Sistemas de inecuaciones con dos variables

El procedimiento con las inecuaciones es el mismo que el de las ecuaciones. Las opciones son las mismas para el Estilo y, para los sistemas, basta con utilizar el operador lógico para resolverlos gráficamente. También podemos poner un punto en la solución con la herramienta “Punto en objeto” y comprobar que sus coordenadas la verifican con un texto. Observad que, si el símbolo de la inecuación no incluye el signo igual, GeoGebra dibuja en punteado el límite de la región.

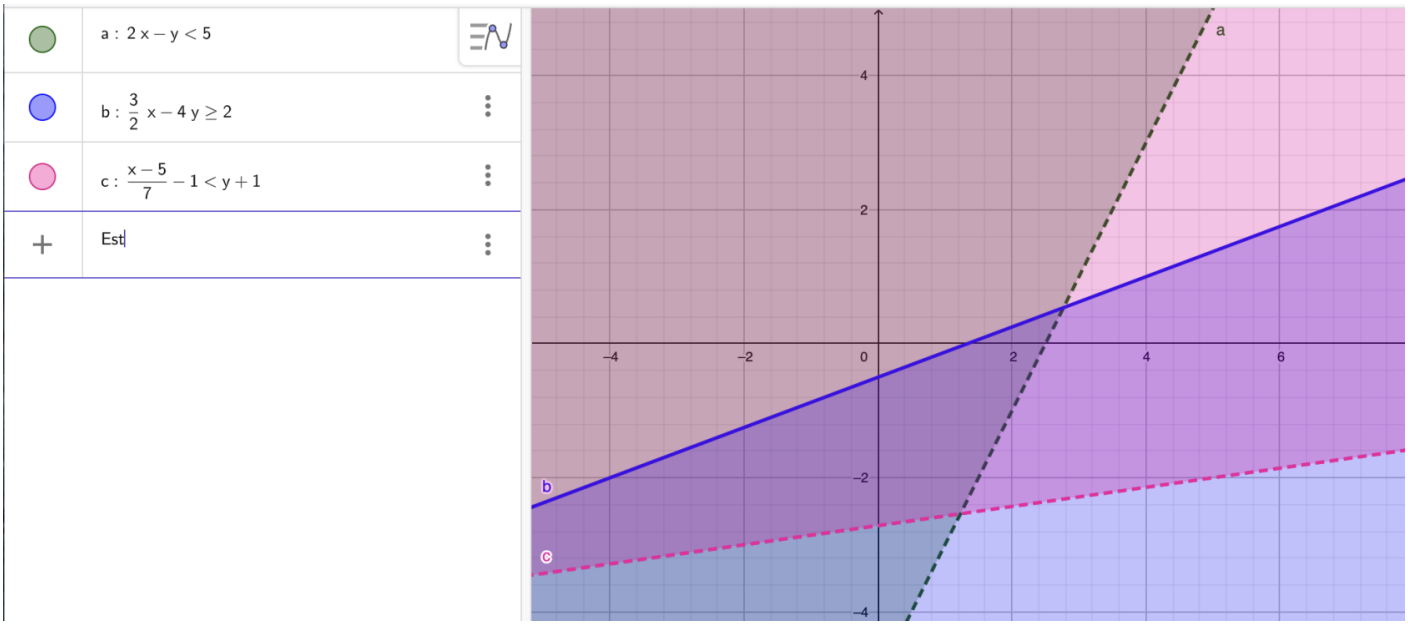


Fig. 4-5 Sistema de inecuaciones (el color lo asigna el usuario a cada inecuación)

