

Funciones a trozos

El problema de dibujar funciones a trozos en la pizarra se acaba con GeoGebra. El procedimiento es muy sencillo.

- Dibujamos n puntos en el eje de abscisas, siendo $n-1$ el número de trozos desde el primer punto hasta el último o $n+1$ si el intervalo incluye todo el eje. Supongamos que tenemos tres trozos definidos por los puntos A, B, C y D y tres funciones f , g y h que definiremos previamente.
- En la Entrada escribimos: **Si($x(A) < x < x(B)$, f , $x(B) < x < x(C)$, g , $x(C) < x < x(D)$, h)**. Los signos también pueden ser \leq y \geq . Si queremos ampliar el intervalo a todo el eje de abscisas bastará con substituir (por ejemplo) $x(A)$ por **-inf** y $x(D)$ por **inf**. Más sencillo imposible.
- También podemos poner directamente las funciones en la expresión de manera que, “arrastrando” la Entrada a la Vista Gráfica con el ratón nos ahorraríamos también escribir el texto con la función a trozos.
- También podemos definir los trozos uno a uno. Por ejemplo escribiendo la expresión **Función($f, x(A), x(B)$)** y sucesivamente con g y h pero se limitan las posibilidades que tendríamos con la primera opción puesto que serían tres funciones en lugar de una.
- Podemos poner un punto sobre la función como ya hemos visto y dibujar tangentes y lo que haga falta.

En [este video](#) podréis ver como introducir texto usando la opción “**Fórmula LaTeX**”. También podemos rotar textos con el comando “**Rota Texto**”.


| | |
|------------------|---|
| RotaTexto | RotaTexto  |
| Rota | RotaTexto(Texto, Ángulo de rotación (en sentido antihorario)) |

Fig. 3-4 Comando para rotar texto

<https://www.youtube.com/embed/ml3yS9wtEmI>

Revision #4

Created 5 February 2024 11:33:09 by Javier Anzano

Updated 15 May 2024 09:21:55 by Javier Anzano