

# Tarea intermedia Módulo 5

Edpuzzle es una herramienta muy útil para trabajar en ARM. Como te decíamos, puedes generar vídeos enriquecidos que funcionen como materiales de autoaprendizaje. Para el flipped o para otro tipo de estrategia.

Vamos a pedirte que diseñes un vídeo enriquecido con esta herramienta. Además, deberás explicar su uso en una sesión de tu programación en red, como un recurso de autoaprendizaje que permita desarrollar una atención pedagógica indirecta más eficiente. Es decir, tú estarás haciendo otra cosa y pedirás que un itinerario trabaje este material.

## Condiciones del vídeo

- No es necesario que crees un vídeo propio. Puedes emplear un vídeo existente en Youtube o en la propia Edpuzzle.
- Debe tratar una de las temáticas que incluiste en tu programación en red. Te recomendamos que continúes con el mismo nodo que has ido desarrollando en anteriores tareas, pero tú decides.
- Dado que se recomienda que la duración de estos recursos no sea excesiva, queremos que edites un vídeo con una duración máxima de 4 minutos.
- Has de incluir:
  - Un mínimo de tres preguntas. ¡Por favor, recuerda lo que dijimos de usar la tecnología solo de modo conductista! Intenta que alguna de las preguntas no se limite a un mero ejercicio memorístico. Tienes preguntas de elección múltiple, pero también hay de respuesta abierta.
  - Una nota de voz. En el botón de preguntas, puedes cambiar a NOTAS y ahí grabar una explicación complementaria, si crees que hay algo que no se entiende bien.

## Condiciones de la explicación

Has de explicar:

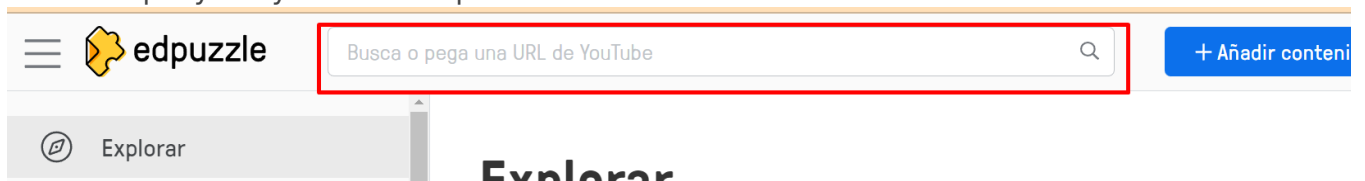
- En qué momento lo vas a usar
- Con qué alumnado (itinerario).
- Qué estarás haciendo tú mientras el alumnado lo trabaja.
- Cómo se lo vas a presentar (lo prepararás en el ordenador o se lo enviarás por mail, por Classroom, Aeducar, etc).

No es necesario que te explayes, pero debes demostrar que sabrás cómo aplicarlo.

Finalmente, incluye el enlace del vídeo en el texto (como te explicamos a continuación) y entrégalo en un PDF.

## Cómo utilizar *Edpuzzle*

- Accede a **Edpuzzle** <https://edpuzzle.com/>
- **Regístrate** y escoge tu **rol como profesor**. (el idioma de la plataforma se puede cambiar a castellano)
- Utiliza el buscador para buscar un vídeo o pega directamente en él la URL de un video de Youtube que ya hayas buscado previamente.



- Una vez buscado y seleccionado, pulsa en **Editar para añadirle interactividad**.

