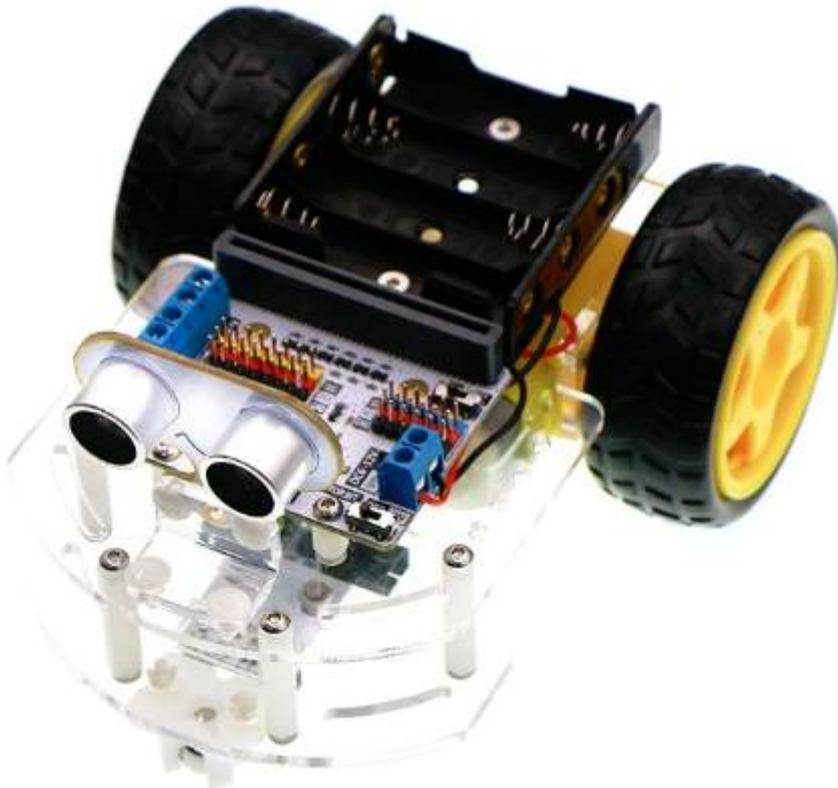


SmartCar. Dentro del curso

Microbit+SmartCar

- [SmartCar](#)
- [Reto 1 Musica](#)
- [Sensor distancia](#)
- [Sigue-lineas](#)
- [Reto 5 Mando a distancia](#)

SmartCar

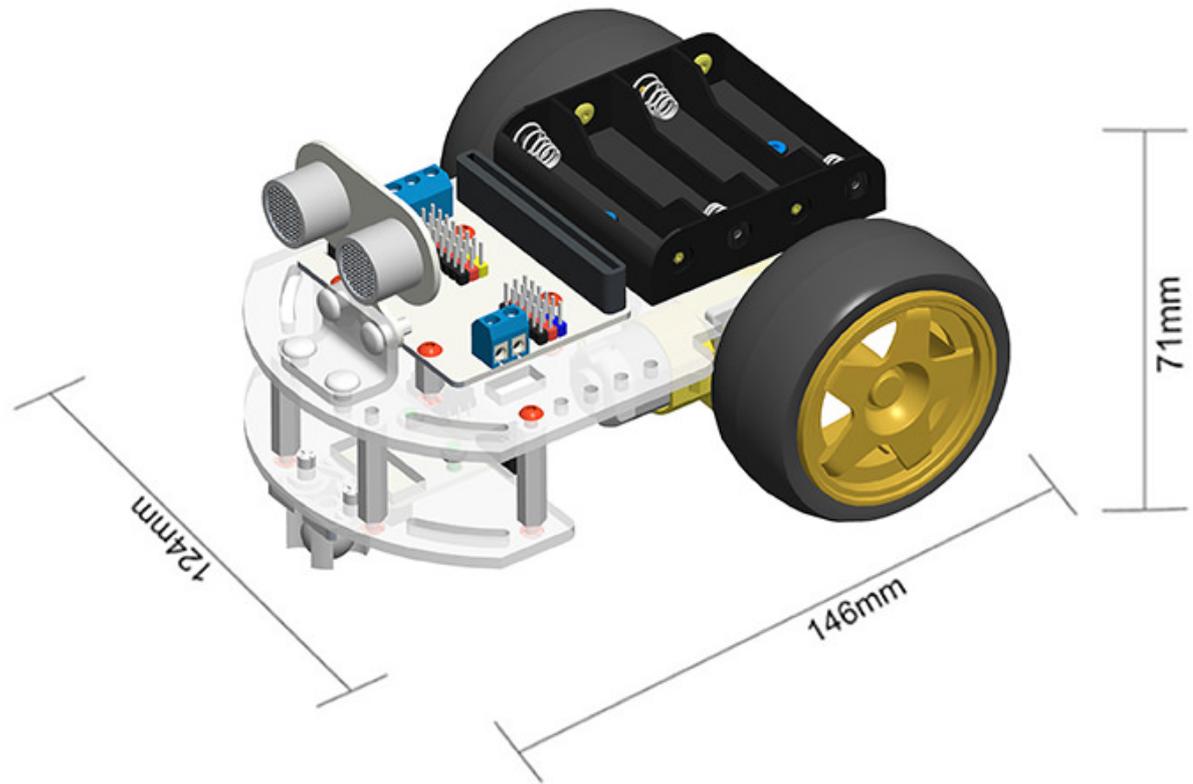


Micro:BIT se queda un poco triste si no se "mueve", pero hay que tener en cuenta que en la robótica el movimiento se paga:

- Adición de motores, chasis, ruedas...
- Necesitas una electrónica añadida de potencia y control de los motores.
- Necesitas unos sensores de lo contrario el movimiento se queda insípido sin reacción al mundo exterior.

