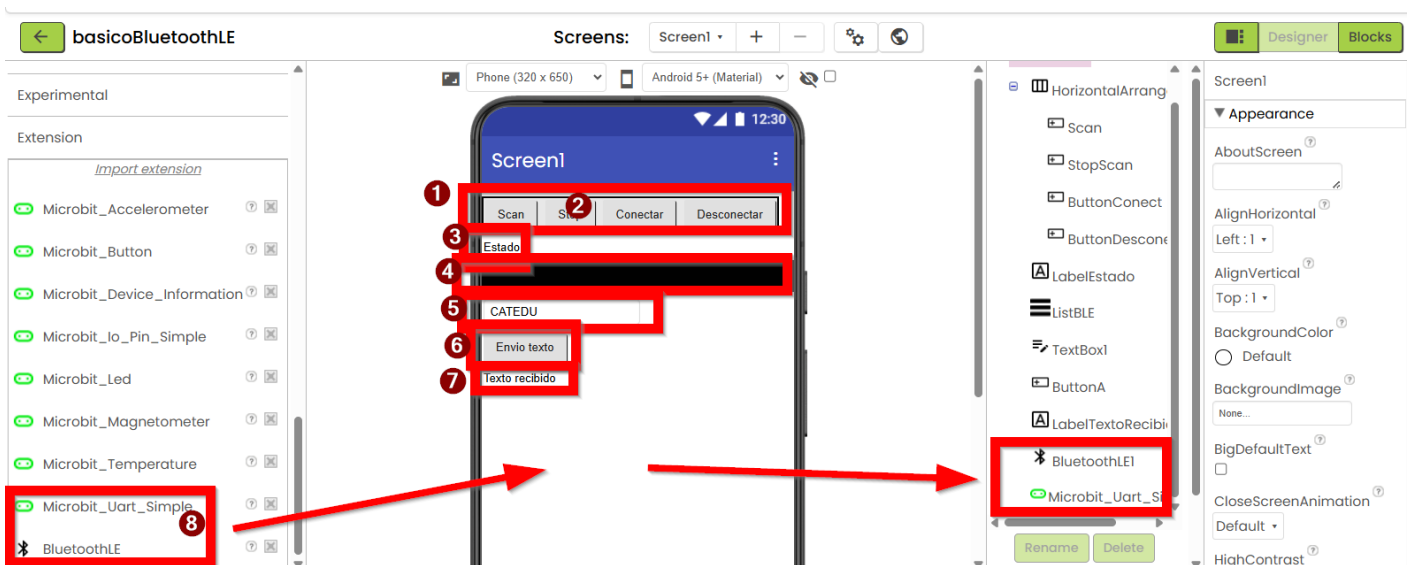


# BLUETOOTH App Inventor programa

## En DESIGNER

incorporamos:

1. **HorizontalArrangement** para que los botones queden alineados horizontalmente
2. **Botones**
  1. Scan
  2. Stop
  3. Conectar
  4. Desconectar
3. **Label** que dirá el estado de la conexión. Lo llamaremos **LabelEstado**
4. **ListView** que lo llamaremos **ListBLE** donde mostrará los diferentes dispositivos Bluetooth LE que detecta
5. **TextBox** para poner el texto que queramos a enviar a micro:bit
6. Un **botón Enviar** el texto anterior
7. Un **Label** que lo llamaremos **LabelTextoRecibido** que mostrará el mensaje desde micro:bit
8. Añadimos los elementos de las extensiones que hemos instalado anteriormente
  1. Microbit\_UART\_Simple
  2. BluetoothLE





## En Blocks

Cuando escaneemos, que el elemento empiece el escaneo y la lista se vuelva visible, además de que LabelEstado diga que esta escaneando

```
when Scan .Click
do
  call BluetoothLE1 .StartScanning
  set LabelEstado .Text to " Escaneando..."
  set ListBLE .Visible to true
```

Si ha encontrado un dispositivo, que lo vaya añadiendo a la lista ListBLE

```
when BluetoothLE1 .DeviceFound
do
  set ListBLE .ElementsFromString to BluetoothLE1 .DeviceList
```