Copyright 2026

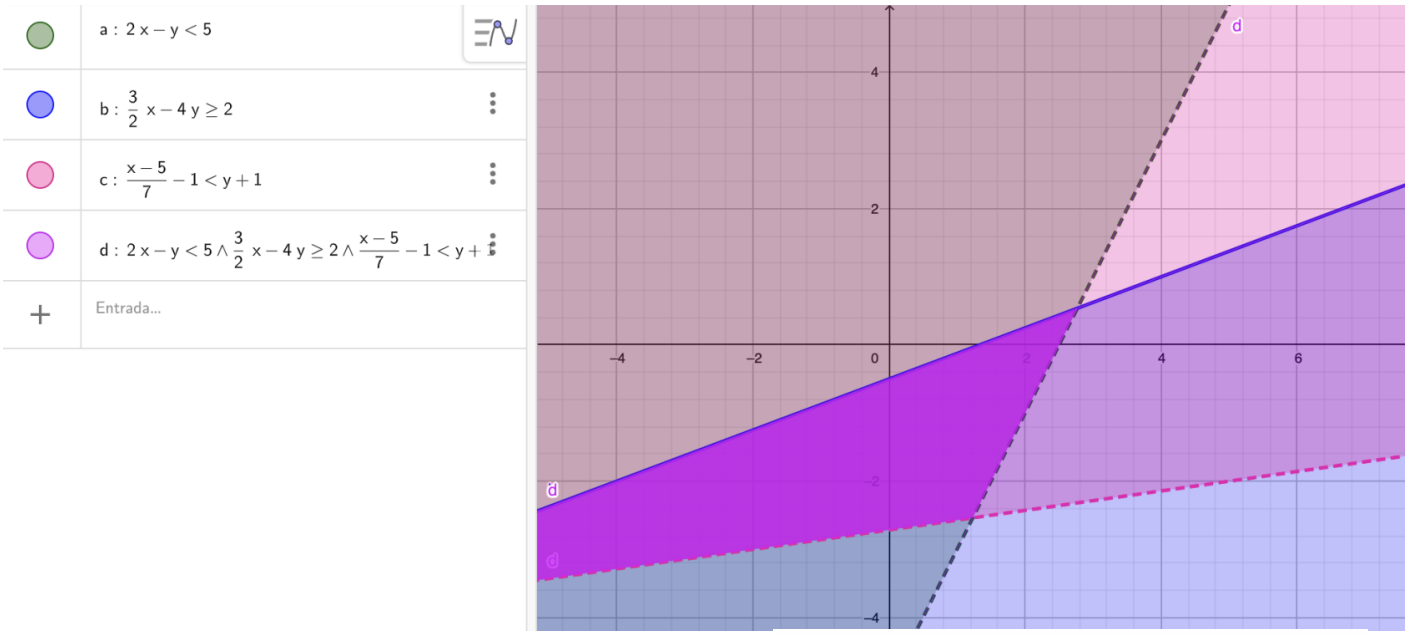




Fig. 4-7 Herramienta EstáEnRegión y comandos Está-Están

Podemos asignar colores a un punto a partir de valores *booleanos* como los de la figura anterior.

Copyright 2026

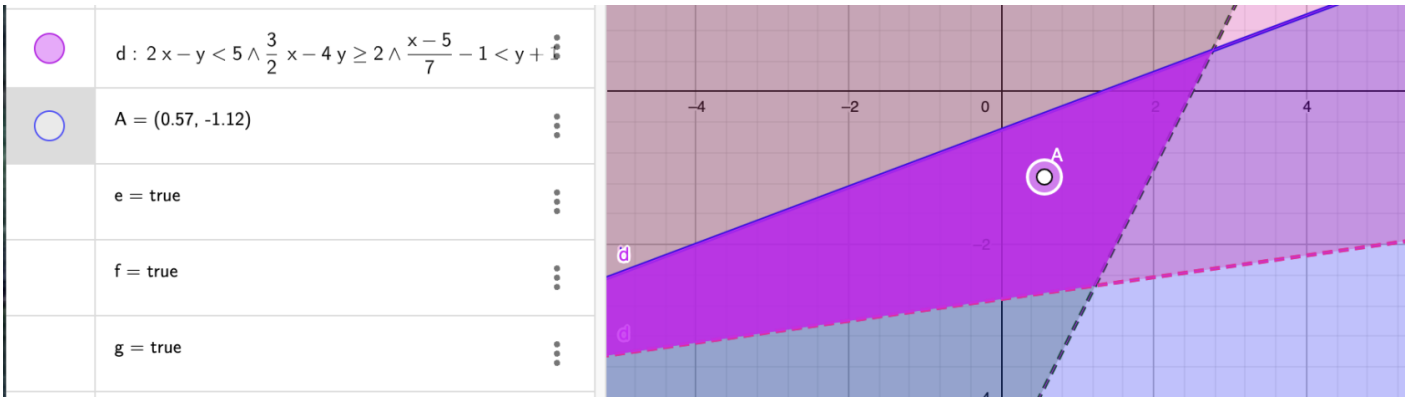


Fig. 4-8 Colores avanzados, con condiciones Verdad-Falso, de un punto

El comando **Vértices(Sistema de inecuaciones)** nos dará los vértices de los polígonos que aparecen en la resolución del sistema.

Revision #4
Created 2024-02-05 11:34:20 CET by Javier Anzano
Updated 2024-06-10 09:22:32 CEST by Javier Anzano

Copyright 2026