8. Aplicaciones útiles y alternativas en Linux Mint

- Aplicaciones útiles y alternativas en Linux Mint
- Aplicaciones Multimedia
- Herramientas Ofimáticas en Linux
- Gestión de Escáneres e impresoras
- Créditos

Copyright 2026

Aplicaciones útiles y alternativas en Linux Mint

Existen aplicaciones exclusivas del sistema operativo Linux y otras que están presentes también en otros sistemas operativos.

Al cambiar a otro sistema operativo, una de las principales dificultades que nos encontramos es que puede ser necesario cambiar las aplicaciones que habitualmente usamos en nuestro día a día. En realidad, el paso a usar una aplicación distinta pero con las mismas funcionalidades siempre es mucho menos dificultoso de lo que imaginábamos antes de hacerlo.

Una ventaja del ecosistema de software libre es que conseguir las aplicaciones es mucho más sencillo y seguro. No hay que dedicar apenas tiempo a buscar donde descargarlas, ni hay problemas de licencias y además tenemos garantía de que lo que estamos bajando es lo que queremos bajar.

Por otra parte, existen multitud de aplicaciones multiplataforma que podrás usar en diferentes sistemas operativos pudiendo trabajar con diferentes ordenadores.

Copyright 2026

Aplicaciones Multimedia

Salvo excepciones, normalmente en Linux existen alternativas a todos los programas habituales que se suelen usar en otros sistemas. Algunas hacen más cosas, otras menos y otras las hacen de forma diferente, pero el tiempo de adaptación es mínimo. En este apartado nos centraremos en aplicaciones de tipo Multimedia. Algunos ejemplos:

- Editores de Vídeo: OpenShot
- Reproductores de Vídeo: VLC
- Reproductores de Música: Amarok
- Editores de Música: Audacity
- Editores de Imágenes: Gimp e Inkscape
- Gestión de la biblioteca de fotos: Shotwell
- Creadores de montajes con fotos: PhotoFilmStrip
- Creación de presentaciones Visuales: Reveal.js y Sozi

Crear un videotutorial

Para poder crear un videotutorial puedes emplear muchos métodos:

1. Puedes usar una que ya conozcas...lo mejor ;-)
2. Usar la extensión para Chrome screencastify Es muy intuitiva y sencilla. En su versión gratuita permite crear un video y luego publicarlo en youtube (si dispones cuenta de gmail). También lo puedes descargar (en formato webm no en mp4) y tiene una limitación de 10 min)
3. Puedes usar una aplicación de escritorio. Hay muchas, nosotros te proponemos Simple Screen Recorder que a viene preinstalada en Vitalinux.

Si quieres más información sobre el uso de ésta herramienta, puedes consultarla en el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/0afD0UQCbiI?rel=0

Copyright 2026

Presentaciones Visuales tipo Prezi mediante Sozi

Es perfectamente posible realizar una presentación al estilo Prezi, pero mediante el uso de Software Libre.

Dos de las aplicaciones multimedia disponibles en Linux son Inkscape (maneja imágenes vectoriales) y Sozi (permite crear una presentación a partir de una imagen vectorial). Es importante destacar, que por problemas de los drivers gráficos de VirtualBox estos programas no se pueden realizar en entorno Virtual, por lo que se requiere de un equipo físico con Linux instalado).

La explicación está detallada en este videotutorial:

https://www.youtube.com/embed/pUeT6Pm5iig?rel=0

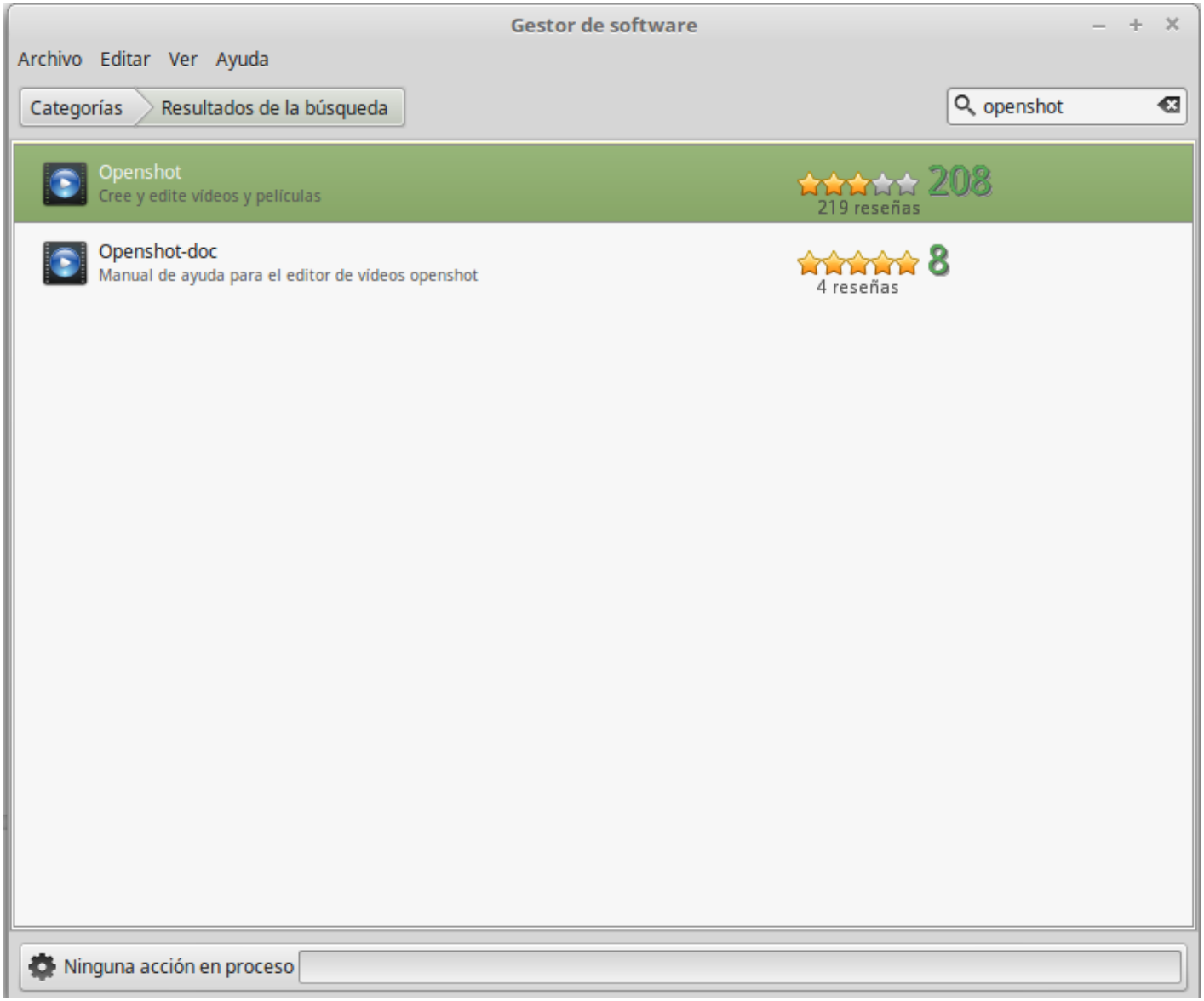
Creación y Edición de Vídeo mediante PhotofilmStrip & OpenShot

Existen dos alternativas a los clásicos programas usados en Windows para la creación y edición de Vídeos (Windows Maker, Pinnacle, etc.). Para poder familiarizarnos con este tipo de software se proponen las siguientes acciones (en el vídeo que se adjunta, se explican y completan cada una de ellas en el mismo orden que se solicitan):

- Crear un Vídeo a partir de fotos/imágenes con PhotoFilmStrip:
- Instala PhotoFilmStrip pulsando en el enlace, ejecuta el archivo .deb que descargará e instala los paquetes (también puede hacerse desde Synaptic)
- Abre el Explorador de Archivos (Tecla Windows + E) y crea dentro de Documentos un subdirectorio llamado mivideo
- Dentro del subdirectorio mivideo copia las fotos (6 o 7 serán suficientes) que quieran formar parte del vídeo que vas a crear mediante PhotoFilmStrip
- Abre PhotoFilmStrip, y crea un nuevo proyecto
- Arrastra las fotos/imágenes seleccionadas a PhotoFilmStrip
- Ajusta al menos el efecto Zoom de las fotos y su duración (unos 4 segundos por cada foto es suficiente)

Copyright 2026

- Guarda el proyecto resultante y genera el vídeo de salida. Este vídeo lo usaras posteriormente con el programa de edición de Vídeo OpenShot
- Edición de Vídeos con OpenShot:
- Instala OpenShot desde el gestor de Software.