Cuando le digamos que pare, simplemente se lo mandamos al dispositivo y LabelEstado lo informa

```
when StopScan .Click
do
  call BluetoothLE1 .StopScanning
  set LabelEstado .Text to " Parando..."
```

Cuando le demos a conectar, pues conecta con el seleccionado en ListBLE y LabelEstado informa

```
when ButtonConect .Click
do
  call BluetoothLE1 .Connect
  index ListBLE .SelectionIndex
  set LabelEstado .Text to " Conectando..."
```

Si conecta, pues LabelEstado informa y ListBLE no es necesaria por lo tanto se oculta, pues entorpece la visión

```

when BluetoothLE1 .Connected
do
  set LabelEstado .Text to " Conectado !"
  set ListBLE .Visible to false

```

Si queremos desconectar, pues le decimos al elemento BluetoothLE que desconecte

```

when ButtonDesconectar .Click
do
  call BluetoothLE1 .Disconnect

```

Si se ha desconectado (voluntariamente al dar al botón anterior, o involuntariamente pues el dispositivo se ha desconectado, o esta muy lejos... etc) que informe

```

when BluetoothLE1 .Disconnected
do
  set LabelEstado .Text to " Desconectado "

```

Si apretamos el botón enviar, le enviamos el texto que esta en TextBox entre "#" pues así lo hemos definido en el programa Makecode

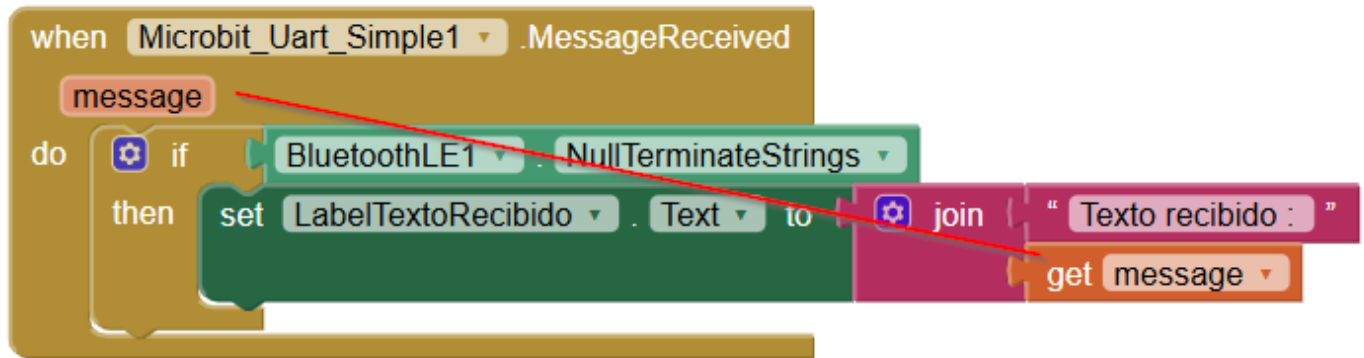
```

when ButtonA .Click
do
  call Microbit_Uart_Simple1 .SendMessage
  message
  join " #"
  TextBox1 .Text
  " #"

```

Si se ha recibido un mensaje, pues que lo visualice, pero primero comprueba que el mensaje no este vacío

NOTA el mensaje "**message**" lo arrastras desde la instrucción "**when..**" tal y como señala la línea roja



## [basicoBluetoothLE.aia](#)

### La APP a tu móvil

Tienes dos opciones

- **EN VIVO CONNECT - AI COMPANION** esta opción es la más rápida, y realmente lo simula a través de la APP INVENTOR.
  - Tienes que tener instalada la APP MIT AI2 COMPANION
  - Se le pasa el código de tu APP a la APP
- **OTRAS OPCIONES**
  - Ver <https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup>

## OPCIÓN EN VIVO AI COMPANION

Instalas la [APP MIT AI2 COMPANION](#)

### MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

Desarrolla tus propias aplicaciones Android usando MIT App Inventor 2!



