

Enseñamos a la máquina

Podemos realizar un programa que siga los movimientos del brazo



y que la pantalla lo reproduzca

Haremos tres clases:


- 0 para el brazo a 0°
- 90 posición brazo 90°
- 180 posición brazo a 180°

Da igual que las tres clases las llames 0 90 180 o derecha, arriba izquierda, lo importante es que coincida el nombre que le has puesto a la clase con el nombre en el programa

Enseñamos a la máquina

1. Train

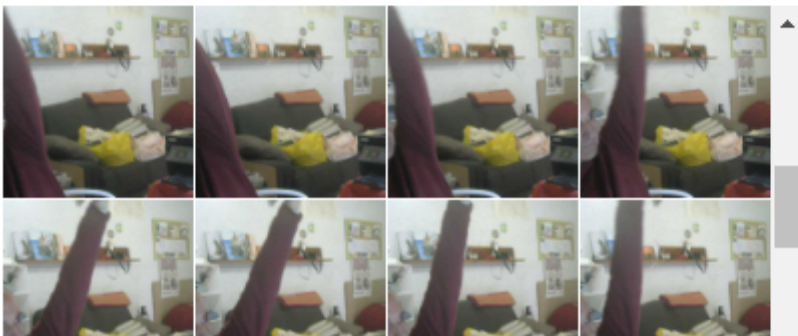
First I need some image examples

 Add new class of images

180 (27)



90 (30)



El programa sería :



y el resultado

https://www.youtube.com/embed/WgdguporZ_8

Otros ejemplos

Aunque están realizados con otra placa, el principio es el mismo, podemos hacer que se visualice por la placa micro:bit el símbolo que queramos ante el reconocimiento.

No podemos activar los pines de la placa micro:bit por lo tanto no podemos mover servos u otros actuadores como en la maqueta Home Smart para Micro:bit



- [Reconocimiento de matrículas](#)
- [Reconocimiento objetos](#)
- [Reconocimiento textos](#)

Revision #2

Created 2025-12-12 20:59:44 CET by Javier Quintana

Updated 2025-12-12 21:56:15 CET by Javier Quintana