1. Abre OpenShot,
2. Añade una nueva pista, de tal forma que tu proyecto tenga tres pistas: la (pista superior) contendrá los títulos creados, la (pista intermedia) contendrá los archivos de vídeo y la (pista inferior) los archivos de audio
3. Importa el vídeo creado con PhotoFilmStrip al proyeto OpenShot
4. Importa al menos un archivo de audio (MP3, OGG, etc.) al proyeto OpenShot
5. Crea un nuevo Título que haga la función de portada del vídeo que vas a crear. Como podrás comprobar tendrás que usar Inkscape

Copyright 2026

6. Crea otro nuevo Título para que haga la función de pie de vídeo explicativo de lo que se esta viendo
7. Ves colocando de manera ordenada cada uno de los elementos disponibles (vídeos, títulos, música, ...) en su correspondiente pista, y guarda el proyecto resultante
8. Crea un nuevo Título Animado en OpenShot para que haga la función de créditos finales del vídeo. Una vez generado, colócalo en la pista correspondiente
9. Vuelve a guardar el proyecto y expórtalo a formato Web (Youtube HD)

Tienes este proceso detallado en este videotutorial:

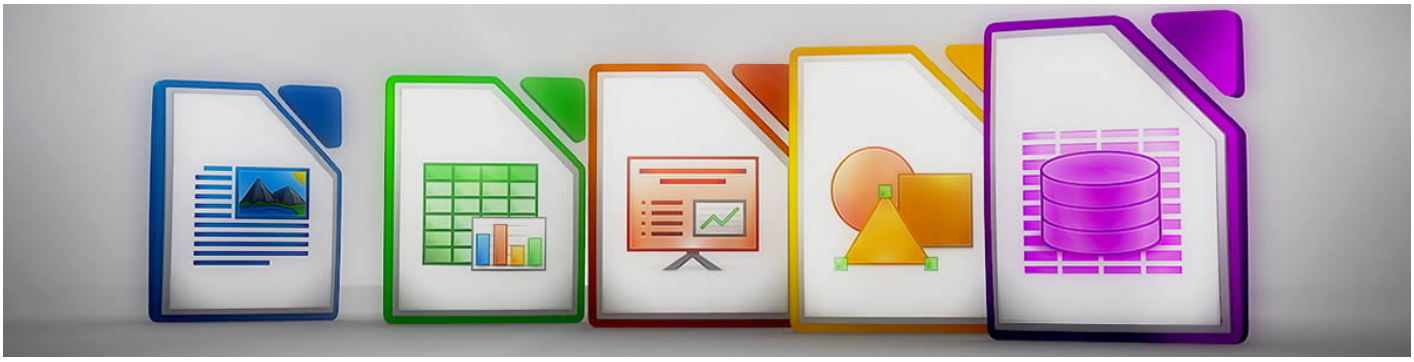
https://www.youtube.com/embed/i4apQYgv1Vk?rel=0

Copyright 2026

Herramientas Ofimáticas en Linux

Libreoffice

Linux, al igual que Windows, dispone de un paquete de aplicaciones ofimáticas llamado LibreOffice. Es muy importante destacar que LibreOffice es un software libre multiplataforma, lo que significa que está disponible tanto para Linux como para Windows, por lo que puedes instalarlo en tu equipo Windows sin incurrir en ningún tipo de ilegalidad permitiéndote trabajar de una manera similar a como has hecho hasta ahora con el paquete ofimático de Microsoft: Web de Descargas de LibreOffice.