La placa de micro:BIT no incorpora movimiento, por eso cuesta tan poco, pero si quieres este extra tienes que pagar ([casi el doble de lo que cuesta micro:BIT](#)). Aún así el conjunto sale más barato que [mBot](#).

Este kit viene con sensor de ultrasonidos, sensor de sigue-lineas y la placa **motorbit** que se inserta la micro:BIT además de tener altavóz y salidas a puertos por si se quiere añadir servos por ejemplo. Para más información de esta placa consultar [esta web](#).

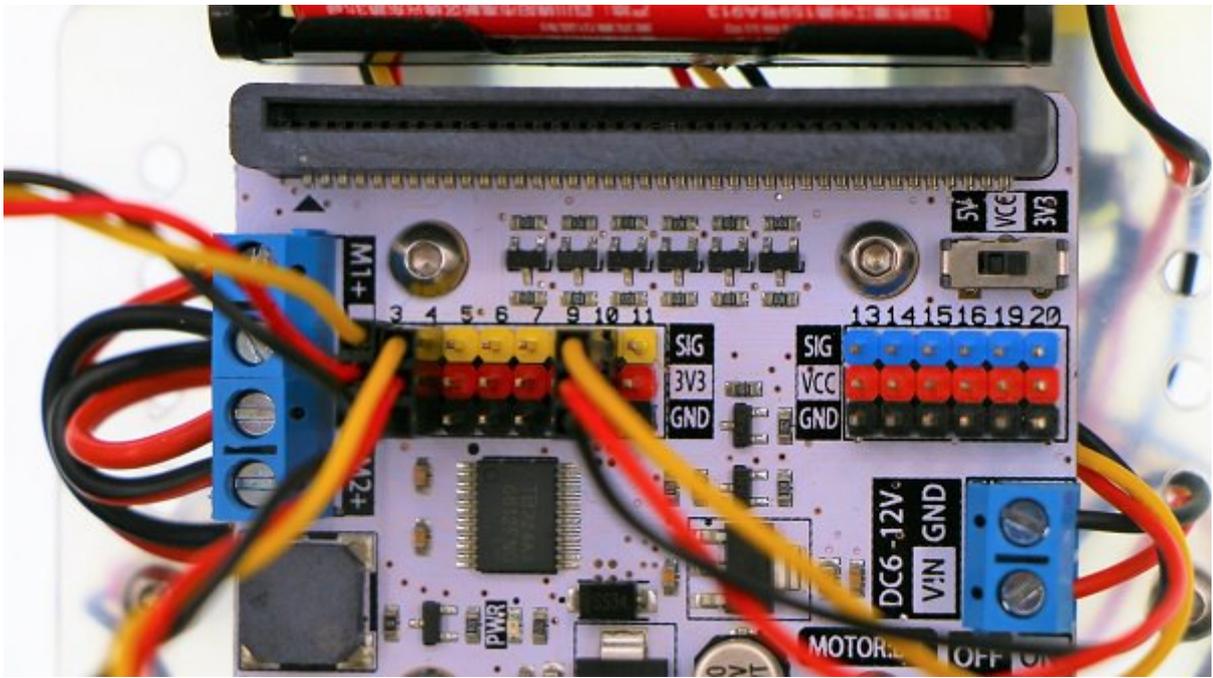


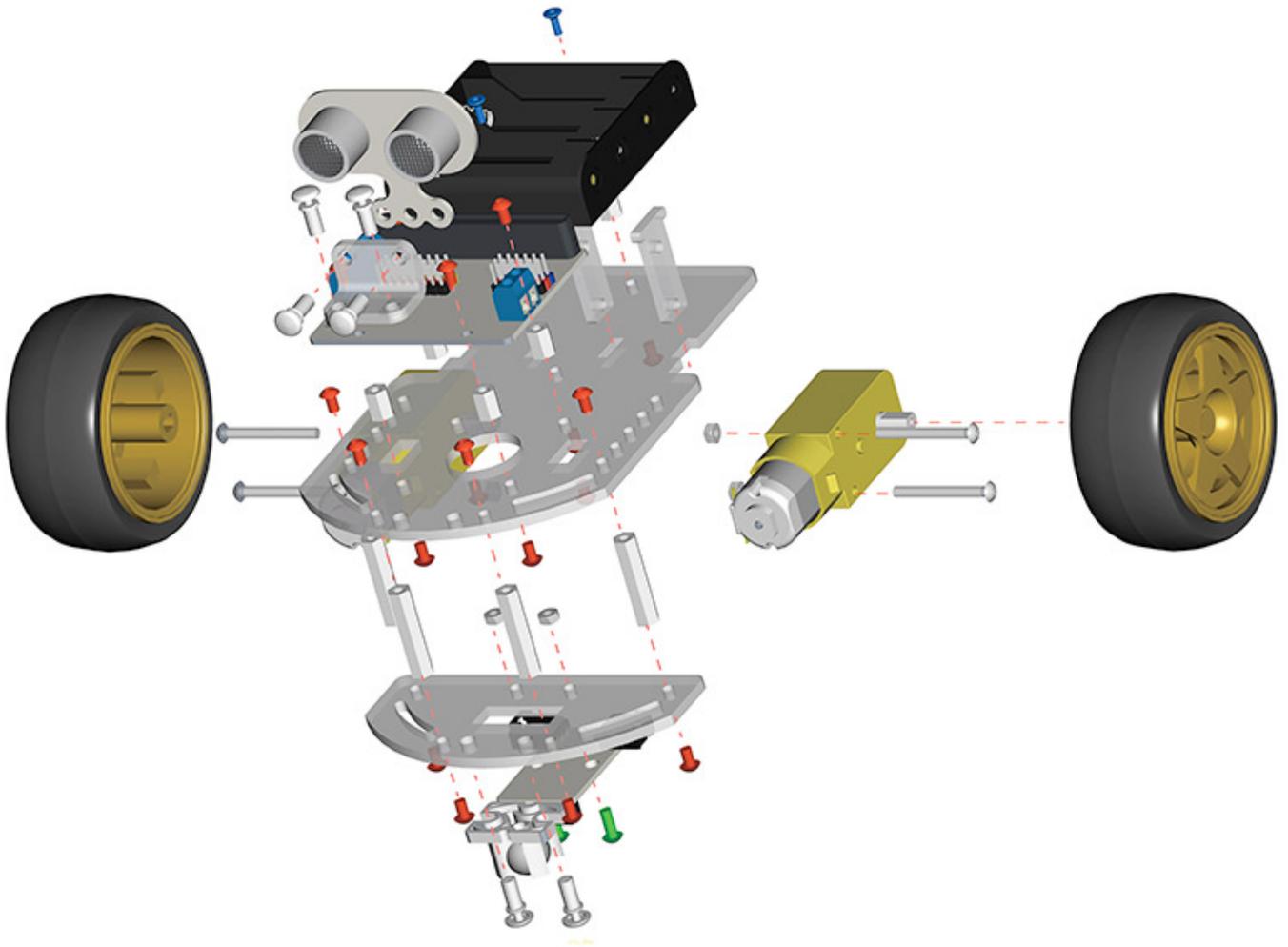
Montaje

