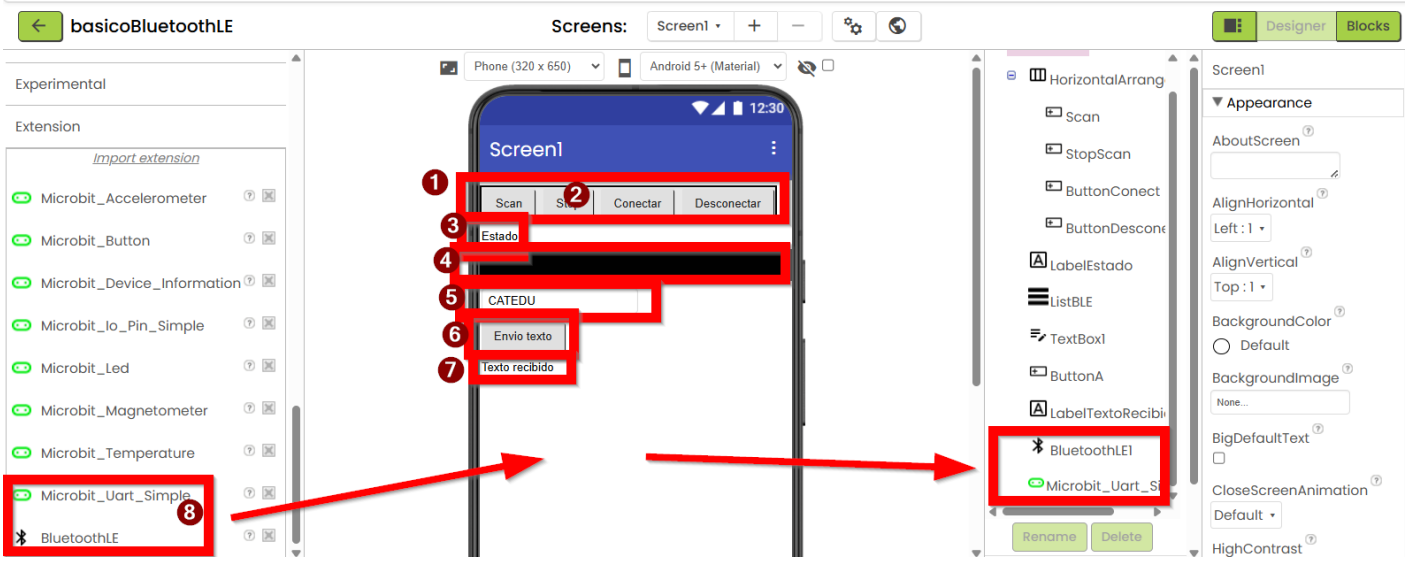
BLUETOOTH App Inventor programa

En DESIGNER

incorporamos:

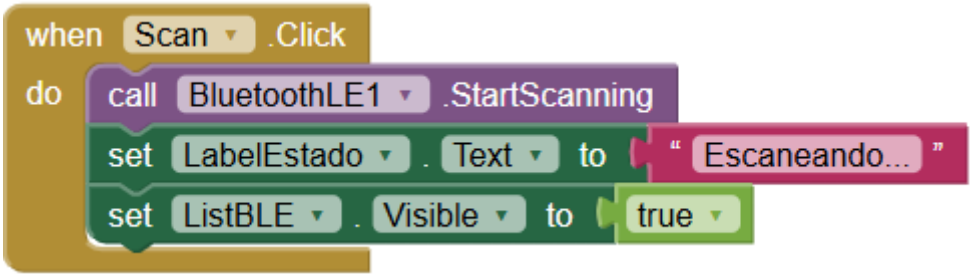
1. **HorizontalArrangment** para que los botones queden alineados horizontalmente
2. **Botones**
   1. Scan
   2. Stop
   3. Conectar
   4. Desconectar
3. **Label** que dirá el estado de la conexión. Lo llamaremos **LabelEstado**
4. **ListView** que lo llamaremos **ListBLE** donde mostrará los diferentes dispositivos Bluetooth LE que detecta
5. **TextBox** para poner el texto que queramos a enviar a micro:bit
6. Un **botón Enviar** el texto anterior
7. Un **Label** que lo llamaremos **LabelTextoRecibido** que mostrará el mensaje desde micro:bit
8. Añadimos los elementos de las extensiones que hemos instalado anteriormente
   1. Microbit_UART_Simple
   2. BluetoothLE

