Objetivos y contenidos

CONTENIDOS:

- **Introducción**
- **La placa Microbit**
  - Conocer la placa Microbit
  - Retos con la placa Microbit
- **Cars para Microbit**
- **MAQUEEN**
  - Primeros pasos con Maqueen
  - Retos Maqueen
- **CUTEBOT**
  - Primeros pasos y retos con Cutebot
- **SMARTCAR** (obsoleto)

OBJETIVOS

Conocer la placa MICROBIT, sus posibilidades didácticas junto con la gamificación de añadir la placa a un robot tipo suelo, (en el curso se llama CAR por hacerlo genérico independientemente de la marca de robot a utilizar), ampliando las posibilidades de la MICROBIT con movimiento y con la interacción de obstáculos y sigue líneas además de otras posibilidades (luces, sonido, expansión....) realizando un completo conocimiento de la didáctica del pensamiento computacional y de la robótica para nivel de primaria-secundaria usando programación por bloques accesible a un amplio alumnado.

Revision #3
Created 2023-09-13 13:11:25 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2023-09-27 13:28:28 CEST by Juanjo Mejías

Copyright 2026