El paquete viene con unas piezas listas para montar que no requieren especial destreza DYC, lo único "difícil" es que hay que **soldar** los cables a los motores (4 pequeñas soldaduras).

El sensor sigue-lineas y el sensor ultrasonidos se puede poner en cualquier pin, pero en este curso lo fijaremos en:

- Sensor ultrasonidos en el PIN 10
- Sensor siguelíneas izquierda en el PIN3
- Sensor siguelíneas derecha en el PIN4

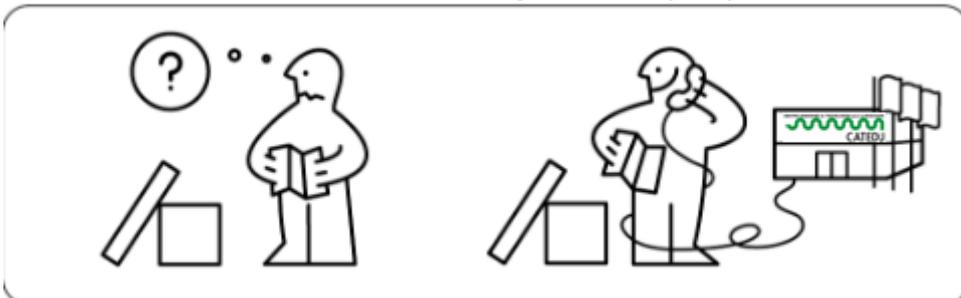




Con un poco de paciencia se hace muy bien

<https://www.youtube.com/embed/ EXX9h0i1WU>

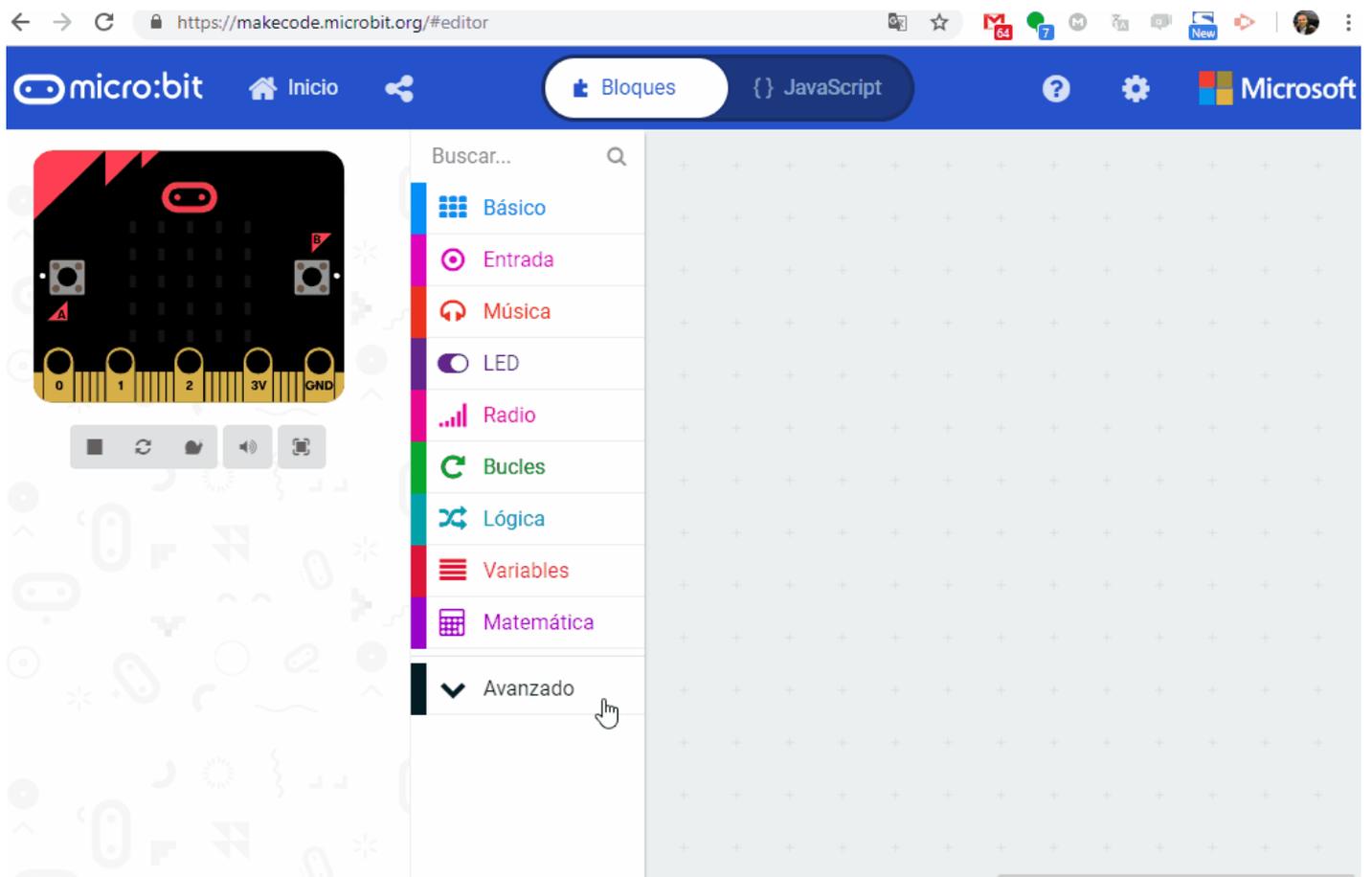
Nosotros no somos comerciales, luego ésto mejor que no :



