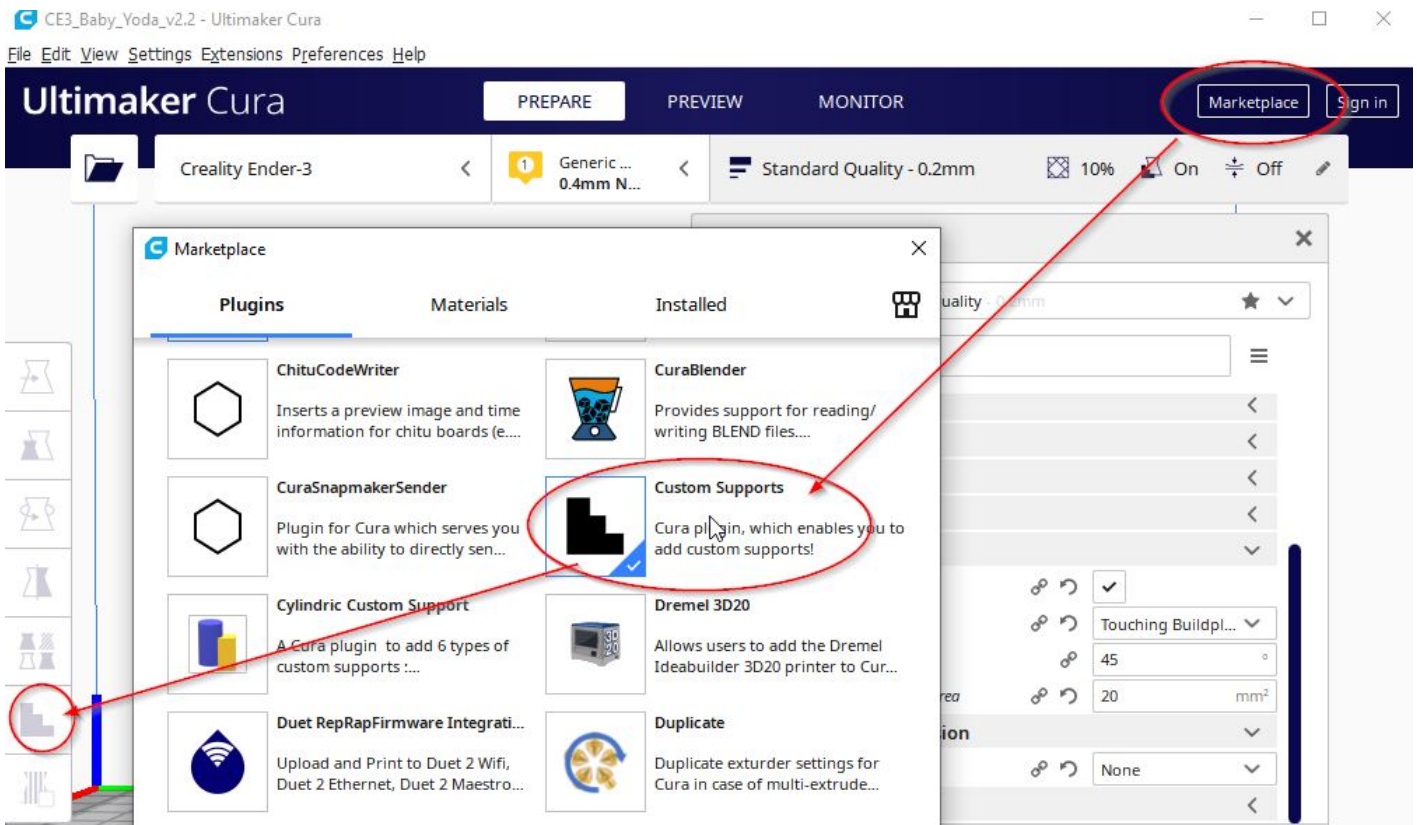
Si hay "puentes" aguanta bien el hilo. En esta pieza se imprimió estos puentes de 5cm de largo sin ningún soporte y sin ningún problema:



