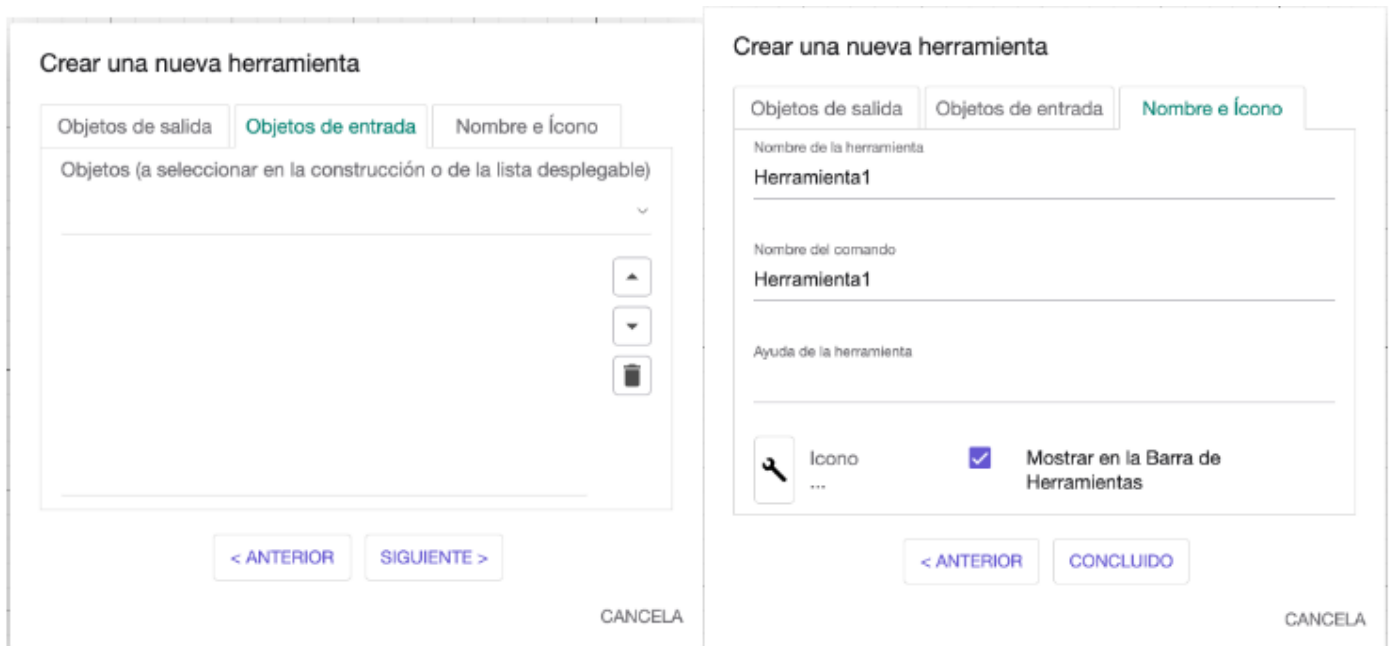


Creación de herramientas

Ya hemos tenido ocasión de ver la creación de una herramienta. Las otras dos pestañas de la ventana para introducir los datos corresponden a los objetos de entrada y a la denominación y ayuda de la herramienta



The image displays two screenshots of a software interface for creating a new tool, titled "Crear una nueva herramienta".

The left screenshot shows the "Objetos de entrada" (Input Objects) tab. It features three tabs: "Objetos de salida" (Output Objects), "Objetos de entrada" (Input Objects), and "Nombre e Ícono" (Name and Icon). The "Objetos de entrada" tab is active, showing a list of objects to be selected for construction or from a dropdown menu. Below the list are navigation buttons: "< ANTERIOR", "SIGUIENTE >", and "CANCELA".

The right screenshot shows the "Nombre e Ícono" (Name and Icon) tab. It contains fields for the tool's name ("Nombre de la herramienta"), command name ("Nombre del comando"), and help text ("Ayuda de la herramienta"). Below these fields is a section for the icon, showing a wrench icon and a checkbox labeled "Mostrar en la Barra de Herramientas" (Show in the Toolbar), which is checked. Navigation buttons "< ANTERIOR", "CONCLUIDO", and "CANCELA" are at the bottom.

Fig. 6-4 Pestañas de la ventana de dialogo para la creación de una herramienta

Podemos poner el nombre que más nos convenga y la ayuda que creamos conveniente (GeoGebra crea una automáticamente con el tipo de los objetos de entrada). Para el icono podemos dejar la llave inglesa o mirar de utilizar una imagen capturada de la aplicación con la que la hemos creado (aunque habrá que dimensionarla para que se vea bien porque nos basta solo con una captura como podréis comprobar). Es aconsejable mostrarla en la barra de herramientas.