Conexión con Makecode

Para tener las instrucciones específicas, hay que entrar en Makecode

<https://makecode.microbit.org/#editor> entrar en **AVANZADO** en **EXTENSIONES** y buscar la extensión **MOTORBIT** instalar, y ya está tenemos instalado las funciones específicas de este coche:



Reto 1 Musica

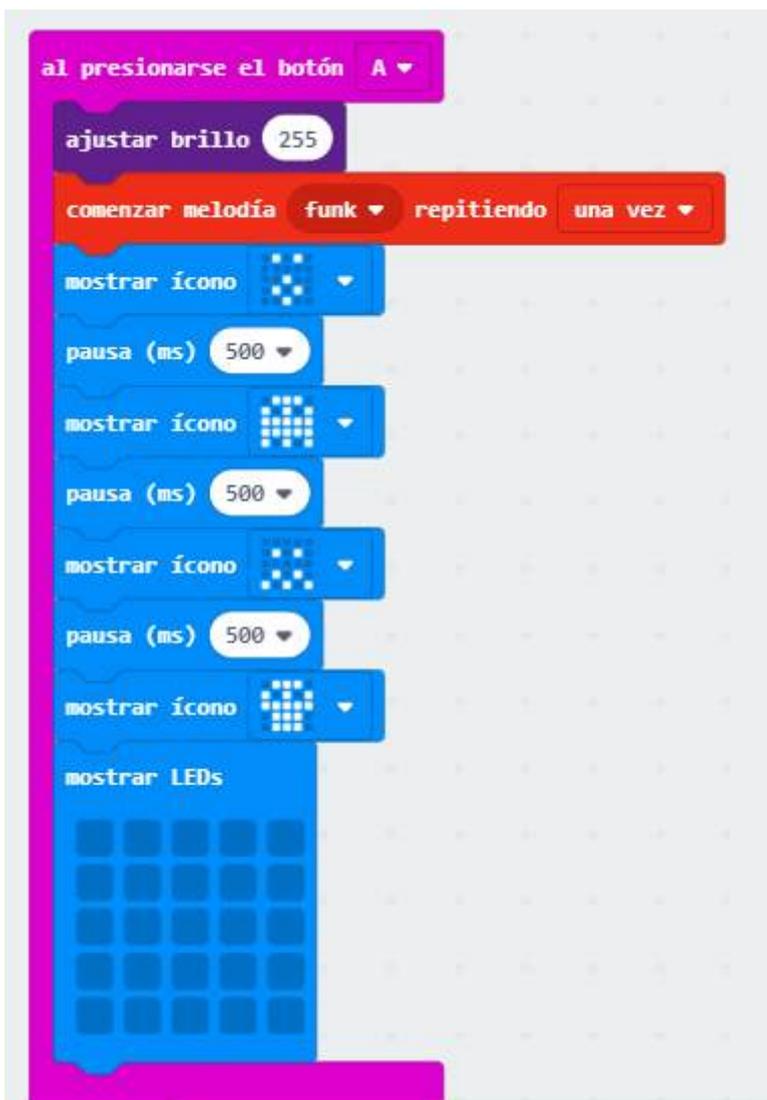
SmartCar tiene incorporado un altavoz ya en el puerto P0 por lo tanto no es necesario hacer cocodrilos o papeles de aluminio [como hemos visto anteriormente](#).

Vamos a hacer un programa que al pulsar el botón A suene música etc...

<https://www.youtube.com/embed/IEuQvhxcw7w>

Descripción del programa

Es simplemente que si presiono el botón A pues que suene y salgan iconos por la pantalla:



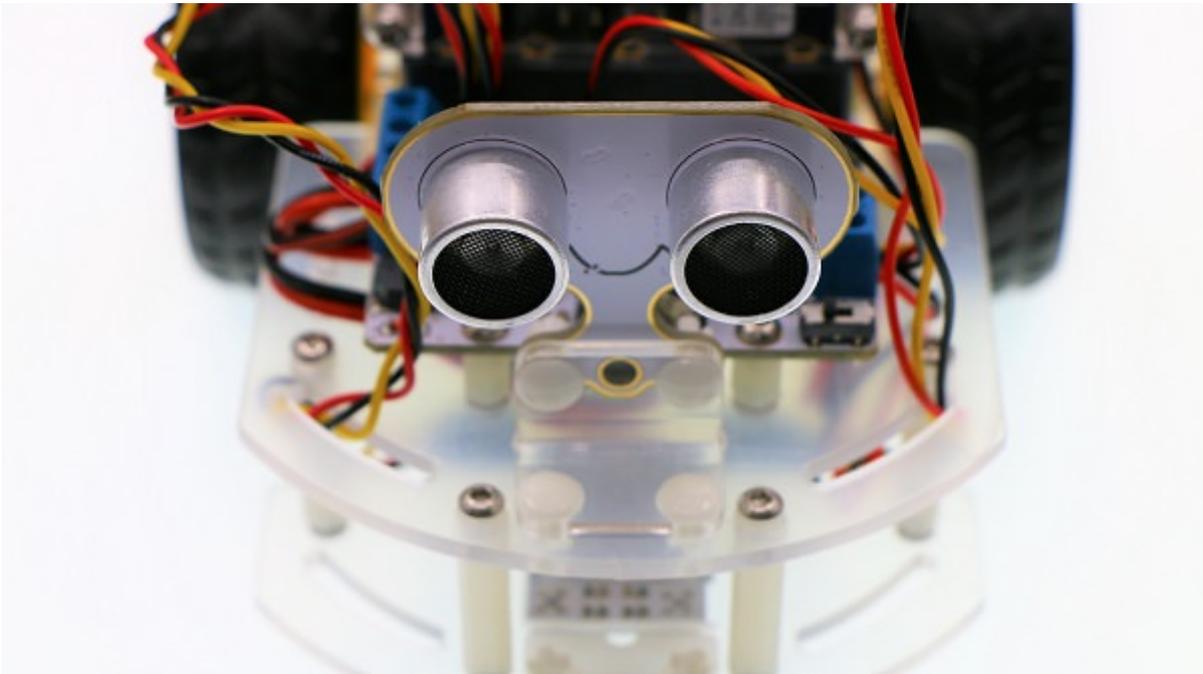
Puedes probarlo en este simulador

https://makecode.microbit.org/---run?id=_hMmRRea9s76w

Y [aquí](#) lo tienes para descargar:

https://makecode.microbit.org/#pub:_hMmRRea9s76w

Sensor distancia



Al poner la extensión micromotor se añade la instrucción de sonar que está en otro apartado:



Este sensor, en nuestro kit lo conectaremos en **PIN 10** aunque puede estar conectado en cualquier otro. Además recomendamos crear una variable (por ejemplo "distancia") y poner las unidades de medida en cm que son más intuitivas. Esta instrucción se pone al principio del bucle y sólo hay que utilizar la variable **distancia**:



El sensor de distancia funciona igual que los sónares: Uno "ojo" es realmente un altavóz que emite un sonido con frecuencia alta (*ultrasonido, por eso no lo oímos*) y el otro "ojo" es un micrófono que recibe ese pulso. El circuito electrónico calcula la distancia con la diferencia de tiempo en emisión y la recepción del eco, igual que los rádares, sónares...

<https://giphy.com/embed/4xGCaTMC059le>

[via GIPHY](#)

O incluso los murciélagos, delfines...

<https://giphy.com/embed/3o7TKu5aIDY4tU3SXm>

[via GIPHY](#)

Reto 2 Me quedo a 5cm

El siguiente reto es que el microCar se quede a 5cm

ATENCIÓN vamos a poner el sensor de ultasonidos en el PIN 10

<https://www.youtube.com/embed/iCLnAHLlOlc>

Solución

La solución se encuentra en esta página <https://www.electfreaks.com/learn-en/motor-bit-smart-car-case-02/>

El proyecto te lo puedes descargar [aquí](#)

<https://makecode.microbit.org/#pub: J0HabpedtUvY>

Reto

Que empiece parado y que se aleje si ponemos la mano, o sea, [intenta cogerm](#)

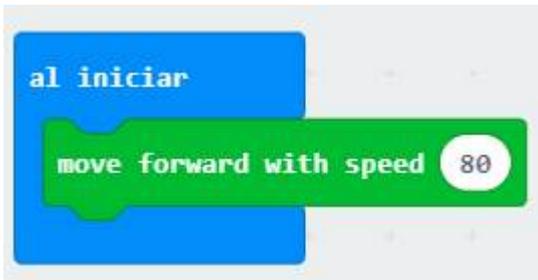
Reto 3 Evitar obstáculos

¿Cómo no? lo pide a gritos ! vamos a hacer un [roomba](#)

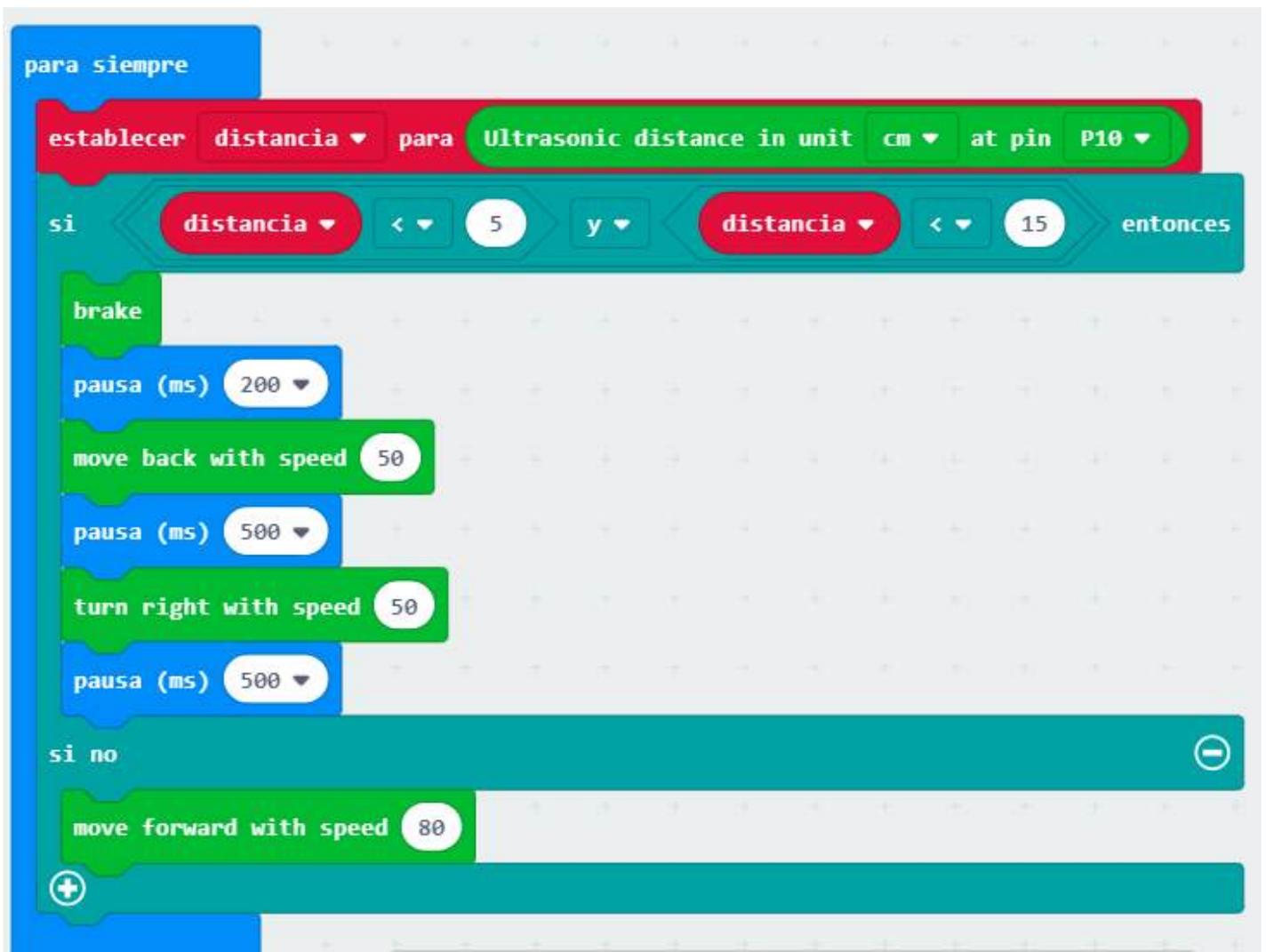
<https://www.youtube.com/embed/nVwOLRhooOc>