## Vista previa

Asignar

Editar

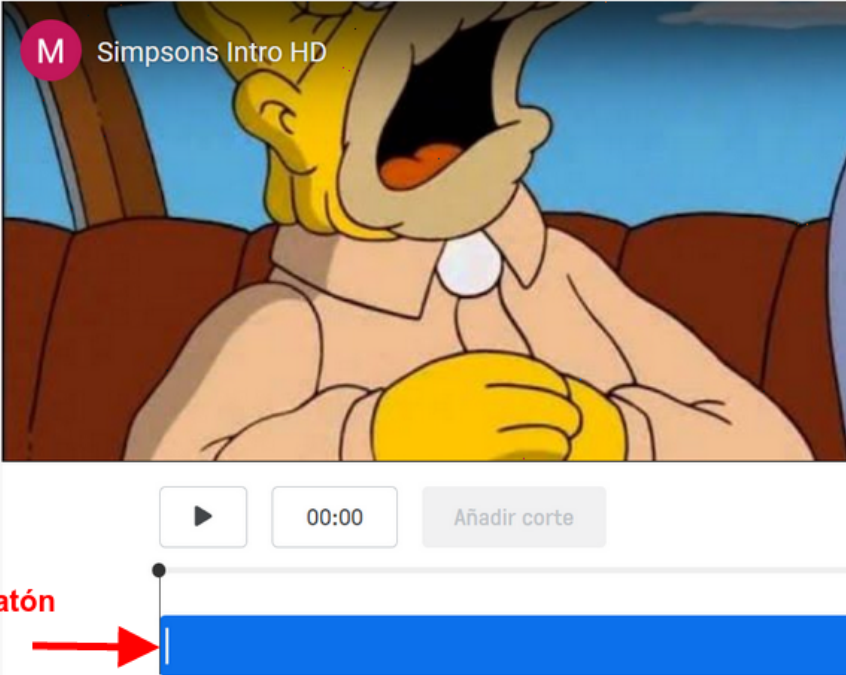
Compartir vista previa

 Público

- Una vez estés en el panel de edición, podrás **Cortar** (si es un video muy largo) y **añadir preguntas** (la opción de Voz en off, sólo se puede utilizar con videos subidos por ti, no con videos sacados de Youtube).
- Para **acortar** la duración del video, solo tienes que arrastrar el inicio y el final hasta el punto que quieras.

Eventos del vídeo <<

Cortar      Voz en off      Preguntas

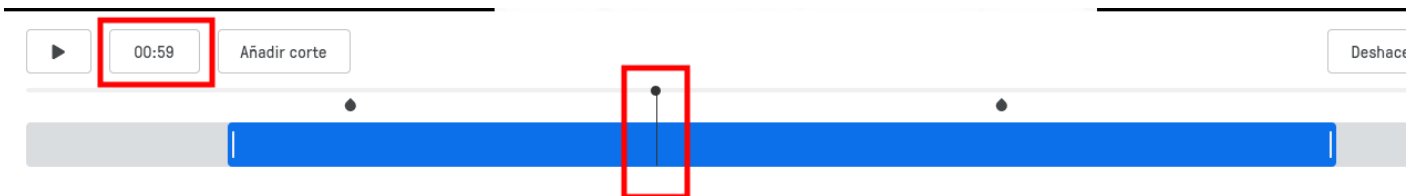


M Simpsons Intro HD

▶ 00:00 Añadir corte

Arrastra con el ratón

- Añádele las preguntas. Para ello colócate primero en el punto del video donde quieras insertar la pregunta y luego ve a la **pestaña Preguntas**.



▶ 00:59 Añadir corte

Deshacer



Pregunta de opción múltiple





Pregunta abierta





Nota



Recuerda que en las preguntas de opción múltiple, tienes que indicar cual es la opción correcta (en el tick y la cruz de la izquierda)

 Pregunta de opción múltiple 


**B I U**  $x^2 x_2$     $f_x$



Escribe tu pregunta de opción múltiple aquí



 

