# Funciones a trozos

El problema de dibujar funciones a trozos en la pizarra se acaba con GeoGebra. El procedimiento es muy sencillo.

- Dibujamos n puntos en el eje de abscisas, siendo n-1 el número de trozos desde el primer punto hasta el último o n+1 si el intervalo incluye todo el eje. Supongamos que tenemos tres trozos definidos por los puntos A, B, C y D y tres funciones f, g y h que definiremos previamente.
- En la Entrada escribimos: **Si(x(A)<x<x(B),f, x(B)<x<x(C),g, x(C)<x<x(D),h)**. Los signos también pueden ser <= y >=. Si queremos ampliar el intervalo a todo el eje de abscisas bastará con substituir (por ejemplo) x(A) por **-inf** y x(D) por **inf**. Más sencillo imposible.
- También podemos poner directamente las funciones en la expresión de manera que, "arrastrando" la Entrada a la Vista Gráfica con el ratón nos ahorraríamos también escribir el texto con la función a trozos.
- También podemos definir los trozos uno a uno. Por ejemplo escribiendo la expresión Función(f,x(A),x(B)) y sucesivamente con g y h pero se limitan las posibilidades que tendríamos con la primera opción puesto que serían tres funciones en lugar de una.
- Podemos poner un punto sobre la función como ya hemos visto y dibujar tangentes y lo que haga falta.

En este video podréis ver como introducir texto usando la opción "**Fórmula LaTeX**". También podemos rotar textos con el comando "**Rota Texto**".

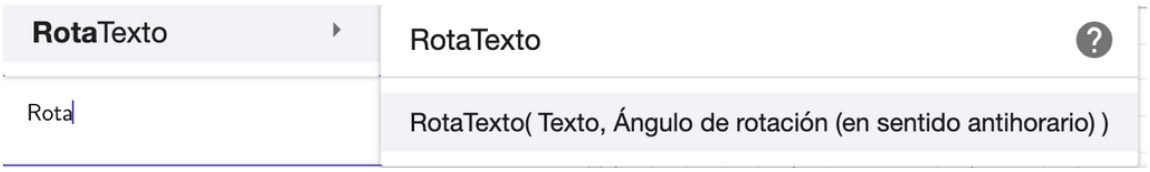



*Fig. 3-4 Comando para rotar texto*

https://www.youtube.com/embed/ml3yS9wtEmI

---

Revision #4
Created 2024-02-05 11:33:09 CET by Javier Anzano
Updated 2024-05-15 09:21:55 CEST by Javier Anzano

Copyright 2026