
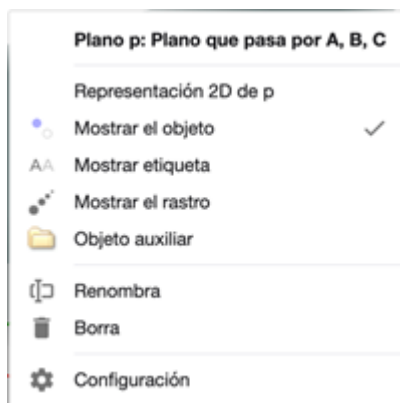


# Circunferencias y esferas

<https://www.youtube.com/embed/tyjZwe6DjKY>

Podemos dibujar polígonos de cualquier tipo en el espacio igual que hacemos con las circunferencias. Para ello dibujamos una recta y un plano perpendicular a la misma por un punto sobre la recta que hayamos creado con la herramienta . Sobre el plano creamos dos puntos (los puntos se moverán por el plano si clicamos en el mismo al crearlos igual que sucede con cualquier otro objeto de GeoGebra). Con el comando **Polígono(Punto origen, Punto origen, Número de vértices, Dirección)** crearemos el polígono indicando como dirección el plano que hemos dibujado.

Observad la ventana que aparece al clicar con el botón derecho en un plano.



*Fig. 5-1 Menú de configuración de un plano*

Clicad en “**Representación 2D de p**” y ved lo que sucede. Podemos trabajar sobre el plano en una **Vista Auxiliar**. Así podremos realizar construcciones directamente en el plano sin tener que hacerlo desde la Vista 3D o medir distancias, ángulos o áreas.

Podemos colocar los objetos en las vistas que más nos convengan clicando en la pestaña “Avanzado” de la configuración del objeto y en la parte inferior de esta.



## Ubicación

- ☒ Vista Gráfica    ☐ Vista Gráfica 2
- ☒ Gráficas 3D
- ☒ Vistas extras por omisión    ☒ Álgebra

*Fig. 5-2 Elección de la ubicación de un objeto en las diferentes Vistas*

Revision #4

Created 5 February 2024 11:39:35 by Javier Anzano

Updated 3 May 2024 13:03:02 by Javier Anzano