Descripción del proyecto

Empezamos el programa que al iniciar vaya recto:



Luego hacemos el bucle "para siempre": * El sensor no funciona muy fino, hay veces que da 0 falsos por lo tanto el bucle **si** ponemos una condición **si es mayor de 5 y es menor de 10** para quitarnos estos falsos positivos de obstáculos. * si encuentra obstáculo, que pare un poco, que *recule* y que gire * cada instrucción anterior con una pequeña pausa, cuanto más grande sea la pausa más *regulará*, girará etc.. * si no encuentra obstáculo que siga recto



Aquí lo tienes en editor

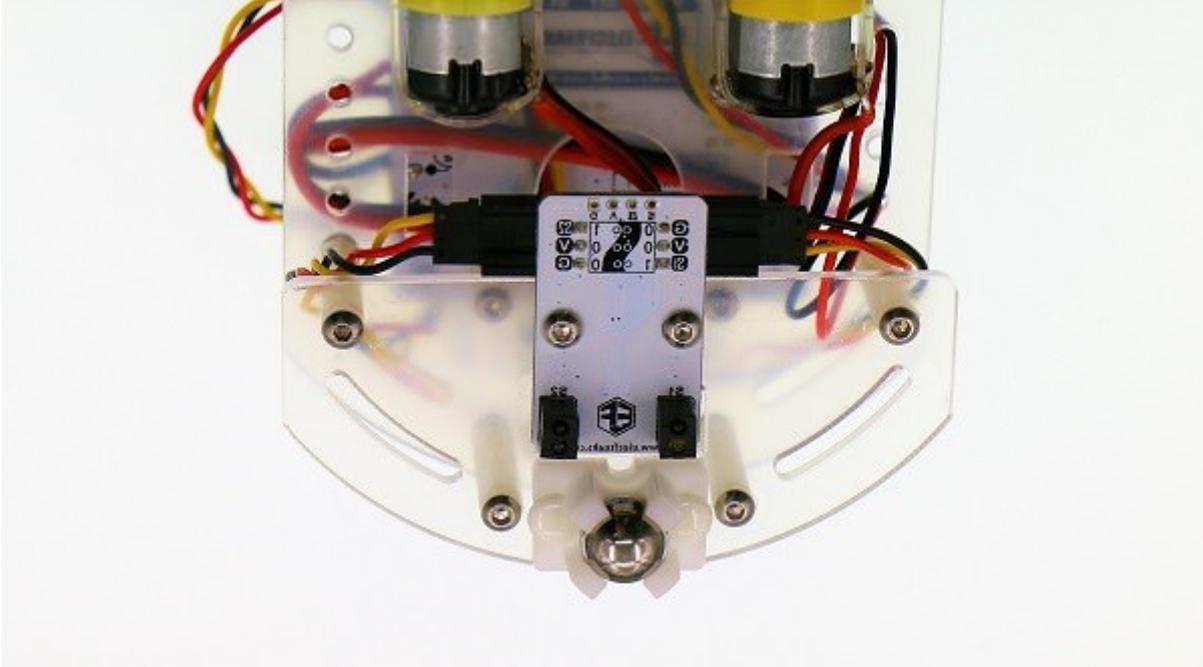
https://makecode.microbit.org/#pub:_5RPYL4TfKXae

