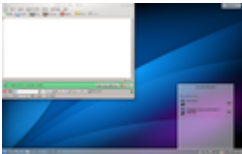


Componentes

Entorno gráfico

GNU/Linux puede funcionar tanto en [entorno gráfico](#) como en [modo consola](#). La consola es común en distribuciones para servidores, mientras que la interfaz gráfica está orientada al usuario final, tanto de hogar como empresarial. Asimismo, también existen los [entornos de escritorio](#), que son un conjunto de programas conformado por ventanas, iconos y muchas aplicaciones que facilitan la utilización del ordenador.

Los escritorios más populares en GNU/Linux son: [GNOME](#), [KDE](#), [LXDE](#), [Xfce](#), [\[Unity\]](#)([https://www.google.com/url?q=https://es.wikipedia.org/wiki/Unity_\(entorno_de_escritorio\)&sa=D&ust=1509364089106000&usg=AFQjCNGwjaTbMmUz4_53rn_C1sMo5eqL_w](https://www.google.com/url?q=https://es.wikipedia.org/wiki/Unity_(entorno_de_escritorio)&sa=D&ust=1509364089106000&usg=AFQjCNGwjaTbMmUz4_53rn_C1sMo5eqL_w)), [MATE](#) y [Cinnamon](#).



Escritorio [KDE](#) SC 4.10



Escritorio [GNOME](#) 3.0



Escritorio [XFCE](#) 4.4



Escritorio [LXDE](#) 0.5

Como sistema de programación

La colección de utilidades para la [programación](#) de GNU es con diferencia la familia de [compiladores](#) más utilizada en este sistema operativo. Tiene capacidad para compilar [C](#), [C++](#), [Java](#), [Ada](#), [Pascal](#), [Python](#), [Perl](#), entre otros muchos lenguajes. Además soporta diversas arquitecturas mediante la compilación cruzada, lo que hace que sea un entorno adecuado para desarrollos heterogéneos.

Hay varios [entornos de desarrollo integrados](#) disponibles para GNU/Linux incluyendo [Sublime](#), [Atom](#) y [Visual Studio Code](#). También existen editores como [Emacs](#) o [Vim](#). GNU/Linux también dispone de capacidades para lenguajes de guion (script), aparte de los clásicos lenguajes de programación de [shell](#), o el de procesamiento de textos por patrones y expresiones regulares conocido como [awk](#), la mayoría de las distribuciones tienen instalado [Python](#), [Perl](#), [PHP](#) y [Ruby](#).

Aplicaciones de usuario

Las aplicaciones para GNU/Linux se distribuyen principalmente en los formatos [.deb](#) y [.rpm](#), los cuales fueron creados por los desarrolladores de [Debian](#) y [Red Hat](#) respectivamente. También existe la posibilidad de instalar aplicaciones a partir de código fuente en todas las distribuciones.

Software de código cerrado para GNU/Linux

Durante la primera época había pocas aplicaciones de [código cerrado](#) para GNU/Linux. Con el tiempo se fueron uniendo programas [no libres](#) al sistema GNU/Linux, entre ellos [Adobe Reader](#), [Adobe Flash](#), [Opera](#), entre otros.

Revision #1

Created 1 February 2022 12:46:33 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:46:33 by Equipo CATEDU