Si queremos modificar una herramienta clicaremos en la **Gestión de herramientas**. Aparece una ventana como la pestaña que acabamos de mostrar pero ahora con las opciones de borrar (con una papelera) o bien de guardarla (con el nombre que queramos). El archivo que se genera en esta caso tiene la extensión **.ggt**.

Para abrir la herramienta en otra aplicación iremos al menú Archivo y la opción **Nuevo** para abrirla como haríamos con cualquier otro archivo per ahora el programa integrará la herramienta en la

aplicación con la que estamos trabajando porque entiende que es un fichero de extensión ggt y no ggb.

Una particularidad muy interesante de GeoGebra es la de poder definir que herramientas son visibles en la aplicación. En el menú **Herramientas** aparece la opción de Personalizar la barra de herramientas o (según la versión del idioma Español que usemos) la Confección de barra personal. Basta con clicar con el botón derecho del ratón en la herramienta y **trasladarla** (literalmente) de la columna de herramientas disponibles a las ocultas o al revés.

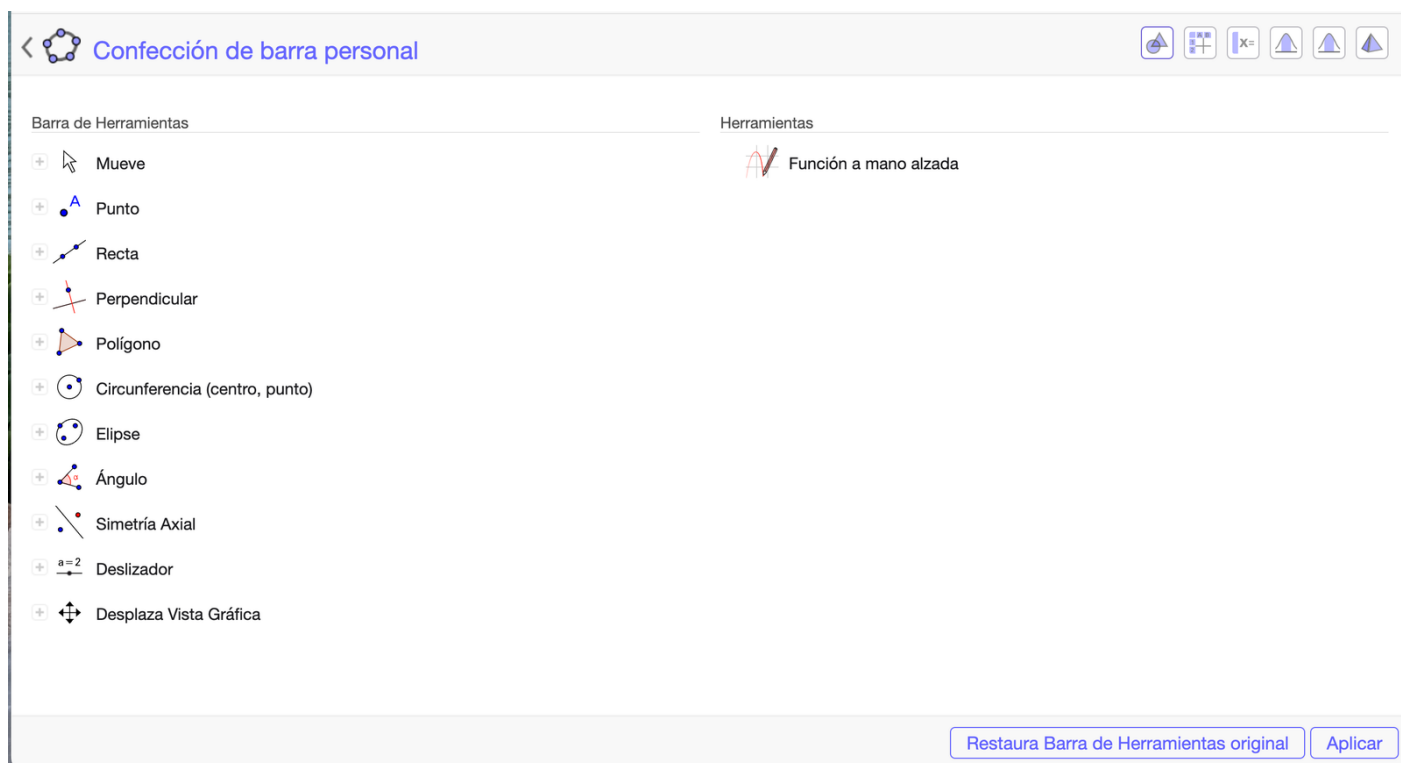


Fig. 6-5 Ventana para el diseño de la barra de herramientas de la aplicación.

Revision #4

Created 5 February 2024 11:42:44 by Javier Anzano

Updated 10 June 2024 09:32:45 by Javier Anzano