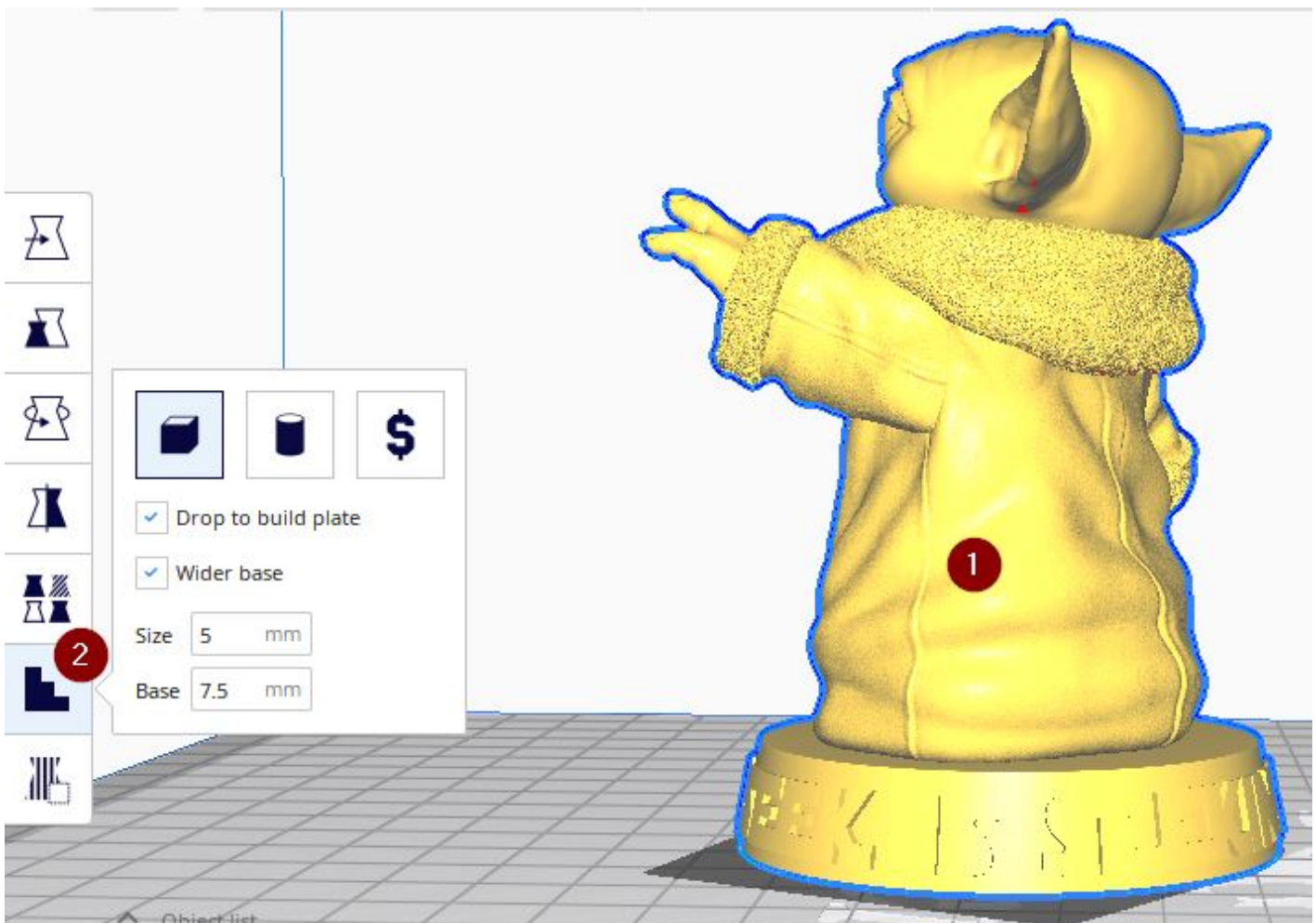
Si no tienes puentes : **Crea tú los puentes** utilizando un plugging :

Plugging Support

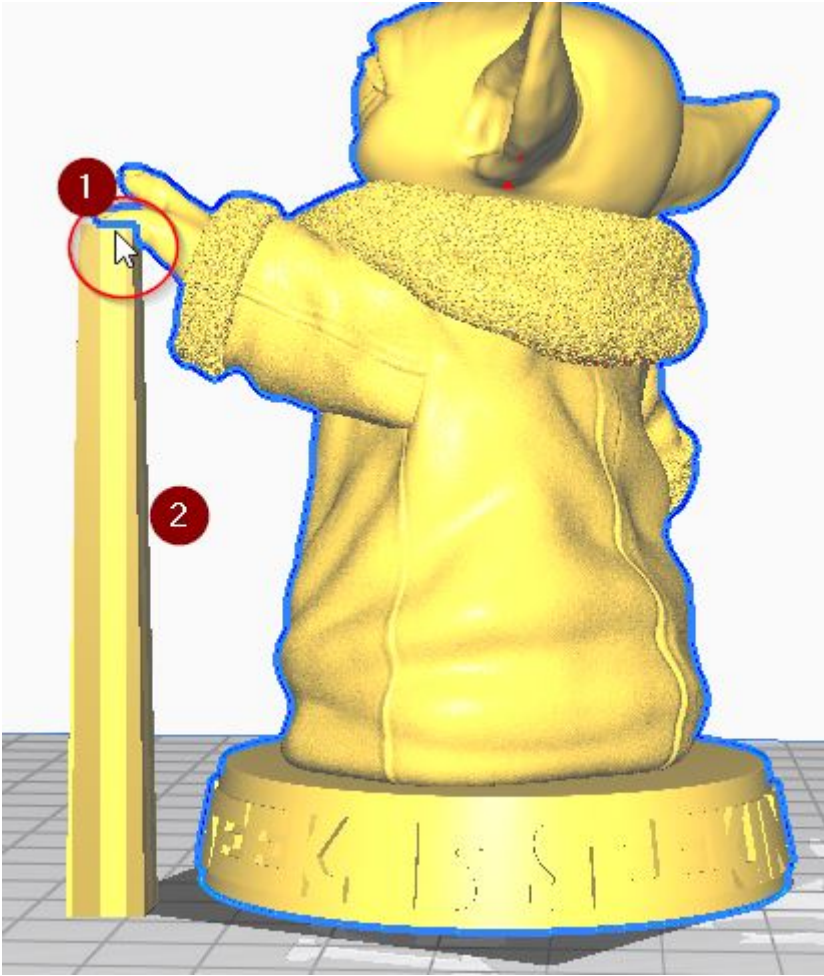
Este plugging *Custom Supports* viene muy bien: Ir a *Marketplace*, buscarlo e instalarlo. Aparecerá un nuevo botón con el icono de escalera :



