Toma de decisiones

Los **centros educativos tienen cierta autonomía** a la hora de elegir hardware y software, por tanto es aconsejable que el centro educativo reflexione, debata y determine aspectos tan importantes como:

- El **sistema operativo** del equipamiento informático del centro.
- La **plataforma educativa.**
- El software **educativo y aplicaciones.**

Los centros educativos debemos potenciar que el conocimiento sea libre, universal y no privativo, y entendemos que debemos apostar por el uso de **Software Libre** (cabría distinguir entre **aplicaciones libres** y **distribuciones o sistemas operativos libres) y recursos educativos abiertos (REA).**

A la hora de la toma de decisiones por parte del centro educativo debemos analizar qué características propias tiene nuestro centro y valorar que se cumplan criterios de uso aceptable, tales como:

- **Originalidad** o de **fuentes fiables.**

- Respeto a la **privacidad.**

- Con **soporte** y **actualizaciones.**

- Posibilidad de **personalizar** y **configurar.**

- Que tenga una **interface "amigable"** y que sea **intuitiva.**

- **Continuidad** en el tiempo.

Sistemas operativos

Son un conjunto de programas especialmente diseñados para la ejecución de varias tareas, en las que sirven de **intermediario entre el usuario y la computadora**. El sistema operativo contiene rutinas básicas para controlar los distintos dispositivos del equipo y permite administrar y realizar interacción de tareas.

Copyright 2026

En los centros educativos podemos encontrar diferentes tipos de sistemas operativos:

- **Linux** en sus diferentes versiones y distribuciones tanto para portátiles como para ordenadores de sobremesa.
- **ChromeOS** en los portátiles Chromebook y ordenadores de sobremesa.
- **Android** en Tablets y paneles interactivos.
- **IPadOS** en tabletas de Apple.
- **Windows** en portátiles y ordenadores de sobremesa.
- **Vitalinux.**

> **Vitalinux EDU (DGA)** es un sistema operativo de distribución Linux elegida por el Gobierno de Aragón para los centros educativos. Es una distribución **Ubuntu** (Lubuntu) personalizada para **cada centro educativo** y a la que se ha añadido una aplicación cliente **Migasfree** de actualización de software.

Características y ventajas

1. Un **Sistema Ligero:** Con ligero nos referimos a que necesita muy poco recursos del ordenador para funcionar, lo que **le permite ir muy rápido en equipos convencionales** y tener la capacidad de **hacer funcionar a equipos con poca capacidad u obsoletos**.
2. **Facilidad** en la instalación y el uso del sistema mediante programas personalizados.
3. Un Sistema que **se adapta al centro** y/o a cada aula o espacio, y no un centro que se adapta a un Sistema Operativo.
4. **Gestión de equipo y del *software* de manera remota** y desatendida mediante un servidor **Migasfree.** Quizá este sea el punto más importante en cuanto a la usabilidad de Vitalinux. Vitalinux está conectado con un servidor remoto llamado Migasfree que **permite acceder a los equipo de un centro de forma masiva**. Además de todas las funciones de un sistema operativo convencional, a través de MigasFree el equipo Vitalinux puede **instalar el mismo programa en los ordenadores del centro que necesitemos sin necesidad de hacer nosotros nada,** salvo solicitarlo.

Copyright 2026

5. **Inventario de todo el *hardware* y *software.***

https://www.youtube.com/embed/LxItuoZ5CxY

Presentación del programa Vitalinux

Más información en la web de Vitalinux.

Plataformas educativas

Una plataforma educativa aglutina diferentes tipos de herramientas. Básicamente son programas que permiten hacer tareas como organizar contenidos, plantear actividades, tener un seguimiento del trabajo durante el curso, resolver dudas, crear espacios de comunicación interactiva, evaluar los progresos de los alumnos, etc. Pueden utilizarse para gestionar de manera integral formaciones a distancia o como un complemento de la docencia presencial.

En nuestros centros educativos las más utilizadas son:

- **Microsoft Teams**
- **Google Classroom**
- **Aeducar**

Es la plataforma digital que el Departamento de Educación, Cultura y Deporte del Gobierno de Aragón pone a disposición del profesorado de centros sostenidos con fondos públicos para realizar el acompañamiento didáctico y emocional del alumnado también desde entornos virtuales. Es una plataforma diseñada por docentes para toda la comunidad educativa que garantiza la privacidad de los datos que maneja, es intuitiva y tiene continuidad (ya que va a ser usada desde infantil hasta bachillerato), es adaptable a cada centro, dispone de un sistema de notificaciones para que alumnado y familias estén al tanto del proceso de enseñanza-aprendizaje y disfruta del soporte de los Centros de Profesorado para formar, asesorar y resolver todas las dudas o dificultades que puedan surgir.

