

Entendiendo a mi peluche

Vamos a a reconocer diferentes gestos de un muñeco peluche. Extraído de

<https://microbit.org/projects/make-it-code-it/ai-storytelling-friend/>

Procedemos a reconocer tres acciones:

- Saltando
- Volteretas
- Durmiendo

En este [enlace directamente saltas al paso Collect Data](#)

Paso **Collect Data** :

1. Podemos borrar sus datos y así lo personalizamos a los de nuestra mascota
2. Grabamos las acciones
3. Le damos pues a **Train Model** para crear la máquina ML

CreateAI

Data samples

Save

Home

Settings

Help

Action ⓘ

Data samples ⓘ

⋮

jumping

Record

8 samples recorded

1

2

rolling

Record

8 samples recorded

sleeping

Record

8 samples recorded

+ Add action

3

Train model

Live data graph ⓘ

Disconnect

y

x

z

Test model lo testeamos si realmente funciona y la damos a **Edit in MakeCode**, si no funciona bien pues atrás a Edit data samples

← Edit data samples

Testing model

Save

Home

Settings

Help

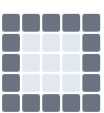
Action ⓘ

Certainty ⓘ

Code ⓘ



jumping



rolling



sleeping

3%

Recognition point:

1%

Recognition point:

96%

Recognition point:

on M. jumping = start

show icon

play melody

until done

on M. rolling = start

show icon

play melody

at times

in background

on M. sleeping = start

show icon

play melody

until done

on M. unknown = start

show screen

on M. jumping = stop

stop all sounds

on M. rolling = stop

stop all sounds

on M. sleeping = stop

stop all sounds

Edit in MakeCode

Live data graph ⓘ

Disconnect

y

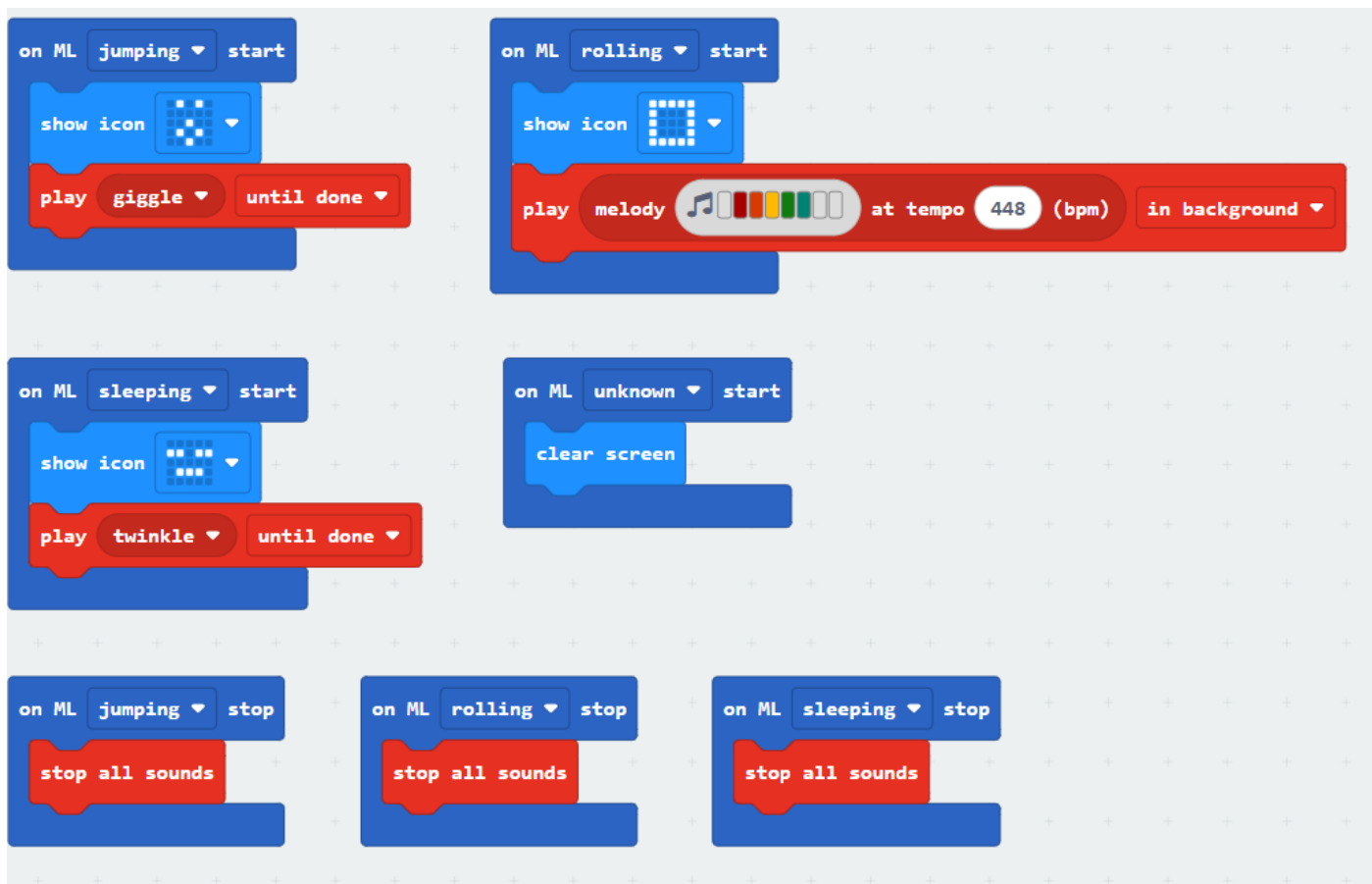
x

z

Estimated action ⓘ



En el paso **Code** podemos hacer lo que queramos, él nos enseña un programa por defecto, se puede modificar como se desee



El resultado es:

<https://www.youtube.com/embed/10BEtKu3ooY>

Revision #1

Created 2025-11-28 09:40:32 CET by Javier Quintana

Updated 2025-11-28 09:40:47 CET by Javier Quintana