**B I U**  $x^2 x_2$     $f_x$


Escribe la respuesta aquí

 Feedback

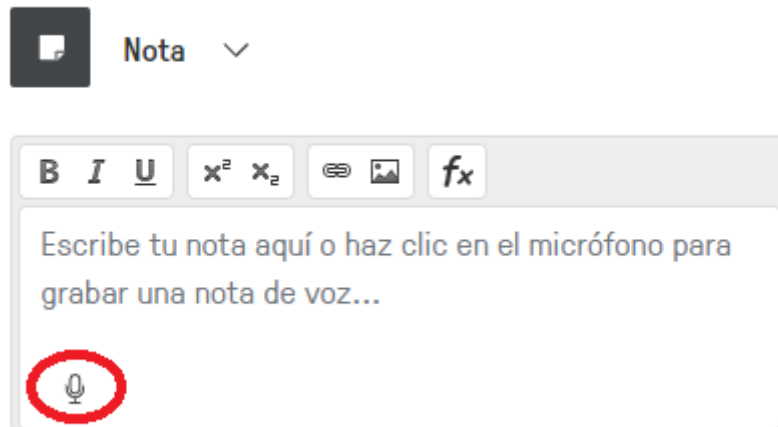
**B I U**  $x^2 x_2$     $f_x$

Escribe la respuesta aquí

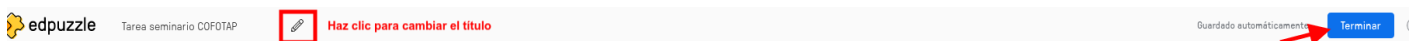
 Feedback

+ Añade otra posible respuesta

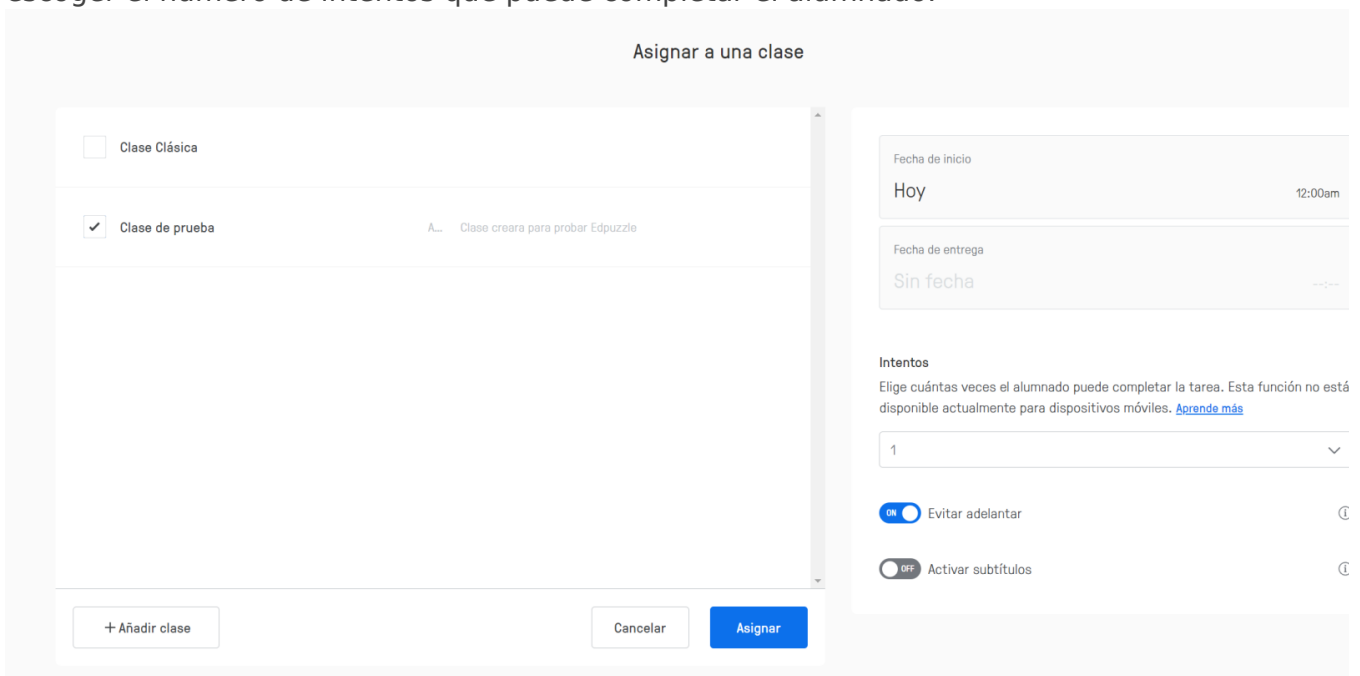
- Inserta la nota de voz. Cortita, no es necesario que te extiendas.