Reto

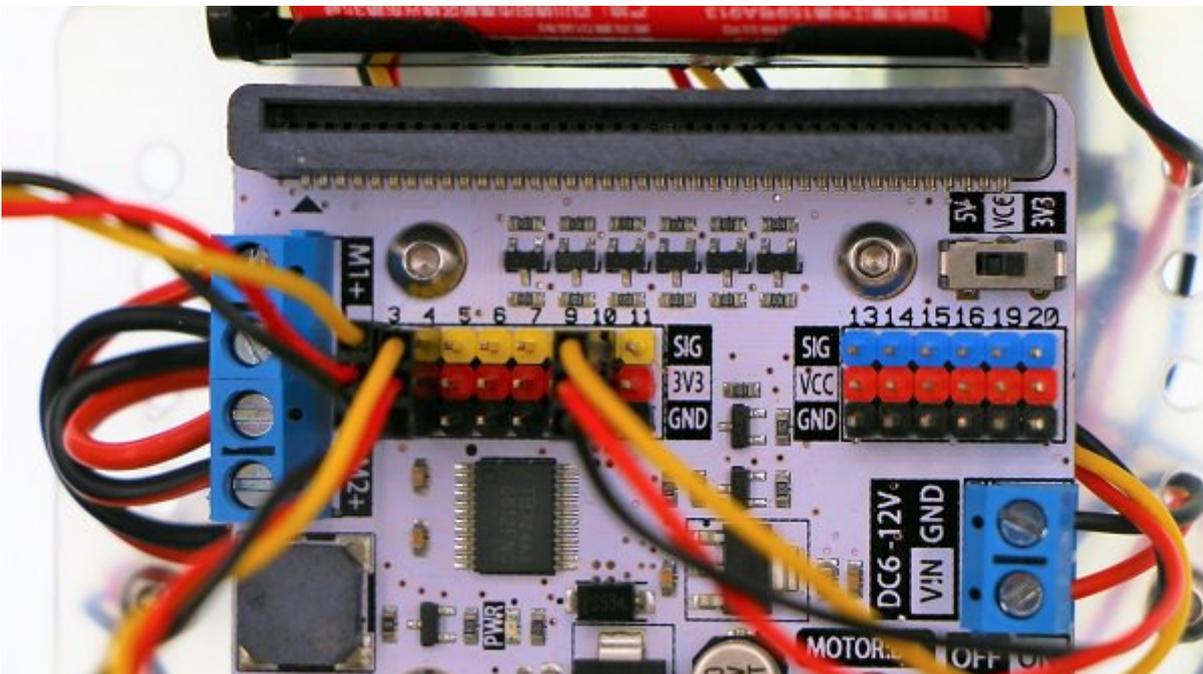
Si te fijas sólo gira a la derecha. Modifica el anterior programa para que gira a la derecha o a la izquierda de forma aleatoria.

Sigue-lineas

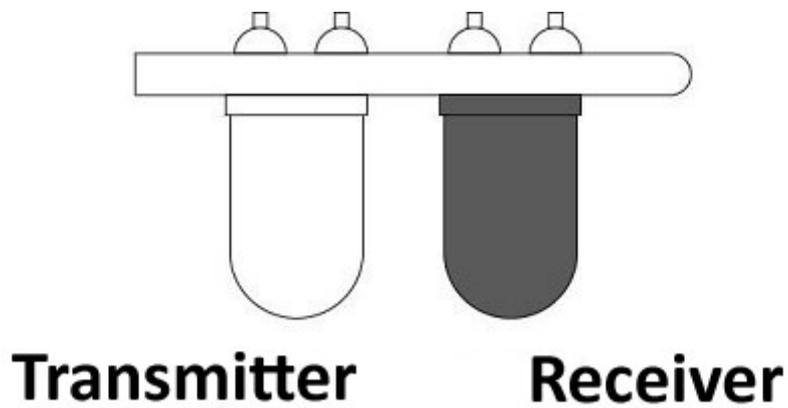
El sigue-lineas son dos sensores que están colocados debajo del robot



Por unificar criterios, los conectaremos en P3 y P4



Cada sensor tiene dos leds, uno emisor y otro receptor. El receptor recoge la luz reflejada, si hay debajo algo que no refleja la luz (por ejemplo una línea negra) entonces manda OFF en caso contrario ON



Ground



OJO VA AL REVÉS es decir * cuando hay línea negra es OFF * cuando no hay línea es ON

por lo tanto queremos:

- Que cuando sea OFF sea un 1 lógico (línea)
- Que cuando sea ON sea un 0 lógico (no hay línea)

Esto se llama **CONFIGURACIÓN PULL-UP** (pincha [aquí](#) para saber más) luego lo primero que tenemos que hacer es configurar estos sensores como PULL-UP con estas instrucciones (han traducido **UP** como *subir*):



Están un poco escondidas:



Y luego crear unas variables por ejemplo **izquierda** y **derecha** dentro del bucle que lean esos sensores. El resto del código sólo utilizaremos estas variables:



Reto 4 Seguir la línea

Otro reto que pide a gritos este sensor:

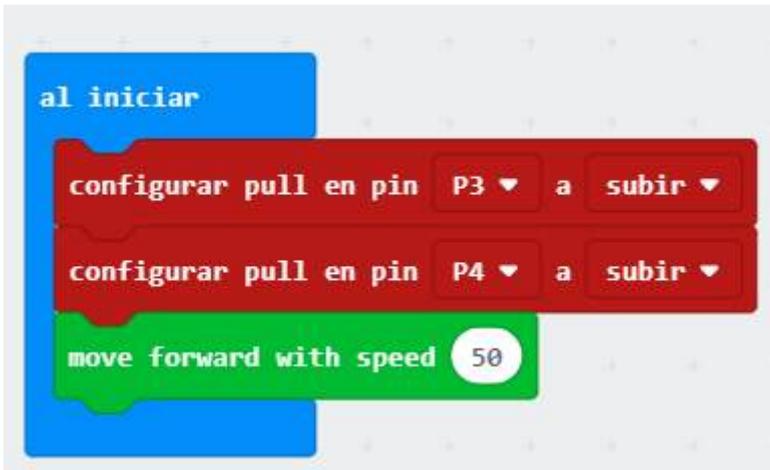
<https://www.youtube.com/embed/cY6nqgHxXio>

“ Consejo: en clase, antes de atacar con este reto, aconsejamos otro más sencillo como que el robot se mueva y si encuentra línea que se pare, este reto lo

puedes ver [aquí](#)

Descripción del programa

Al empezar configuraremos los sensores en PULL-UP tal y [como hemos explicado](#):



Luego entramos en el bucle donde simplemente dice:

- Sigue hacia delante
- Si te desvías hacia la derecha gira a la izquierda
- Si te desvías hacia la izquierda gira a la derecha

```
para siempre
  move forward with speed 50
  establecer izquierda para lectura digital pin P3
  establecer derecha para lectura digital pin P4
  si izquierda entonces
    turn left with speed 50
  si derecha entonces
    turn right with speed 50
```

El programa tiene la pega que si aumentamos la velocidad, pierde la línea.

