

3.2. MALWARE

Este nombre viene de la expresión inglesa "**software malicioso**" y hace referencia a **todo aquel software que ha sido creado con el objetivo de introducirse en un ordenador y dañar su contenido sin el consentimiento ni conocimiento de su propietario.**



Este término, incluye entre otros **tipos de software** a virus, gusanos, troyanos, spyware y adware. Las vías más importantes a través de las cuales el malware se instala en un ordenador son las siguientes:

- Sitios webs fraudulentos.
- Redes P2P (descargas con regalo)
- Dispositivos USB/CDs/DVDs infectados.
- Sitios webs legítimos pero infectados.
- Adjuntos en Correos no solicitados (Spam)

A continuación, vamos a ver en qué consisten cada una de estas amenazas.



Revision #1

Created 2022-02-01 12:06:01 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-02-01 12:06:01 CET by Equipo CATEDU