Una vez insertadas las preguntas, nos aseguramos de haberlo renombrado con el título que queremos y le damos a **Terminar**

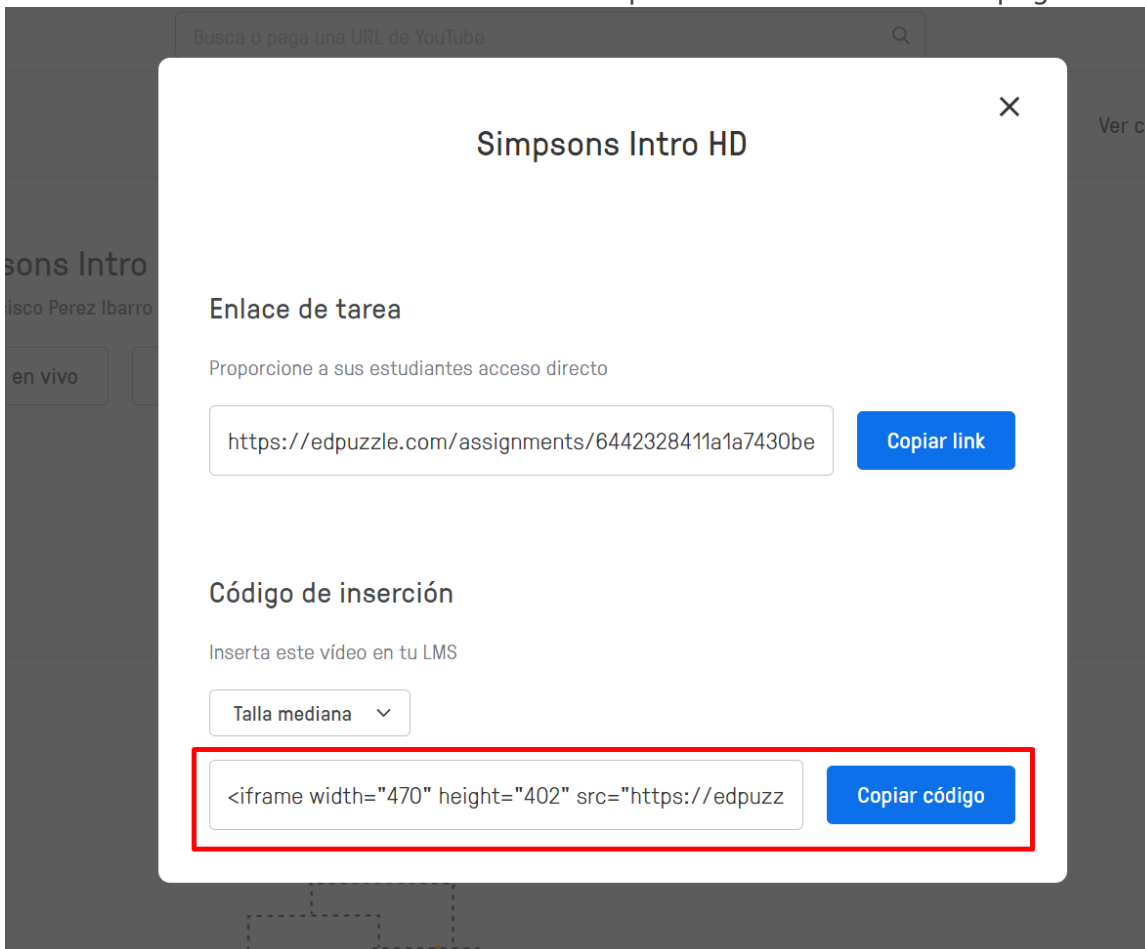


- Después haremos clic en el botón **Asignar** para asignarlo a una clase (tendrás la opción de una **clase de prueba**). Al tratarse de una tarea, tendrás que indicar el plazo que tienen para contestarla (no pongas fecha de entrega). En esa misma pantalla podrás escoger el número de intentos que puede completar el alumnado.



- Finalmente, debes hacer dos acciones para compartirlo.

- En primer lugar, en "**Compartir tarea**", aparecerá un código de inserción. Cópialo y embébelo en Genially, como hicimos con la evaluación. Sitúalo en el lugar que consideres: un botón con una ventana o que nos lleve a una nueva página.



- Además, copia el enlace que aparece en "Vista previa" y lo pegas en el documento de entrega de esta tarea.

Si necesitas más ayuda, hay numerosos tutoriales en Youtube. Puedes guiarte con uno de ellos.

---

Revision #4

Created 2023-10-23 23:34:36 CEST by Javier Castillo López

Updated 2023-11-03 22:39:10 CET by Javier Castillo López