Copyright 2026

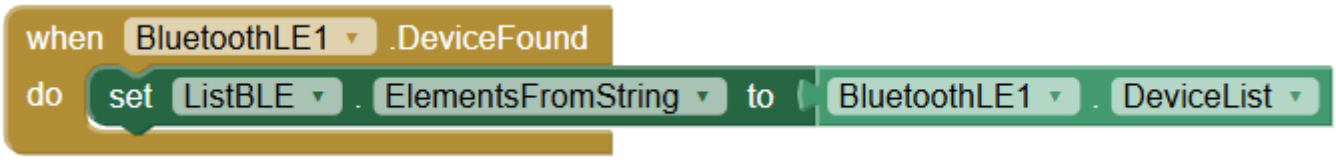


En Blocks

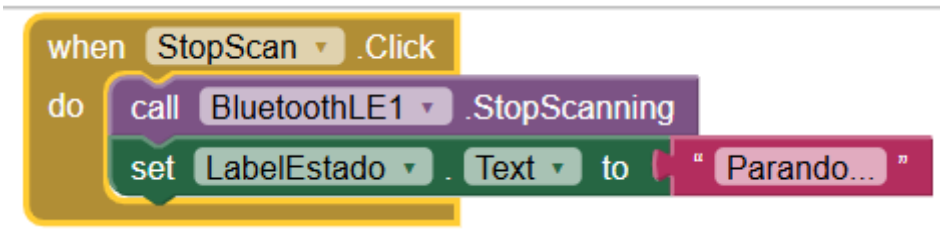
Cuando escaneemos, que el elemento empiece el escaneado y la lista se vuelva visible, además de que LabelEstado diga que esta escaneando



Si ha encontrado un dispositivo, que lo vaya añadiendo a la lista ListBLE

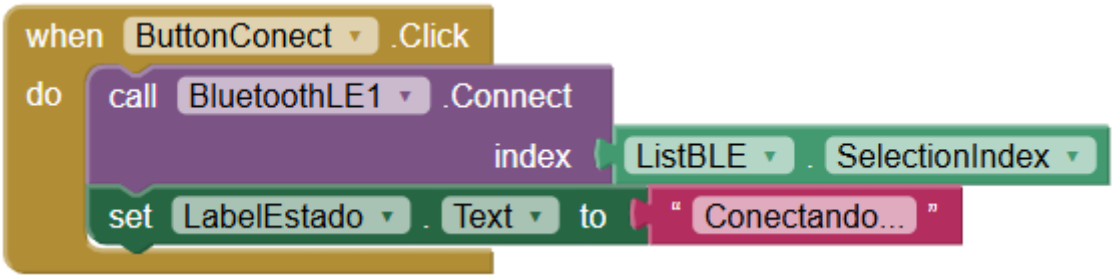


Cuando le digamos que pare, simplemente se lo mandamos al dispositivo y LabelEstado lo informa

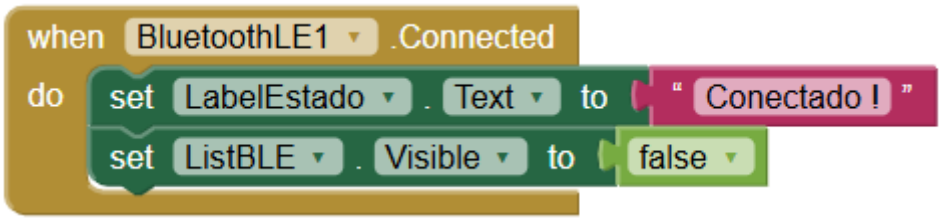


Copyright 2026

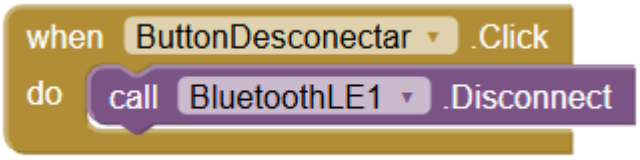
Cuando le demos a conectar, pues conecta con el seleccionado en ListBLE y LabelEstado informa



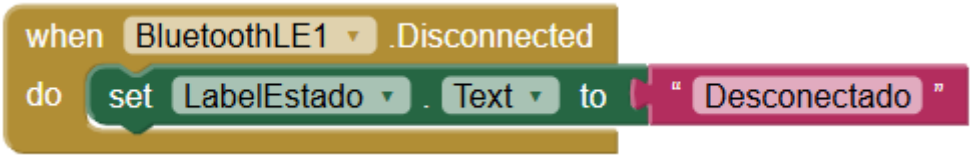
Si conecta, pues LabelEstado informa y ListBLE no es necesaria por lo tanto se oculta, pues entorpece la visión



