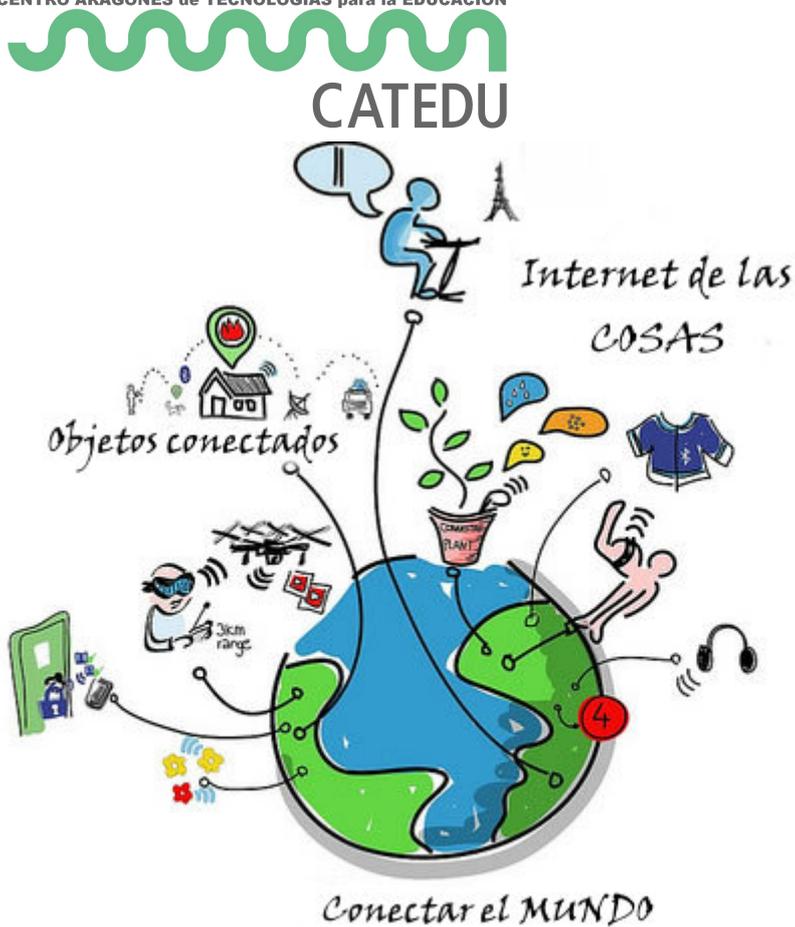


El internet de las cosas (IoT)

El **Internet de las cosas** (Internet of Thing IoT) describe objetos físicos —o grupos de estos— con sensores, capacidad de procesamiento, software y otras tecnologías que se conectan e intercambian datos con otros dispositivos y sistemas a través de internet u otras redes de comunicación. El Internet de las cosas se ha considerado un término erróneo porque los dispositivos no necesitan estar conectados a la Internet pública. Sólo necesitan estar conectadas a una red y ser direccionables individualmente

[Fuente Wikipedia IoT Internet de las cosas CC-BY-SA](#)

En nuestro caso, lo que vamos a hacer es conectar nuestro Arduino a Internet y ver cómo mandamos la información desde nuestra placa a la plataforma Arduino IoT. Veremos cómo nuestro Arduino Nano 33 IoT nos permite conectarnos a una red wifi, que en nuestro caso sí que va a estar conectada a Internet, pero también podríamos utilizar nuestro Arduino para conectarlo a una red local que no necesariamente estaría conectada a Internet.



[De Drawed by Wilgenbroed on FlickrTranslated by Prades97 CC BY-SA 3.0](#)

Conectamos objetos entre sí

Aunque en este curso no vamos a conectar diferentes objetos entre sí, está bien conocer que el Internet de las cosas se creó originalmente con esa intención.

Estamos hablando de dispositivos que se conectan a internet de forma desatendida, por vía hardware (o mejor dicho firmware) a diferencia de un ordenador, tablet o móvil, donde tienes que configurar por software el dispositivo y hay un diálogo entre usuario y dispositivo sobre el uso de Internet (el software solicita tal página web, tales datos etc por voluntad del usuario o por diálogo con el usuario) Aquí los dispositivos están ya configurados de los datos que se comunican. Es decir "conectar y olvidar".

Piensa en la diferencia entre un enchufe inteligente y un ordenador, el primero es lo que se considera dentro de IoT

Las formas "desatendidas" son un avance en la sociedad pero también puede generar problemas muy serios a nivel mundial, [ver el caso Mirai](#)

FUENTES:

IoT: <https://libros.catedu.es/books/rover-marciano-con-arduino-blocks-e-internet-de-las-cosas-iot/page/internet-de-las-cosas-iot>

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #30

Created 15 September 2022 13:27:10 by Marta P. Campos

Updated 17 January 2023 16:08:12 by Equipo CATEDU