

Tarea intermedia Módulo 5

Edpuzzle es una herramienta muy útil para trabajar en ARM. Como te decíamos, puedes generar vídeos enriquecidos que funcionen como materiales de autoaprendizaje. Para el flipped o para otro tipo de estrategia.

Vamos a pedirte que diseñes un vídeo enriquecido con esta herramienta. Además, deberás explicar su uso en una sesión de tu programación en red, como un recurso de autoaprendizaje que permita desarrollar una atención pedagógica indirecta más eficiente. Es decir, tú estarás haciendo otra cosa y pedirás que un itinerario trabaje este material.

Condiciones del vídeo

- No es necesario que crees un vídeo propio. Puedes emplear un vídeo existente en Youtube o en la propia Edpuzzle.
- Debe tratar una de las temáticas que incluiste en tu programación en red. Te recomendamos que continúes con el mismo nodo que has ido desarrollando en anteriores tareas, pero tú decides.
- Dado que se recomienda que la duración de estos recursos no sea excesiva, queremos que edites un vídeo con una duración máxima de 4 minutos.
- Has de incluir:
 - Un mínimo de tres preguntas. ¡Por favor, recuerda lo que dijimos de usar la tecnología solo de modo conductista! Intenta que alguna de las preguntas no se limite a un mero ejercicio memorístico. Tienes preguntas de elección múltiple, pero también hay de respuesta abierta.
 - Una nota de voz. En el botón de preguntas, puedes cambiar a NOTAS y ahí grabar una explicación complementaria, si crees que hay algo que no se entiende bien.

Condiciones de la explicación

Has de explicar:

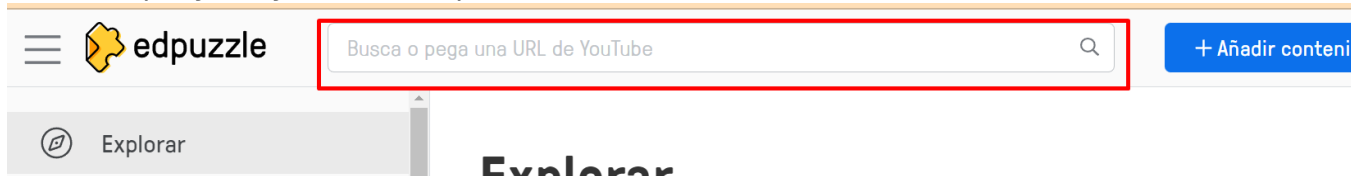
- En qué momento lo vas a usar
- Con qué alumnado (itinerario).
- Qué estarás haciendo tú mientras el alumnado lo trabaja.
- Cómo se lo vas a presentar (lo prepararás en el ordenador o se lo enviarás por mail, por Classroom, Aeducar, etc).

No es necesario que te expliques, pero debes demostrar que sabrás cómo aplicarlo.

Finalmente, incluye el enlace del vídeo en el texto (como te explicamos a continuación) y entrégalo en un PDF.

Cómo utilizar *Edpuzzle*

- Accede a **Edpuzzle** <https://edpuzzle.com/>
- **Regístrate** y escoge tu **rol como profesor**. (el idioma de la plataforma se puede cambiar a castellano)
- Utiliza el buscador para buscar un vídeo o pega directamente en él la URL de un video de Youtube que ya hayas buscado previamente.



- Una vez buscado y seleccionado, pulsa en **Editar para añadirle interactividad**.

