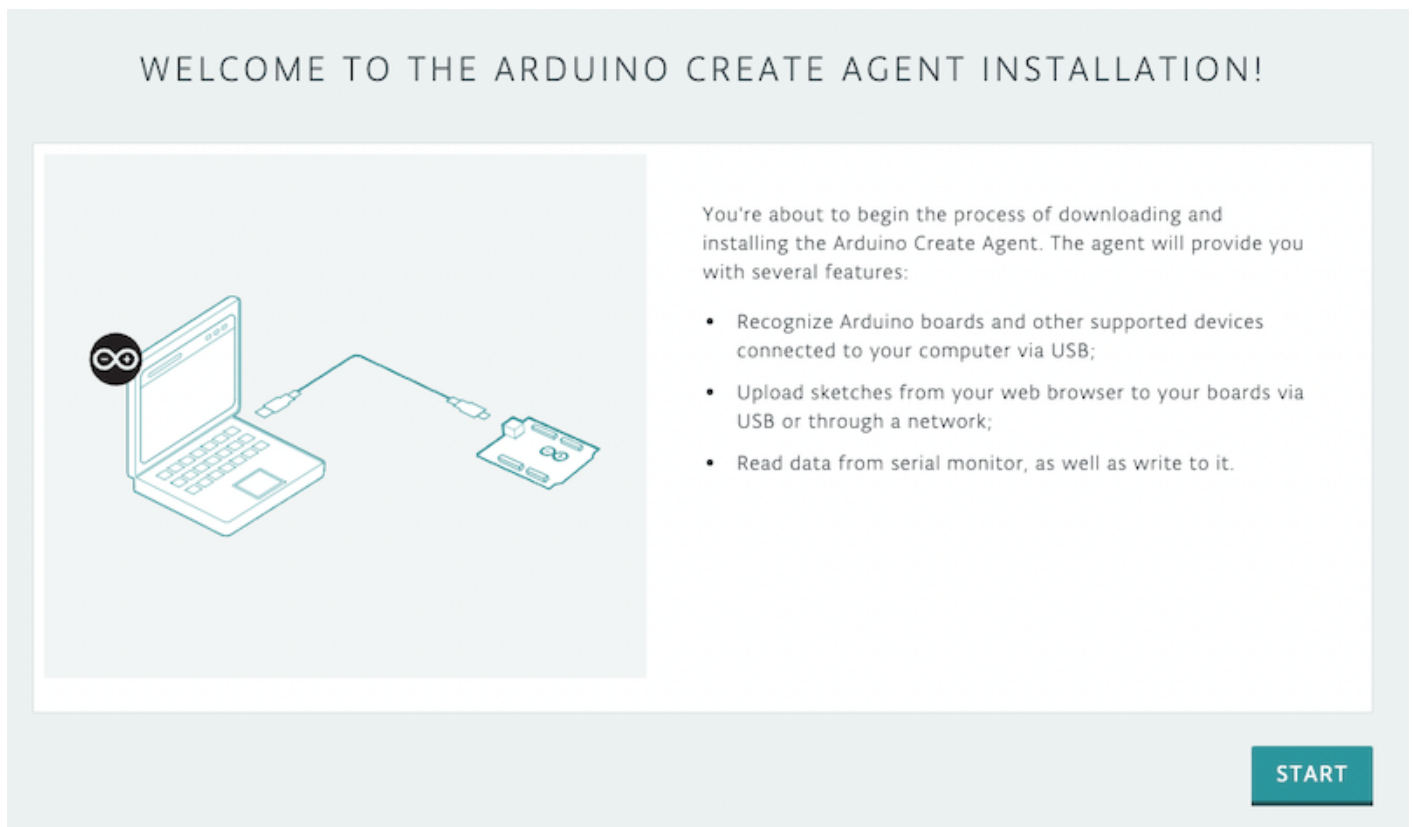


¡Vamos a conectarnos!

(Parte 3)

Instalamos Arduino Create Agent

Para poder conectar nuestro dispositivo a IoT Cloud, vamos a tener que instalar un programita adicional, el Arduino Create Agent. Lo que nos va a permitir es que nuestro Arduino sea reconocido por la plataforma, podremos subir los programas que escribamos y podremos ver la información transmitida por el puerto serie directamente.



MAC OS

Haremos click en START y nos aparecerá la siguiente pantalla en la cual ya podremos descargar la aplicación:



Una vez se haya descargado, iremos a la carpeta de Descargas y haremos doble click en el instalador. Una vez ahí, seguiremos las instrucciones.


Si vas a usar un navegador que no sea Google Chrome o Mozilla Firefox, asegúrate de responder **Sí** en el paso de **compatibilidad con el navegador (Browser Support)**.

Una vez lo hayamos instalado, haremos click en siguiente (NEXT) y veremos el icono de Arduino en la parte superior de nuestro ordenador:

AGENT CORRECTLY INSTALLED!

