

# Funciones a trozos

El problema de dibujar funciones a trozos en la pizarra se acaba con GeoGebra. El procedimiento es muy sencillo.

- Dibujamos  $n$  puntos en el eje de abscisas, siendo  $n-1$  el número de trozos desde el primer punto hasta el último o  $n+1$  si el intervalo incluye todo el eje. Supongamos que tenemos tres trozos definidos por los puntos  $A$ ,  $B$ ,  $C$  y  $D$  y tres funciones  $f$ ,  $g$  y  $h$  que definiremos previamente.
- En la Entrada escribimos:  **$\text{Si}(x(A)<x<x(B),f, x(B)<x<x(C),g, x(C)<x<x(D),h)$** . Los signos también pueden ser  $\leq$  y  $\geq$ . Si queremos ampliar el intervalo a todo el eje de abscisas bastará con substituir (por ejemplo)  $x(A)$  por  **$-\text{inf}$**  y  $x(D)$  por  **$\text{inf}$** . Más sencillo imposible.
- También podemos poner directamente las funciones en la expresión de manera que, “arrastrando” la Entrada a la Vista Gráfica con el ratón nos ahorraríamos también escribir el texto con la función a trozos.
- También podemos definir los trozos uno a uno. Por ejemplo escribiendo la expresión **Función( $f,x(A),x(B)$ )** y sucesivamente con  $g$  y  $h$  pero se limitan las posibilidades que tendríamos con la primera opción puesto que serían tres funciones en lugar de una.
- Podemos poner un punto sobre la función como ya hemos visto y dibujar tangentes y lo que haga falta.

En [este video](#) podréis ver como introducir texto usando la opción “**Fórmula LaTeX**”. También podemos rotar textos con el comando “**Rota Texto**”.


<b>RotaTexto</b>	RotaTexto 
Rota	RotaTexto( Texto, Ángulo de rotación (en sentido antihorario) )

Fig. 3-4 Comando para rotar texto

<https://www.youtube.com/embed/ml3yS9wtEmI>

Revision #4

Created 5 February 2024 11:33:09 by Javier Anzano

Updated 15 May 2024 09:21:55 by Javier Anzano