En esta pieza de Joda, esa mano peligra que genere hilos colgando. Hacemos click en la pieza, luego en el botón del **Custom Supports** :



Y hacemos click **en el sitio donde queramos generar un soporte** :

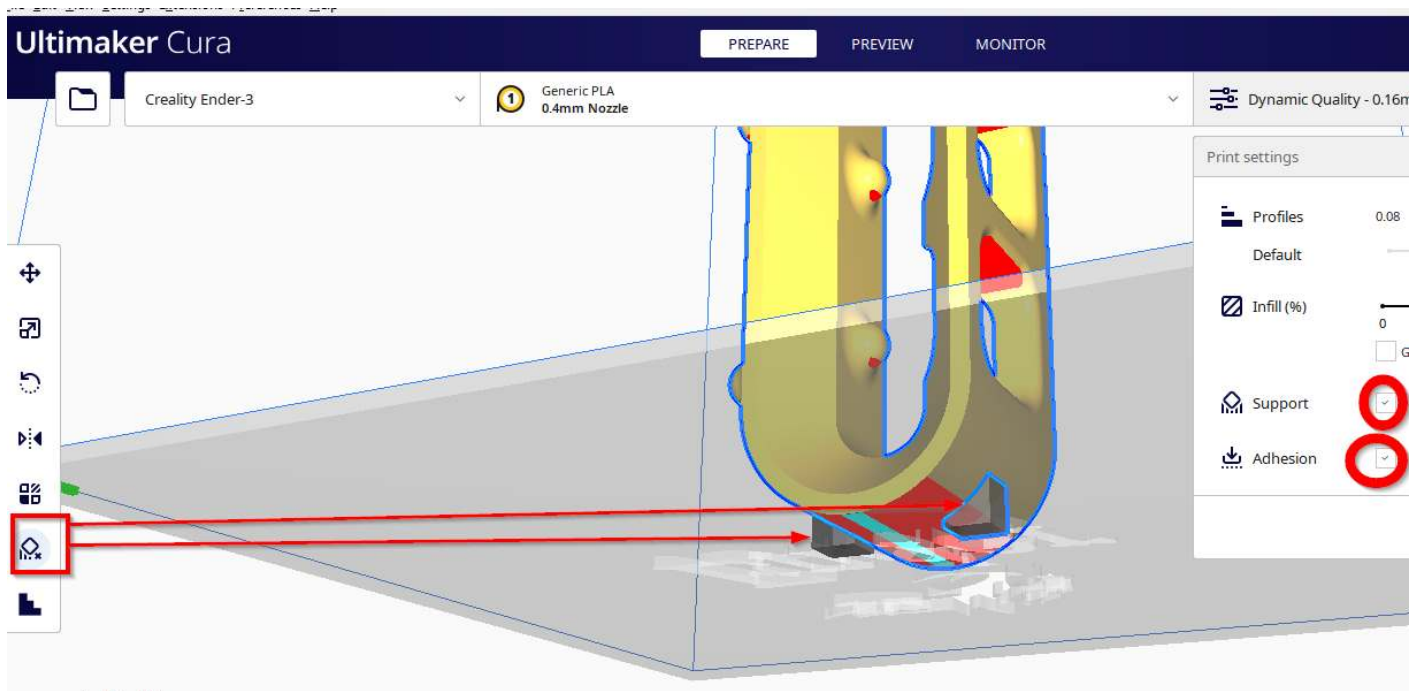


Por supuesto esto requiere práctica, prueba y error. Seguramente hay que poner más soportes en este objeto, pero sólo era para visualizarlo. Para saber más sobre soportes en CURA podemos ver este [video](#) :

<https://www.youtube.com/embed/CQh-pdQI7jk>

Ojo con la base

Si la pieza tiene un peligro de caída pues tiene una base muy pequeña, hay que realizar otro tipo de soporte:



Revision #3

Created 1 February 2022 12:14:55 by Equipo CATEDU

Updated 6 March 2023 14:26:28 by Javier Quintana