Superficies de revolución

Una herramienta que se añadió a GeoGebra no hace mucho es la **Superficie de revolución**  . Permite obtener la superficie generada por casi cualquier objeto geométrico al girar alrededor del eje de abscisas. Se incluyen segmentos (ideal para mostrar la generación de un cono o un cilindro), arcos de circunferencia, circunferencias, polígonos (en este caso queda mejor si hacemos girar cada lado por separado), cónicas e incluso funciones (mejor en un intervalo determinado).

Para generar superficies respecto a cualquier eje usaremos el comando **Superficie**:

> Superficie(Curva, Ángulo de rotación (en sentido antihorario), Recta)

¡Las posibilidades son infinitas! Hay que tener en cuenta que los conos y cilindros oblicuos no son superficies de revolución. Son **superficies regladas** que no tienen una herramienta o comando específicos.

En el siguiente vídeo explicamos una construcción muy interesante y se introduce el concepto de **Spline**.

https://www.youtube.com/embed/0Cz0ey7N8uA

Revision #4
Created 2024-02-05 11:40:55 CET by Javier Anzano
Updated 2024-06-10 09:27:32 CEST by Javier Anzano

Copyright 2026