Tarea final Módulo 2

TAREA FINAL MÓDULO 2:

Como se ha dejado patente en los últimos vídeos, en la tarea de este módulo debes crear una programación en red, con unos itinerarios de aprendizaje y comenzar a diseñar uno de los nodos primarios. Todo esto, ha de ser diseñado y entregado a través de Genially.

De un modo más específico, te ofrecemos un listado de los pasos a dar para cumplir con esta tarea.

- **Aclarar las características del aula rural multigrado para el que vas a realizar las actividades de este curso**. Simplemente debes especificar el número de estudiantes y el número total de cursos. Debes incorporar la información en una ventana en la primera página del Genially (sea esta la portada o la propia programación en red), a través de este botón:



- **Crear una programación en red, con un número mínimo de 4 nodos primarios y un mínimo de dos nodos secundarios por cada primario**. Debes plasmar el contenido en cada nodo, tanto de los primarios como de los secundarios. No hay un límite mínimo para los nodos independientes, aunque se recomienda que incluyas alguno. No es necesario que pienses en una temporalización concreta. Lo dejamos abierto a tu libre consideración. Es decir, lo que platees puede estar pensado para acometerse en dos semanas, o en un mes, o lo que tú decidas. No se ha de especificar.

> Antes de comenzar a hacerlo con Genially, te recomendamos que lo hagas en papel, como un borrador.

Copyright 2026

- **Debes diseñar dos (o tres) itinerarios de aprendizaje, pensando en el alumnado de la clase que has descrito previamente**. Es decir, lo que aprenderán unos y lo que aprenderán otros. Para ello, puedes reflejarlo con líneas o puntos de colores diferentes, o mediante cualquier otro sistema que te permita, a simple vista, diferenciar los saberes que trabajará cada grupo.
  - **SUBTAREA OPCIONAL**. Como se muestra en los vídeos, sería interesante crear una página en la que se reflejen solo los nodos de cada itinerario. Es decir, una página con todo junto y otras específicas para cada itinerario.
- **Desarrollar ÚNICAMENTE un nodo principal con sus dos nodos secundarios correspondientes**. Tú decides qué nodo quieres desarrollar. Con ese, como te mostramos en los vídeos de ejemplo, deberás realizar varias tareas:
  - En la progamación en red, es decir, en la página inicial, debes incluir una **navegación que nos lleve, al pinchar en el nodo primario, hasta una segunda página, específica de ese nodo**. En ella, debes reflejar, los nodos secundarios que lo componen.
    - En el nombre de uno de los dos nodos secundarios (o en un botón complementario que añadas), has de añadir una **ventana interactiva dedicada a plasmar la relación con el currículo**. En ella, dejerás por escrito l**a relación de ese contenido concreto con los elementos curriculares**: competencias específicas, criterios de evaluación, bloques de contenidos y conocimientos, destrezas y actitudes que aparezcan ya reconocidos en el currículo. Puedes hacer copia y pega del enunciado completo, o bien poner las siglas y número de cada cuestión.
    - En una imagen (o en un botón complementario que añadas) del mismo nodo, **debes crear el enlace que nos lleve a una nueva página para los recursos** de autoaprendizaje que emplearemos en ese nodo secundario. En esta última, ahora no tienes que hacer nada más que poner su **título**, porque los diferentes recursos los iremos creando en próximos módulos.

ES DECIR: PÁGINA INICIAL (RED DE CONTENIDOS) > PINCHO EN UN NODO > ME LLEVA A OTRA PÁGINA EN LA QUE PONGO LOS DOS CONTENIDOS SECUNDARIOS > PINCHO EN EL NOMBRE DE UNO Y EXPLICO RELACIÓN CON EL CURRÍCULO > PINCHO EN UNA IMAGEN DE ESE MISMO NODO Y ME LLEVA A UNA TERCERA PÁGINA > SOLO PONGO EN NOMBRE DE ESE CONTENIDO.

PUEDES VOLVER A VER LOS VÍDEOS, PORQUE TIENEN LA MISMA ESTRUCTURA.