El paquete ofimático LibreOffice incorpora aplicaciones equivalentes a las comúnmente usadas en Microsoft Office

Para saber más sobre LibreOffice, las aplicaciones que incluye y sus posibilidades se recomienda dirigirse a los siguientes enlaces:

- Información del paquete Ofimático LibreOffice
- Wiki en Español de LibreOffice
- Extensiones oficiales de LibreOffice

Copyright 2026

También dispones de un curso muy completo de libreoffice en Aularagón al que, como todos estos cursos, puedes acceder como invitado para ver los contenidos.

También puedes ver este breve videotutorial que recorre la libreoffice.

https://www.youtube.com/embed/aFhaICBs3Z4

Google Drive

Una buena alternativa cuando usas diferentes equipo con diferentes sistemas operativos es trabajar con Google Drive. Esto te permite, crear y editar todo tipo de documentos desde cualquier ordenador con cualquier sistema operativo trabajando desde tu navegador y evitando todos los problemas de compatibilidad o paso de un SO a otro o de un paquete ofimático a otro.

Si quieres saber algo más sobre las muchas aplicaciones y ventajas de Google Drive dispones de un curso muy completo de Drive en Aularagón al que, como todos estos cursos, puedes acceder como invitado para ver los contenidos.

Copyright 2026

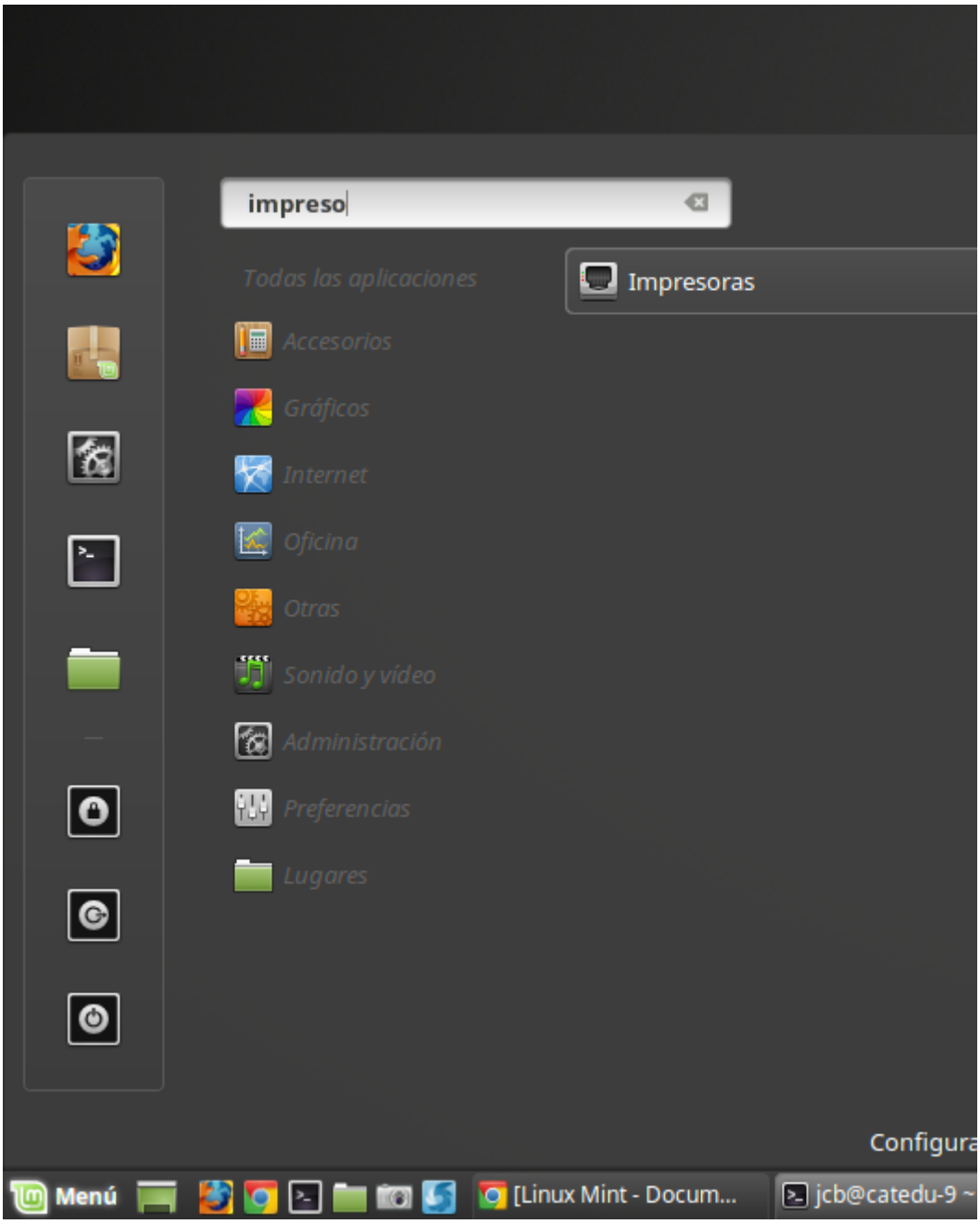
Gestión de Escáneres e impresoras

¿Cómo configurar una impresora USB en Linux Mint?

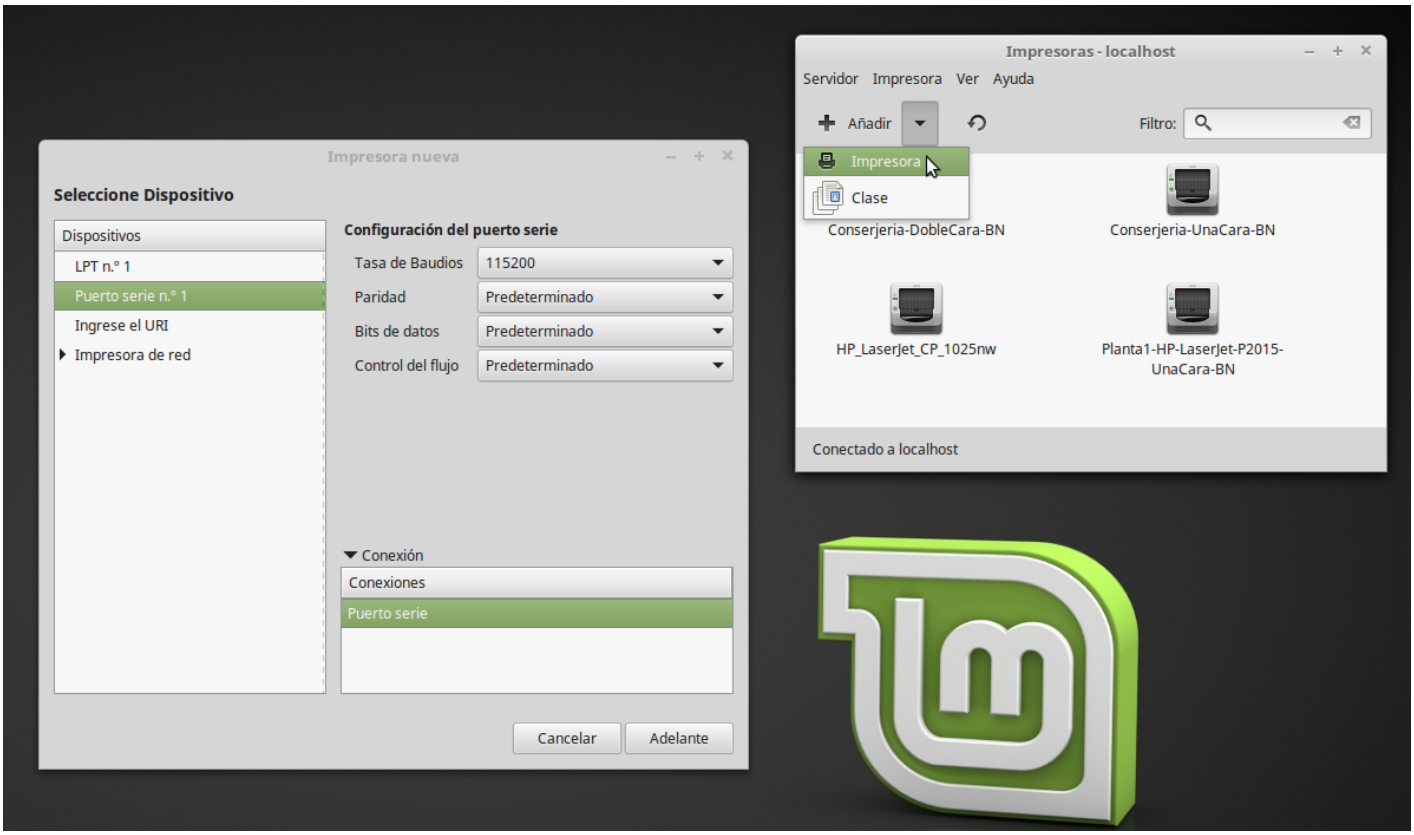
La configuración de una impresora en Linux/Vitalinux es muy sencillo. A continuación se detallan los pasos necesarios para la instalación y configuración de una impresora local USB, aunque los pasos a seguir serían similares en el caso de que se tratara de una impresora o fotocopiadora en red.