1,9★

28 mil reseñas

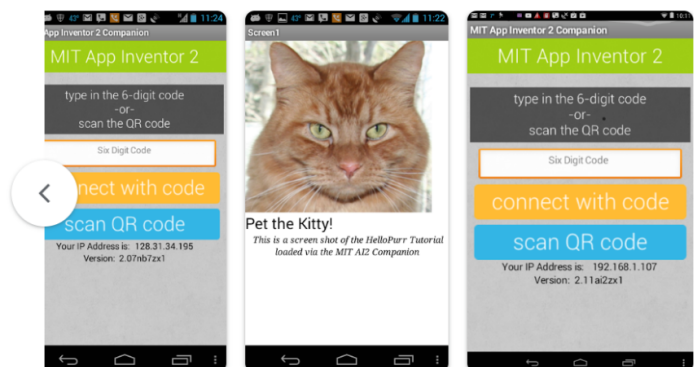
5 M+

Descargas

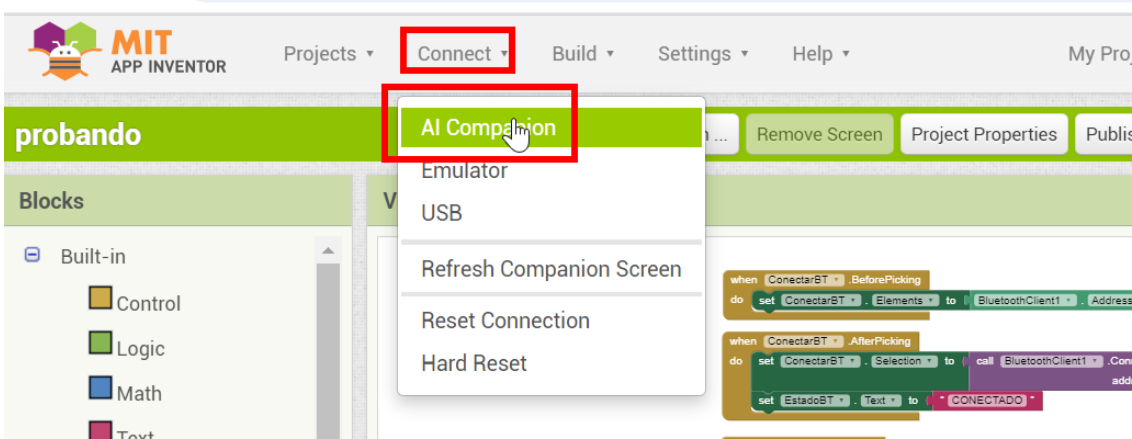
3

PEGI 3

Instalar en más dispositivos



En APP INVENTOR



Y sale un código y un QR asociado al código

Launch the MIT AI2 Companion on your device and then scan the barcode or type in the code to connect for live testing of your app.  
[Need help finding the Companion App?](#)



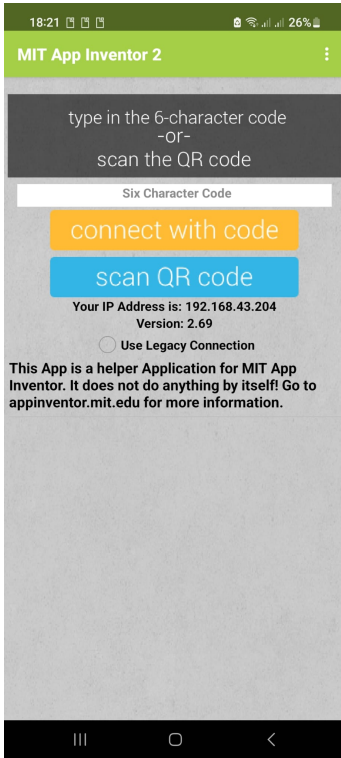
Your code is:

dauwaf

**Note:** You are on a secure connection, legacy mode on the Companion will not work [More Information](#).

Cancel

Abrimos la [APP MIT AI2 COMPANION](#) y metemos el código anterior (o lo escaneamos con el QR)



En APP INVENTOR verás que sale una barra de progreso enviando tu APP a tu móvil. Cuando termina automáticamente lo ejecuta.

## A jugar...

<https://www.youtube.com/embed/ZS5d-xrDVcA>

---

Revision #1

Created 2025-11-28 09:36:09 CET by Javier Quintana

Updated 2025-11-28 09:36:24 CET by Javier Quintana