- **REPETIMOS, SOLO DEBES DESARROLLAR UN NODO PRIMARIO Y DENTRO DEL PRIMARIO, SOLO UNO SECUNDARIO.**

Copyright 2026

- No olvides poner diferentes **botones de navegación**, que nos permitan avanzar, pero también retroceder a la programación en red o bien al nodo primario. Por ejemplo, una símbolo de casa, que encontrarás en ELEMENTOS INTERACTIVOS > BOTONES.

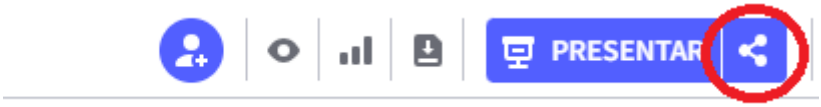


> Si nunca has manejado Genially, todo esto te puede parecer una locura. Estamos a tu disposición para ayudarte a superar este primer gran reto.

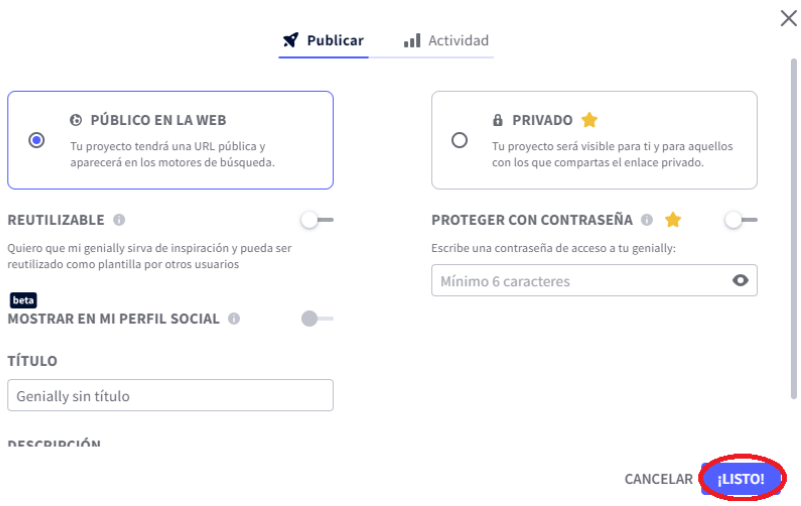
Copia el enlace del Genially, una vez ya publicado y lo pegas en la respuesta de la tarea. También debes aclarar qué nodo has desarrollado y si hay algún paso que no has sabido hacer a nivel técnico. Te ayudaremos y no será impedimento para superar la tarea.

Para compartir el Genially, fíjate en estas capturas:

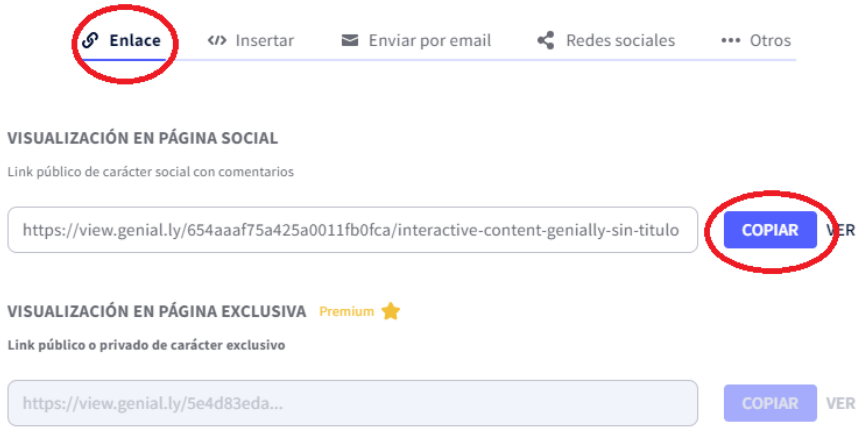
Comparte:



Dale a listo, para que deje de estar en formato BORRADOR (siempre podrás volver a editarlo, no hay problema).



Copia el enlace.



Pégalo en la tarea.

Revision #5
Created 2023-10-19 00:50:27 CEST by Javier Castillo López
Updated 2023-11-08 17:46:44 CET by Javier Castillo López

Copyright 2026