

Créditos

AUTORIAS



- **2019 INTEF** [fuente](#)
 - ¿Qué es?
 - Comenzamos a programar un asistente virtual con Scratch 3.0
 - Nos encontramos con los límites de la programación clásica
 - La herramienta Machine Learning for Kids
 - Entrenamos y generamos el modelo de aprendizaje automático.
 - Probamos nuestro modelo de aprendizaje automático
 - Exportamos el modelo a un proyecto Scratch 3.0.
 - Dotamos de inteligencia a nuestro asistente virtual.
 - Nuestro asistente virtual en pleno funcionamiento
 - Y. si quieres saber más...
- **2024 Javier Quintana CATEDU**
 - A modo resumen y rápido

LICENCIAS

Capítulos del INTEF licencia Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 [Aviso Legal](#)

Resto, licencia :

Cualquier observación o detección de error en soporte.catedu.es

Los contenidos se distribuyen bajo licencia **Creative Commons** tipo **BY-NC-SA** excepto en los párrafos que se indique lo contrario.





Revision #2

Created 5 April 2022 10:44:15 by Equipo CATEDU

Updated 2 May 2024 11:40:14 by Javier Quintana