

# Créditos

## AUTORIAS



**intef**

INSTITUTO NACIONAL DE  
TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS Y DE  
FORMACIÓN DEL PROFESORADO

- **2019 INTEF** [fuente](#)
  - ¿Qué es?
  - Comenzamos a programar un asistente virtual con Scratch 3.0
  - Nos encontramos con los límites de la programación clásica
  - La herramienta Machine Learning for Kids
  - Entrenamos y generamos el modelo de aprendizaje automático.
  - Probamos nuestro modelo de aprendizaje automático
  - Exportamos el modelo a un proyecto Scratch 3.0.
  - Dotamos de inteligencia a nuestro asistente virtual.
  - Nuestro asistente virtual en pleno funcionamiento
  - Y. si quieres saber más...
- **2024 Javier Quintana CATEDU**
  - A modo resumen y rápido

## LICENCIAS

**Capítulos del INTEF licencia Reconocimiento-CompartirIgual 4.0** [Aviso Legal](#)

**Resto, licencia :**

Cualquier observación o detección de error en [soporte.catedu.es](https://soporte.catedu.es)

Los contenidos se distribuyen bajo licencia **Creative Commons** tipo **BY-NC-SA** excepto en los párrafos que se indique lo contrario.



**GOBIERNO  
DE ARAGON**

Departamento de Educación,  
Cultura y Deporte



---

Revision #2

Created 2022-04-05 10:44:15 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2024-05-02 11:40:14 CEST by Javier Quintana