Aeducar es una adaptación de ***Moodle***, la plataforma de aprendizaje más utilizada del mundo.

> Puedes consultar los cursos de Aeducar para docentes: ***Comenzamos con nuestra aula en Aeducar*** y ***Profundizamos en el uso de Aeducar.***

Software educativo

El **software educativo** podemos definirlo como una herramienta o programa informático que ayuda a integrar las diferentes áreas que engloban a un centro educativo, como las de gestión económica, académica, administrativa, de comunicación y, por supuesto, las vinculadas al aspecto eminentemente pedagógico dentro del proceso de enseñanza y aprendizaje del alumnado.

- **Ofimática educativa**: Es el conjunto de técnicas, aplicaciones y herramientas informáticas que se utilizan para crear, manipular, idear, transmitir, almacenar, automatizar y mejorar los procedimientos o tareas propias de nuestro ámbito educativo. Están en la versión de escritorio y hoy en día disponemos de muchas de ellas en la "nube", como por ejemplo: **Libre Office, Microsoft Office 365, Google Workspace para educación, Apple iCloud, D**



Libre Office. Imagen de Libre Office

Microsoft Office 365. Imagen de Microsoft

Google Workspace. Imagen Google

- **Navegadores web**: Es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos. Algunos ejemplos son: **Google Chrome, Mozilla Firefox,**

Safari (macOS), Microsoft Edge, Chromium, Opera,...



Navegador Firefox. Imagen de mozilla.org

- **Motores de búsqueda**: Son sistemas informáticos que recopilan toda la información que está almacenada en los servidores web, así cuando el usuario introduce una palabra clave, analizan todos esos datos y generan unos resultados en forma de enlaces que den respuesta a esa búsqueda. Algunos ejemplos son: **Google, Bing, Yahoo!, DuckDuckGo, Ask**,...



Buscador. Imagen de DuckDuckGo

- **Antivirus**: Es un tipo de software que se utiliza para evitar, buscar, detectar y eliminar virus de una computadora. En el mercado existen numerosos antivirus, siendo los de pago los más efectivos, los centros educativos debemos valorar la necesidad de utilización de estos antivirus de pago, pero lo más común es que usemos las versiones gratuitas pues disponemos de una gran cantidad de dispositivos. Posibles antivirus gratuitos son: **Kaspersky Free, Bitdefender Free, Avast, Avira Antivirus gratis, Windows Defender, AVG, Malwarebytes, Panda Free Antivirus, etc.**

> Utilizar un sólo antivirus en los dispositivos



Antivirus. Imagen de Panda Free Antivirus

- **Apps educativas**: Es un software que busca un aprendizaje más personalizado, aprovechando los diferentes contextos de aprendizaje que nos ofrece nuestra vida diaria. Suelen contar con un importante componente lúdico, ya que, partiendo de la **gamificación,** integran la dinámica típica del juego y recompensa para conseguir los objetivos de aprendizaje. Esto permite al alumno aprender jugando. Algunas posibles apps son: **Canva, Genially, kahoot, Quizizz, ClassDojo, padlet, GeoGebra Geometría, EDpuzzle**,...



Genially. Imagen de genial.ly

A continuación presentamos un modelo de plantilla donde podremos ir rellenando las decisiones adoptadas en el centro.

TOMA DE DECISIONES
Sistemas operativos:
• Ordenadores de sobremesa: Windows • Tablet Samsung A7: Android 12 • Sala de informática: Vitalinux • …
Plataforma educativa:
• Aeducar • …
Software educativo:
• Enlazar con apartado de aplicaciones del Plan Digital de Centro • Ofimática: Libre Office, Office 365… • Navegadores: Chrome.. • Motores de búsqueda: DuckDuckGo, Google,... • Antivirus: Windows Defender, Kaspersky free,... • …

Copyright 2026

Revision #40
Created 2022-12-14 15:50:51 CET by Javier
Updated 2023-03-22 11:55:59 CET by Javier

Copyright 2026