Si queremos desconectar, pues le decimos al elemento BluetoothLE que desconecte

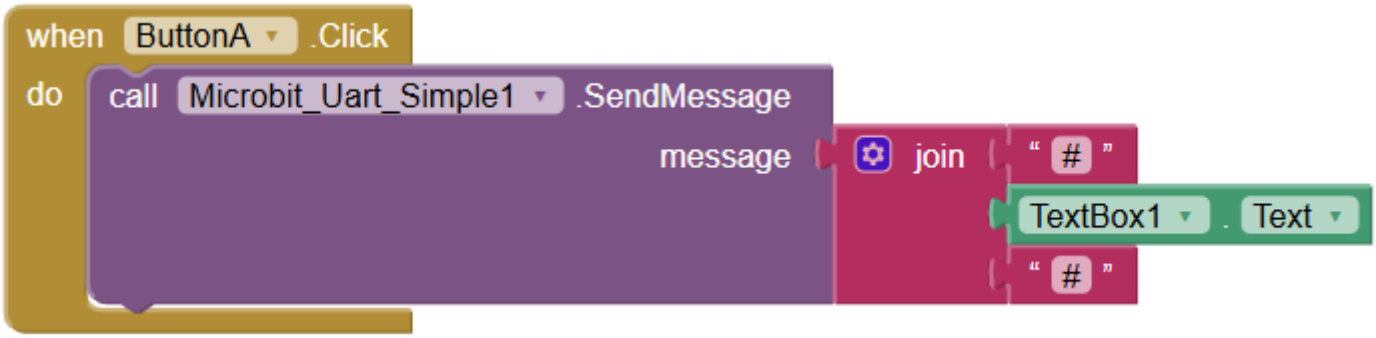


Si se ha desconectado (voluntariamente al dar al botón anterior, o involuntariamente pues el dispositivo se ha desconectado, o esta muy lejos... etc) que informe

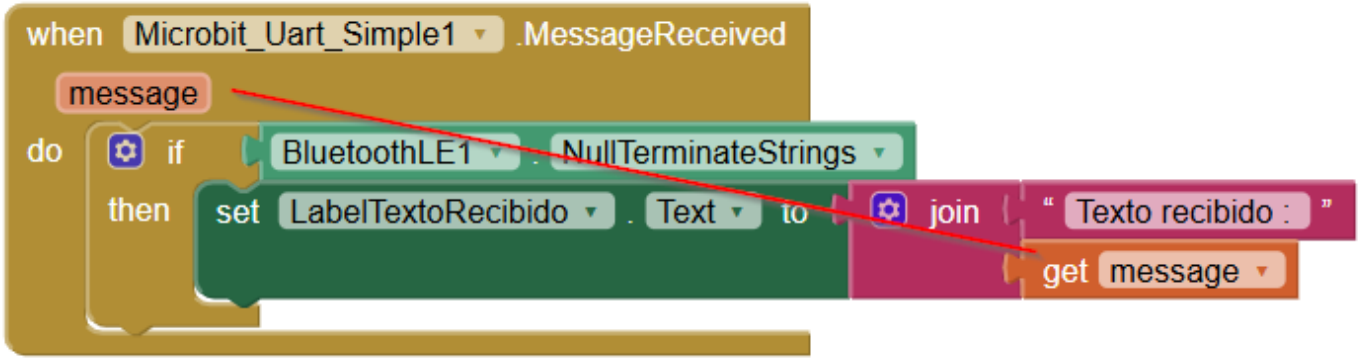


Si apretamos el botón enviar, le enviamos el texto que esta en TextBox entre "#" pues así lo hemos definido en el programa Makecode

Copyright 2026



Si se ha recibido un mensaje, pues que lo visualice, pero primero comprueba que el mensaje no este vacío
NOTA el mensaje "**message**" lo arrastras desde la instrucción "**when**.." tal y como señala la línea roja