1. Conecta la impresora a la red eléctrica y al equipo para que éste la detecte
2. Abriremos la búsqueda pulsando el icono de Linux Mint o la tecla Windows y escribimos "Impresoras"

Copyright 2026

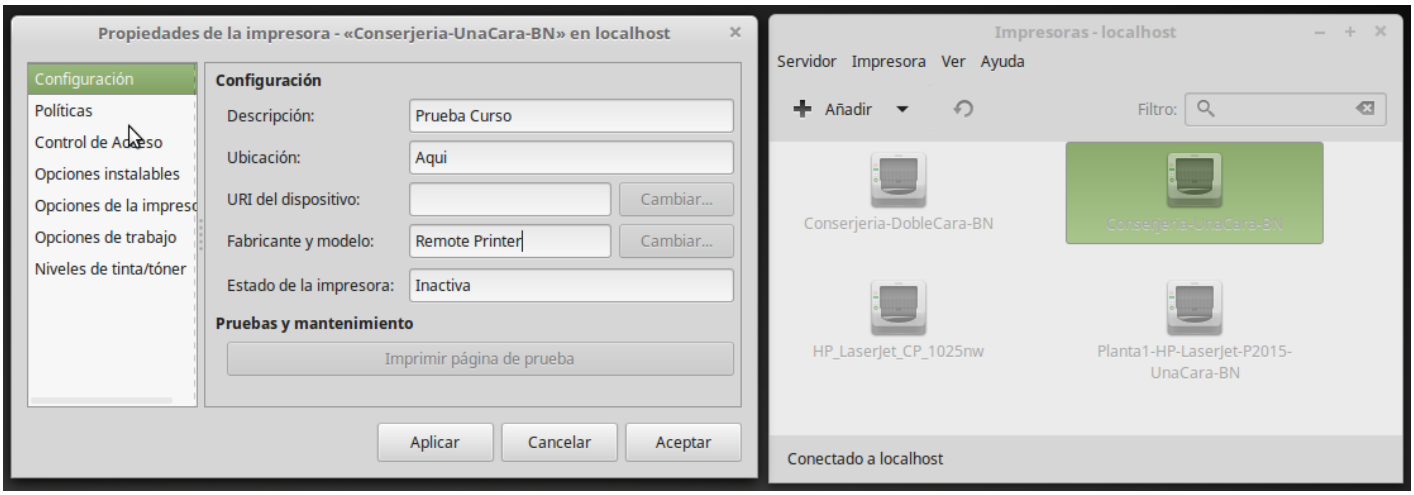


Copyright 2026



1. Pinchamos sobre el botón asociado a Añadir una nueva Impresora
2. Seleccionamos la Impresora Detectada por el sistema Linux que queremos instalar y configurar (p.e. una impresora USB). En el caso de que se trate de una impresora o fotocopiadora en Red deberemos pinchar en Impresora de red e indicar su dirección IP, y seleccionar el protocolo o modo de conexión usado para comunicarse con ella
3. Una vez el sistema haya autocomprobado que dispone del driver de comunicación adecuado para comunicarse con ese modelo de impresora, nos mostrará un diálogo con las Opciones de Configuración de la Impresora
4. Indicaremos un Nombre que identifique a la impresora (evitaremos hacer uso de espacios en blanco), una Descripción y una Localización, los cuales nos permitirán identificar ese modelo de impresora a posteriori

