

# Programa 9

## Descripción del problema:

Este programa va a solucionar el problema de visualización del programa 8 cambiando la cadena de texto progresivamente. Es decir, una variable de texto va a incluir el saludo y los nombres de cada uno de los presentes. Para hacerlo, aunque hay muchas posibilidades, se va a modificar el programa 8. Esto implica que se van a seguir guardando los nombres en una lista.

## Materia nueva:

Aquí hay varias apreciaciones respecto a la estructura **for**.

Si nos paramos a pensar, el conjunto de los números enteros es como una lista. Los días de la semana forman otra lista, y un largo etcétera. Tenemos un elemento inicial y otros siguientes ordenados; eso define una lista.

Pues bien, **for** puede, no sólo recorrer una lista de enteros sino también una de cualquier otra cosa.

Su sintaxis es muy parecida a la que vimos en el programa 7 pero usando la lista dentro de **range**:

```
python  
for i in range(lista):
```

Si sólo fuera cuestión de números, podríamos haber simulado una estructura for por medio de un while:

i=0

```
while i<numerofinal:  
    ordenes  
    i=i+1
```

Si **for** se ha ganado un puesto en Python es por la potencia que otorga esta posibilidad.

En este programa vamos a hacer referencia a dos situaciones más que van indisolublemente unidas:



- El cambio recurrente en las variables.
- La lectura de programas.

¿Por qué van unidas? Pues muy sencillo, porque para entender bien qué estamos realizando si cambiamos una variable cada vez que se ejecuta un paso en un **for** es necesario tener las ideas muy claras, y eso lo da la lectura de programas; debemos ser capaces de seguir la traza de las diferentes variables a lo largo del programa para saber cómo van a acabar.

¿Qué es un cambio recurrente? Es un cambio que se repite, generalmente dentro de una estructura tipo **while** y **for**.

No es algo del todo nuevo, hemos realizado cambios como  $\text{veces} = \text{veces} + 1$  donde hemos cambiado veces por su siguiente. La cuestión es que ahora lo meteremos en una estructura que va a realizar ese cambio un montón de veces. No hay ningún cambio de sintaxis, esta explicación no va a parar a ninguna orden o estructura nueva, es simplemente para que tomes conciencia del paso tan grande que se va a realizar.

A continuación te presento un método para hacer una lectura de programa. No es la única forma y cada uno puede hacerlo según le parezca, eso sí, el orden es imprescindible.

Se pone: "Situación inicial" y se escriben las variables tal y lo que valen en su inicio.

Cuando hay un cambio, se escribe debajo de la variable el nuevo valor o la salida por pantalla. Así se va realizando hasta el final.

Es necesario poner la cadena de texto entre comillas para señalar que es texto.

Se representa a continuación el del programa 7:

```
|Situación inicial|Pantalla| |--|--|--|--|--| |Personas (entero)|i|nombre|edad|veces|Hola, ¿Cuántos
estáis?| |"3"| |3| |0| |¿Cómo te llamas?| |"Jorge"| |¿Cuántos años tienes?|
|27| |1| |"1"| |27| |Te hemos preguntado 1 veces| |Pon orden, Jorge| |1|
|¿Cómo te llamas?| |Rodrigo| |¿Cuántos años tienes?| |"asd"| |1| |Pon un
número, que no es tan difícil| |"16"| |2| |"2"| |16| |Te hemos preguntado 2 veces|
|Estudia, Rodrigo| |2| |¿Cómo te llamas?| |"Inés"| |¿Cuántos años tienes?| |"14"|
|Te hemos preguntado 1 veces| |Estudia, Inés| |3|2|"Inés"|14|1|
```

Situación final. En el caso de que quisiéramos ver otra situación, nos moveríamos a la línea en cuestión y miraríamos el valor de cada una de ellas. Las celdas en blanco no implican que las variables no tengan valor, su valor es el del último cambio: el primero que esté subiendo por esa columna desde la fila donde se quiere saber el valor. Simplemente se ha hecho así por limpieza e identificar fácilmente cuál es la variable que está cambiando en cada momento.