basicoBluetoothLE.aia

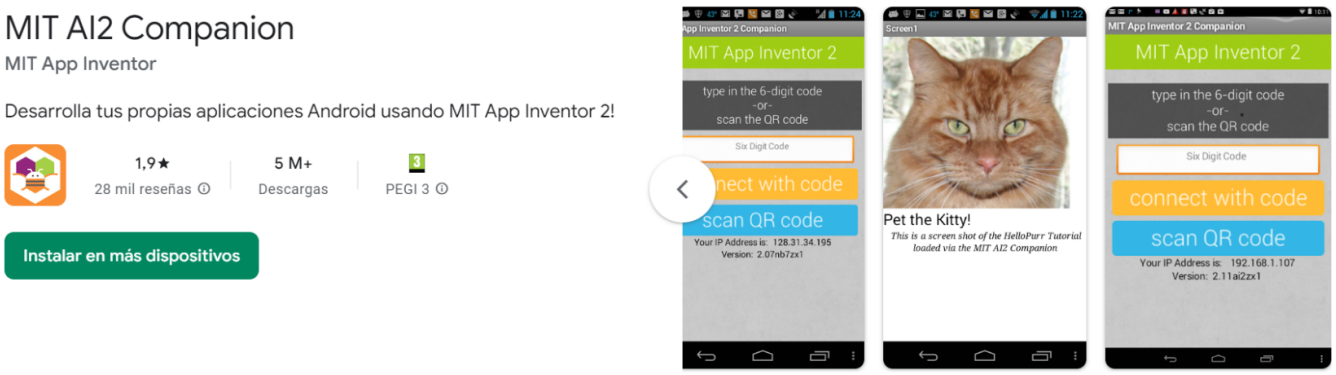
La APP a tu móvil

Tienes dos opciones

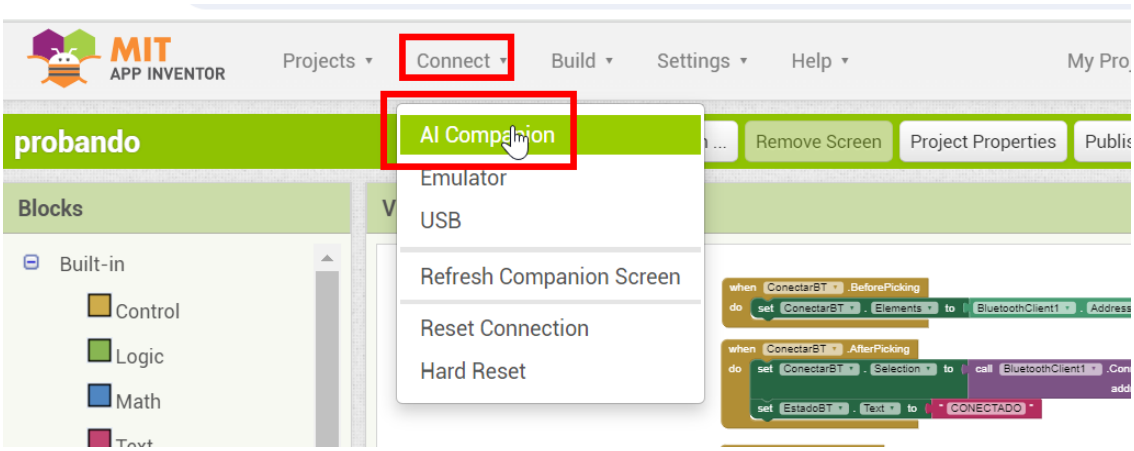
- **EN VIVO CONNECT - AI COMPANION** esta opción es la más rápida, y realmente lo simula a través de la APP INVENTOR.
  - Tienes que tener instalada la APP MIT AI2 COMPANION
  - Se le pasa el código de tu APP a la APP
- **OTRAS OPCIONES**
  - Ver https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup

OPCIÓN EN VIVO AI COMPANION

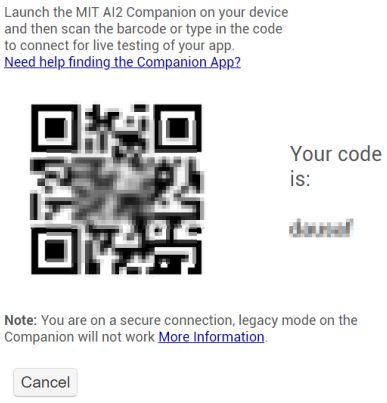
Instalas la APP MIT AI2 COMPANION



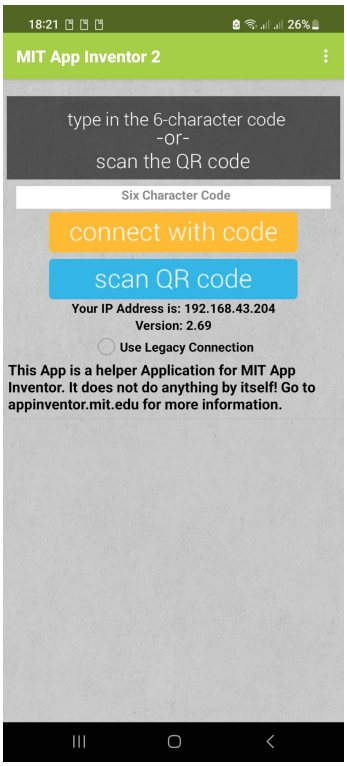
En APP INVENTOR



Y sale un código y un QR asociado al código



Abrimos la APP MIT AI2 COMPANION y metemos el código anterior (o lo escaneamos con el QR)



En APP INVENTOR verás que sale una barra de progreso enviando tu APP a tu móvil. Cuando termina automáticamente lo ejecuta.

A jugar...

https://www.youtube.com/embed/ZS5d-xrDVcA

Revision #1
Created 2025-11-28 09:36:09 CET by Juanjo Mejías
Updated 2025-11-28 09:36:24 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026