Vista previa

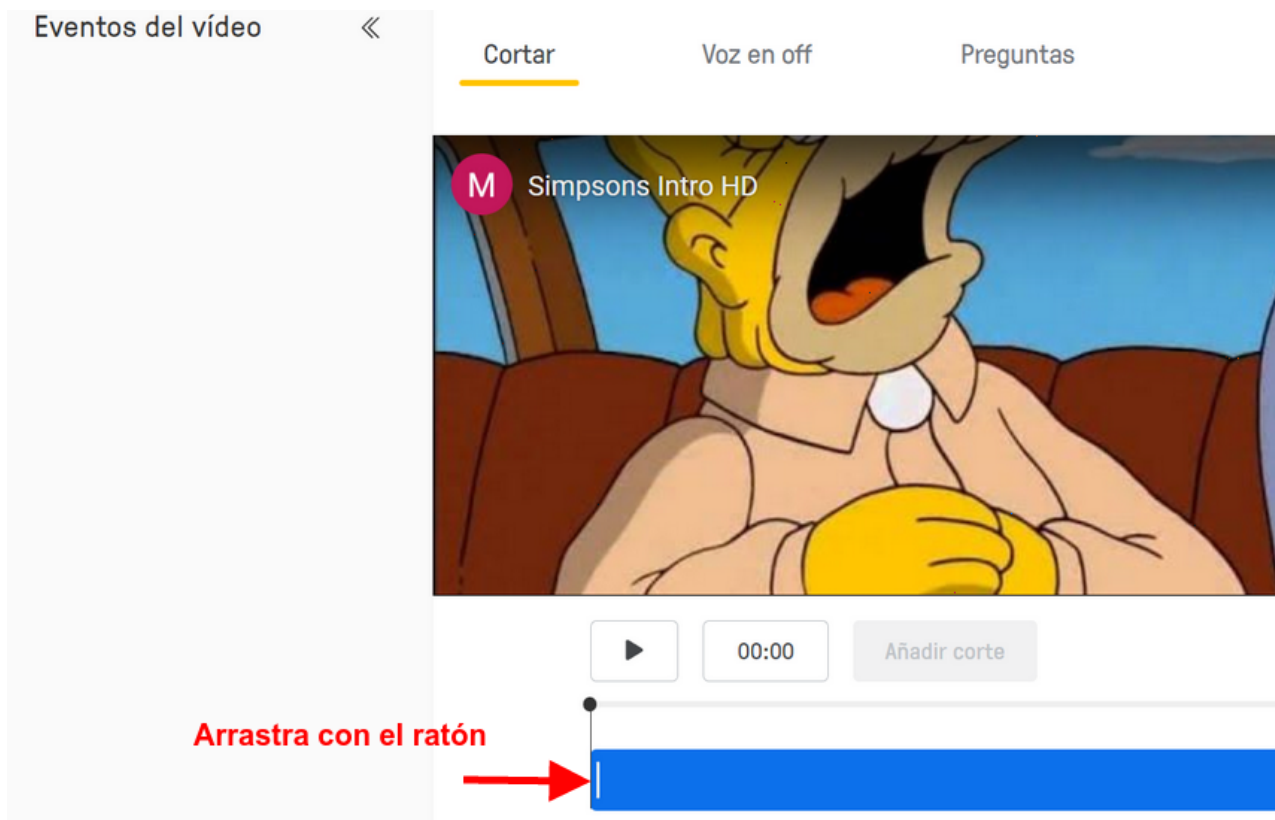
Asignar

Editar

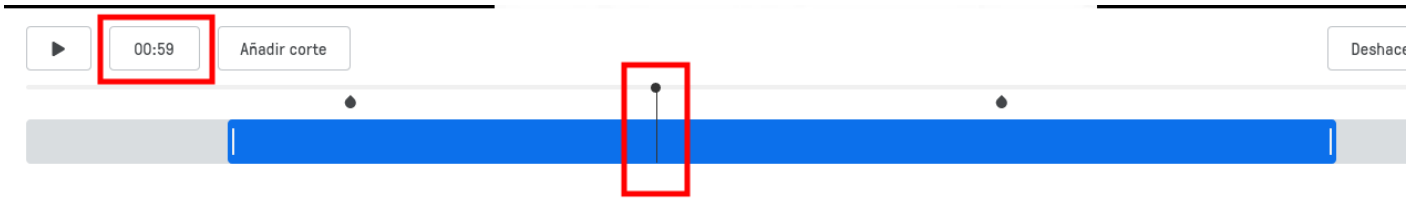
Compartir vista previa

👁 Público

- Una vez estés en el panel de edición, podrás **Cortar** (si es un video muy largo) y **añadir preguntas** (la opción de Voz en off, sólo se puede utilizar con videos subidos por ti, no con videos sacados de Youtube).
- Para **acortar** la duración del video, solo tienes que arrastrar el inicio y el final hasta el punto que quieras.



- Añádele las preguntas. Para ello colócate primero en el punto del video donde quieras insertar la pregunta y luego ve a la **pestaña Preguntas**.



Pregunta de opción múltiple



Pregunta abierta



Nota

Recuerda que en las preguntas de opción múltiple, tienes que indicar cual es la opción correcta (en el tick y la cruz de la izquierda)



Pregunta de opción múltiple ▾

B *I* U x^2 x_2 f_x

Escribe tu pregunta de opción múltiple aquí



B *I* U x^2 x_2 f_x

Escribe la respuesta aquí

Feedback



B *I* U x^2 x_2 f_x

Escribe la respuesta aquí

Feedback

+ Añade otra posible respuesta


- Inserta la nota de voz. Cortita, no es necesario que te extiendas.



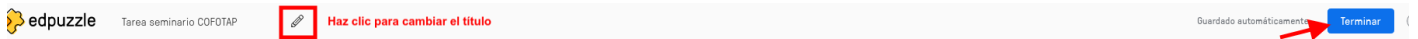
Nota ▾

B *I* U x^2 x_2 f_x

Escribe tu nota aquí o haz clic en el micrófono para grabar una nota de voz...



Una vez insertadas las preguntas, nos aseguramos de haberlo renombrado con el título que queremos y le damos a **Terminar**



- Después haremos clic en el botón **Asignar** para asignarlo a una clase (tendrás la opción de una **clase de prueba**). Al tratarse de una tarea, tendrás que indicar el plazo que tienen para contestarla (no pongas fecha de entrega). En esa misma pantalla podrás escoger el número de intentos que puede completar el alumnado.

A screenshot of the 'Asignar a una clase' (Assign to a class) screen in Edpuzzle. The screen is divided into two main sections. The left section has a title 'Asignar a una clase' and contains two radio button options: 'Clase Clásica' (unselected) and 'Clase de prueba' (selected). Below 'Clase de prueba' is a link 'A...' and the text 'Clase creada para probar Edpuzzle'. At the bottom of this section are three buttons: '+ Añadir clase', 'Cancelar', and 'Asignar'. The right section contains settings for the assignment. It has a 'Fecha de inicio' (Start date) set to 'Hoy' (Today) at '12:00am'. Below that is 'Fecha de entrega' (Due date) set to 'Sin fecha' (No date). Then there is an 'Intentos' (Attempts) section with a dropdown menu set to '1'. Below that are two toggle switches: 'Evitar adelantar' (Prevent cheating) which is turned 'ON', and 'Activar subtítulos' (Enable subtitles) which is turned 'OFF'. Each toggle has a small 'i' icon to its right.

- Finalmente, debes hacer dos acciones para compartirlo.
 - En primer lugar, en "**Compartir tarea**", aparecerá un código de inserción. Cópialo y embébelo en Genially, como hicimos con la evaluación. Sitúalo en el lugar que consideres: un botón con una ventana o que nos lleve a una nueva página.