Evidentemente hay muchas versiones y mejoras, por ejemplo [aquí](https://makecode.microbit.org/_U3VP8JhVTXaj) pero ésta https://makecode.microbit.org/_U3VP8JhVTXaj es desde luego la versión más sencilla.

https://makecode.microbit.org/#pub:_U3VP8JhVTXaj

Reto 5 Mando a distancia

Esta vez **vamos a utilizar dos micro:BITs**

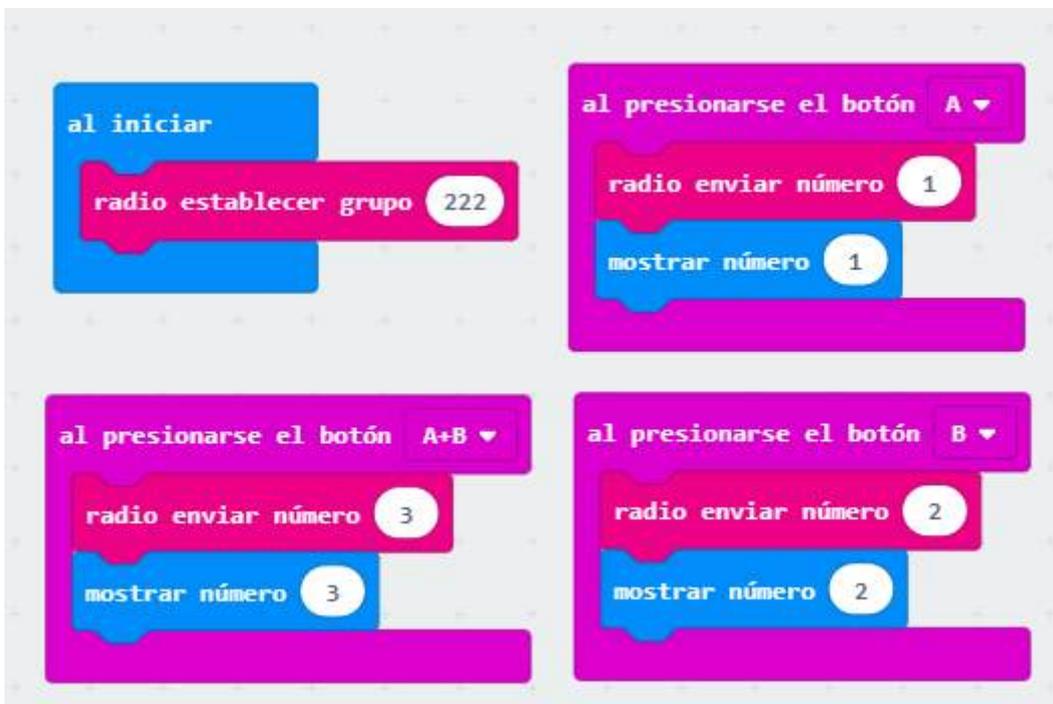
<https://www.youtube.com/embed/oxumk9GYoVU>

Descripción del programa

Microbit que hace de mando

Este microBIT hay que alimentarlo con pilas o utilizando una batería típica de móvil.

El mando se inicia en un grupo (en este caso el 222) y simplemente realiza lo siguiente: * Si se pulsa A manda un 1 y lo visualizo * Si se pulsa B manda un 2 y lo visualizo * Si se pulsa A+B manda un 3 y lo visualizo



El programa te lo puedes descargar [aquí](#):

https://makecode.microbit.org/#pub:_cWz6s9aeTPXr

Microbit que está en SmartCar

Al iniciar el programa asigna este microbit al mismo grupo de radio que el mando y además asigna una nueva variable con valor 0



Al recibir un número lo asigna a esa variable y además lo muestra:



Y establecemos un bucle por siempre que :

- Si no ha recibido nada, es por lo tanto dato=0 luego que siga hacia delante
- Si recibe 1 que gire hacia la derecha y hacia atrás
- Si recibe 2 igualmente pero al otro lado
- Si recibe 3 que pare
- En los tres casos anteriores damos un tiempo para que ejecute la instrucción con una pausa y luego reseteamos dato para que siga el robot su camino

```
para siempre
  si dato = 0 entonces
    move forward with speed 50
    mostrar número 0
  +
  si dato = 1 entonces
    left wheel speed -100 right wheel speed -50
    pausa (ms) 1000
    establecer dato para 0
  +
  si dato = 2 entonces
    left wheel speed -50 right wheel speed -100
    pausa (ms) 1000
    establecer dato para 0
  +
  si dato = 3 entonces
    brake
    pausa (ms) 1000
    establecer dato para 0
  +
```

The image shows a Scratch script within a 'para siempre' (forever) loop. It contains four conditional blocks ('si dato = [número] entonces') that execute different actions based on the value of a variable named 'dato'. The first block (dato = 0) moves forward with speed 50 and shows the number 0. The second block (dato = 1) sets left wheel speed to -100 and right wheel speed to -50, pauses for 1000 ms, and then sets 'dato' to 0. The third block (dato = 2) sets left wheel speed to -50 and right wheel speed to -100, pauses for 1000 ms, and then sets 'dato' to 0. The fourth block (dato = 3) applies a brake, pauses for 1000 ms, and then sets 'dato' to 0. Each conditional block is followed by a '+' sign, indicating they are stacked within the loop.

El proyecto te lo puedes descargar [aquí](#) :

https://makecode.microbit.org/#pub:_ftuFv8AReFYq