Copyright 2026

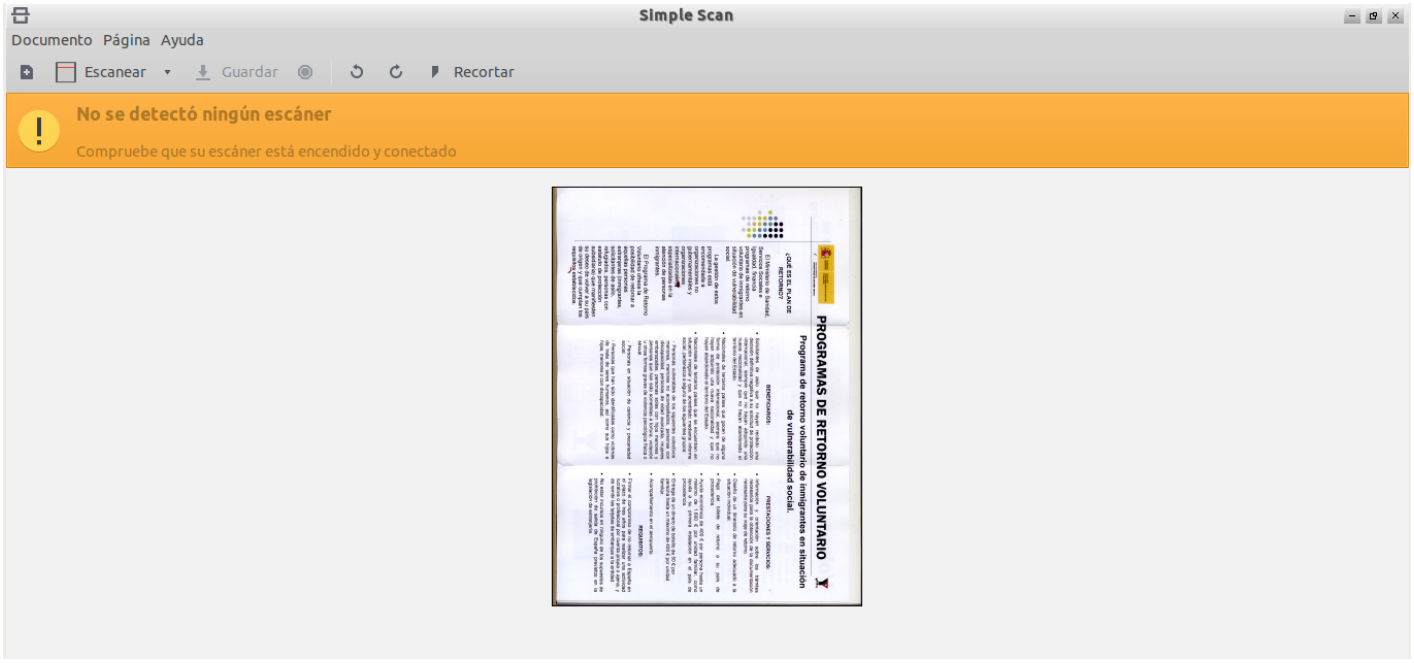


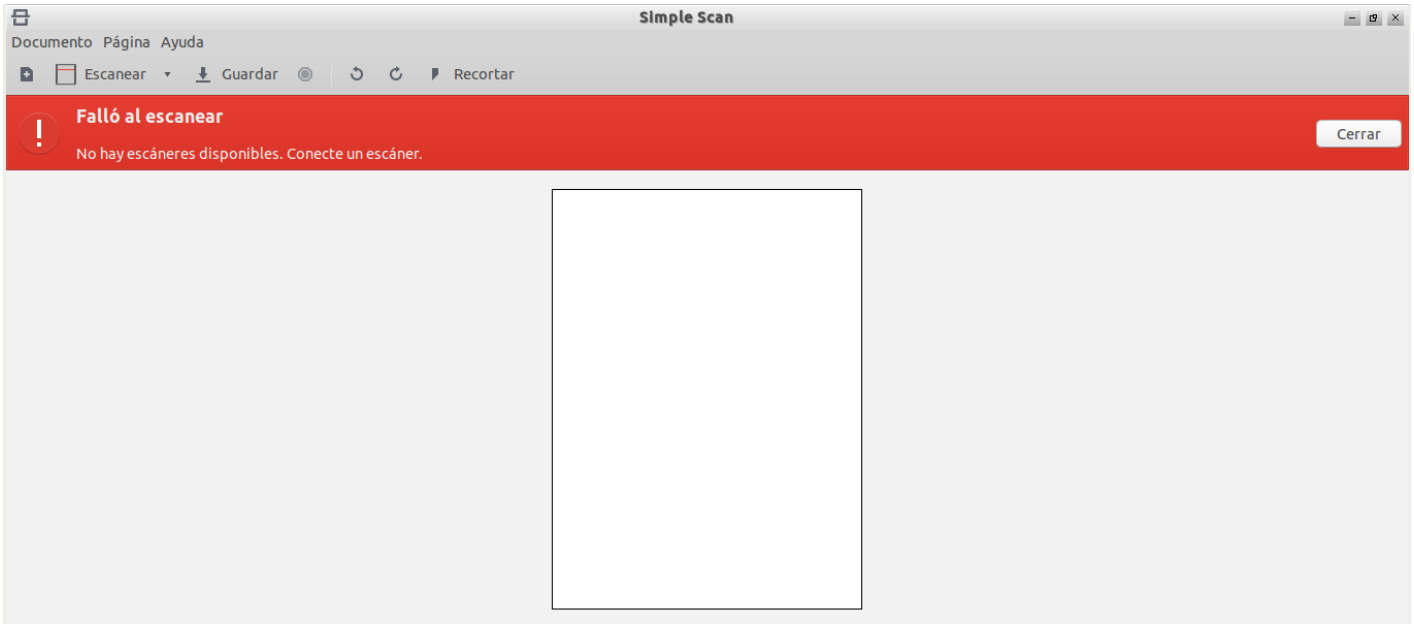
1. Tras la configuración de la impresora se nos invitará a mandarle un trabajo de prueba y así comprobar su correcto funcionamiento
2. Esa ventana de “Propiedades de la impresora” podemos abrirla también haciendo doble clic sobre la impresora en la ventana “Impresoras”.
3. Seleccionando “Opciones de la impresora” podemos configurar las opciones por defecto de dicha impresora

¿Cómo configurar un escáner USB en Linux?

La configuración de un escáner en Linux es muy sencillo, ya que no se requiere hacer absolutamente nada. En el caso de que por algún motivo el escáner no sea correctamente detectado por el sistema la aplicación encargada de escanear (p.e. Simple Scan) nos avisará de ello:

La aplicación Simple Scan nos informará en caso de que no detecte ningún escáner conectado


Simple Scan
Documento Página Ayuda
Escanear
Guardar
Recortar
No se detectó ningún escáner
Compruebe que su escáner está encendido y conectado
PROGRAMAS DE RETORNO VOLUNTARIO
Programa de retorno voluntario de inmigrantes en situación de vulnerabilidad social.


Simple Scan
Documento Página Ayuda
Escanear
Guardar
Recortar
Falló al escanear
No hay escáneres disponibles. Conecte un escáner.
Cerrar

Créditos

Autoría

El contenido de este curso ha sido realizado extrayendo su contenido de fuentes libres como la Wikipedia o el Curso de Vitalinux en Aularagon.

Los textos originales del curso de Vitalinux fueron desarrollados por: * Arturo Martín Romero * Ignacio Sancho

Cualquier observación o detección de error en soporte.catedu.es

Los contenidos se distribuyen bajo licencia **Creative Commons** tipo **BY-NC-SA** excepto en los párrafos que se indique lo contrario.