Se deja como ejercicio hacerlo para el presente programa.

# Solución

## Algoritmo:

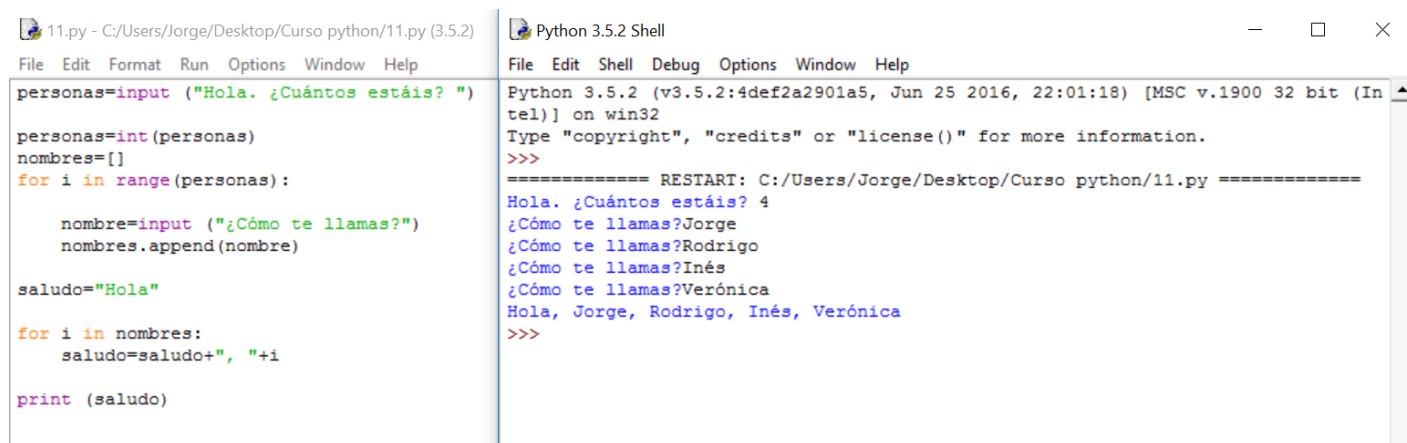
1.- Saludo y pregunto cuánta gente hay

2.- Para cada uno de ellos:

2.1.- Pido el nombre y lo voy almacenando en algún sitio: Una lista.

3.- Modifico la variable donde haya puesto "Hola, " para ir añadiéndole nombres según recorro la lista.

## Solución:



```
11.py - C:/Users/Jorge/Desktop/Curso python/11.py (3.5.2)
File Edit Format Run Options Window Help
personas=input ("Hola. ¿Cuántos estáis? ")
personas=int(personas)
nombres=[]
for i in range(personas):
    nombre=input ("¿Cómo te llamas?")
    nombres.append(nombre)

saludo="Hola"
for i in nombres:
    saludo=saludo+" ", "+i
print (saludo)
```

```
Python 3.5.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.2 (v3.5.2:4def2a2901a5, Jun 25 2016, 22:01:18) [MSC v.1900 32 bit (In
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/Jorge/Desktop/Curso python/11.py =====
Hola. ¿Cuántos estáis? 4
¿Cómo te llamas?Jorge
¿Cómo te llamas?Rodrigo
¿Cómo te llamas?Inés
¿Cómo te llamas?Verónica
Hola, Jorge, Rodrigo, Inés, Verónica
>>>
```

## Comentarios:

Es necesario hacer la tabla indicada en el apartado de **Materia nueva** para entender qué está pasando con la variable **saludo**. Queda como ejercicio.

Queda como ejercicio conseguir que entre **Inés** y **Verónica** haya una **y**.

Revision #2

Created 1 February 2022 11:42:06 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 11:42:07 by Equipo CATEDU