

## U2. Programas de edición de video: Movie Maker y Video Pad



En esta unidad te vamos a presentar dos **programas** muy **similares** que están ideados para crear **producciones audiovisuales sencillas** de forma muy **intuitiva**. Ambos son programas que precisan de **instalación**, es decir, no son herramientas 2.0, y nos proporcionaran un resultado final en forma de **archivo de vídeo** que podremos compartir posteriormente.

Hay una gran lista de **programas gratuitos** o con demos gratis que nos permiten generar producciones de diferente nivel de complejidad. A continuación te ofrecemos un listado de los más destacados actualmente. Algunos de ellos son gratuitos, y otros de pago con demos bastante abiertas.

**Movie Maker:** es un software que te permite capturar vídeos desde una cámara, ordenar archivos de películas, insertar títulos, diseñar créditos, efectos, importar imágenes y música



**Video Pad:** sencillo programa de edición de imagen con un entorno sencillo, que permite realizar producciones audiovisuales de forma fácil.

**VirtualDub :** es una herramienta libre para la captura y edición de video. Presenta funciones muy avanzadas de edición y es compatible con la mayoría de los formatos.

**\*Wax:\*** herramienta de efectos especiales y corrección de videos.

**Avidemux** :es un editor y conversor de vídeo universal, con soporte para una amplia variedad de codecs y formatos de audio y vídeo

**Blender:** dedicado especialmente al modelado, animación y creación de gráficos tridimensionales.

**ZS4 Video Editor:** editor sencillo, gratuito y con gran compatibilidad de formatos de foto y video

En esta unidad vamos a profundizar en los dos programas más apropiados para su uso en el ámbito escolar. Ambos se pueden descargar de forma **gratuita** y te van a permitir iniciarte en el mundo de la edición de imágenes en movimiento.:

- **Windows Movie Maker**
- **Video Pad**

---

Revision #1

Created 1 February 2022 12:54:36 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:54:36 by Equipo CATEDU