SETUP STEPS

- ✓ DOWNLOAD AGENT
- 2. INSTALL AGENT
- 3. CONGRATULATIONS!



ARDUINO
CREATE
AGENT
TRAY
ICON

You should now see the Arduino icon on the top bar of your Desktop. Click on the tray icon to pause the agent or to visit the Arduino Cloud webpage.

If you happen to close the agent, you can find it again by searching for it in Spotlight.

NEXT

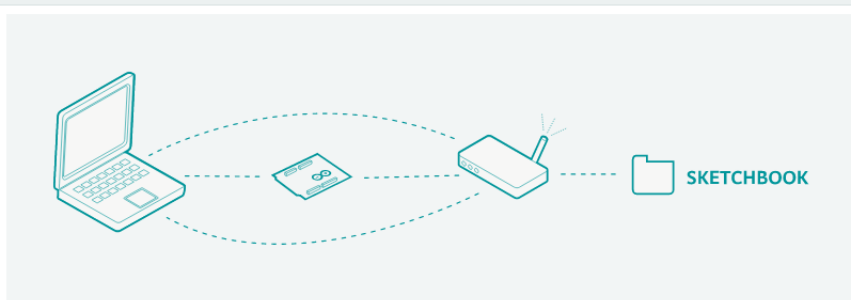
LINUX

El proceso es muy similar, también tendremos que descargar la aplicación.

DOWNLOAD THE CREATE AGENT FOR LINUX

SETUP STEPS

1. DOWNLOAD AGENT
2. INSTALL AGENT
3. CONGRATULATIONS!



You need to download and install the Create Agent to be able to upload sketches from Arduino Cloud to your board. Please note that you have to be Administrator of your system to install the Agent. Administrative privileges aren't required for MacOS El Capitan or an earlier version.

Source code for the Create Agent is available on [GitHub](#).

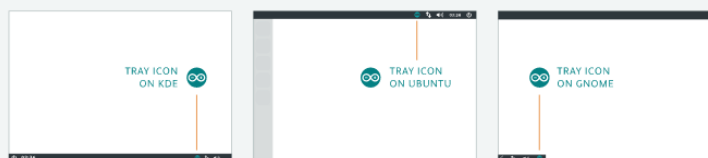
DOWNLOAD

Nos descargará un ejecutable comprimido en tar.gz (formato de Linux) y al hacer doble clic sobre él, el asistente nos guiará para su instalación.

AGENT CORRECTLY INSTALLED!

SETUP STEPS

- ✓ DOWNLOAD AGENT
2. INSTALL AGENT
3. CONGRATULATIONS!



You should now see the Arduino icon on the top or bottom bar of your Desktop. Click on the tray icon to pause the agent or to visit the Arduino Cloud webpage.

If you happen to close the agent, you can relaunch it by clicking the Create Agent icon on your Desktop.

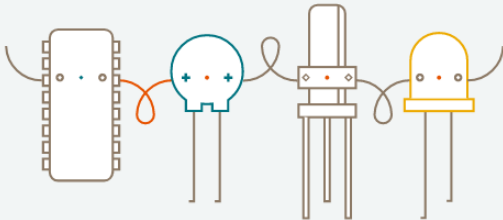
NEXT

Si todo ha ido bien, veremos al final una pantalla como esta:

CONGRATULATIONS! YOU'RE ALL SET.

SETUP STEPS

- ✓ [DOWNLOAD AGENT](#)
- ✓ [INSTALL AGENT](#)
- 3. CONGRATULATIONS!




The Arduino Create Agent has been installed correctly and it's up and running! Go the the [Web Editor](#) and try it out!

[GO TO WEB EDITOR](#)

WINDOWS

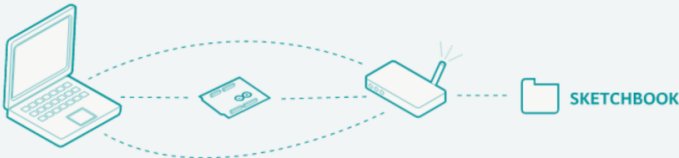
El proceso es muy similar, también tendremos que descargar la aplicación, solo que en este caso nos dará la opción de descargarlo para Win32 o Win64, dependiendo de la arquitectura de nuestro ordenador. Si no lo sabemos, nos aparecerá marcada en verde oscuro la opción correcta:

SIGN IN

DOWNLOAD THE CREATE AGENT FOR WINDOWS

SETUP STEPS

1. DOWNLOAD AGENT
2. INSTALL AGENT
3. CONGRATULATIONS!



You need to download and install the Create Agent to be able to upload sketches from Arduino Cloud to your board. Please note that you have to be Administrator of your system to install the Agent. Administrative privileges aren't required for MacOS El Capitan or an earlier version.

Source code for the Create Agent is available on [GitHub](#).

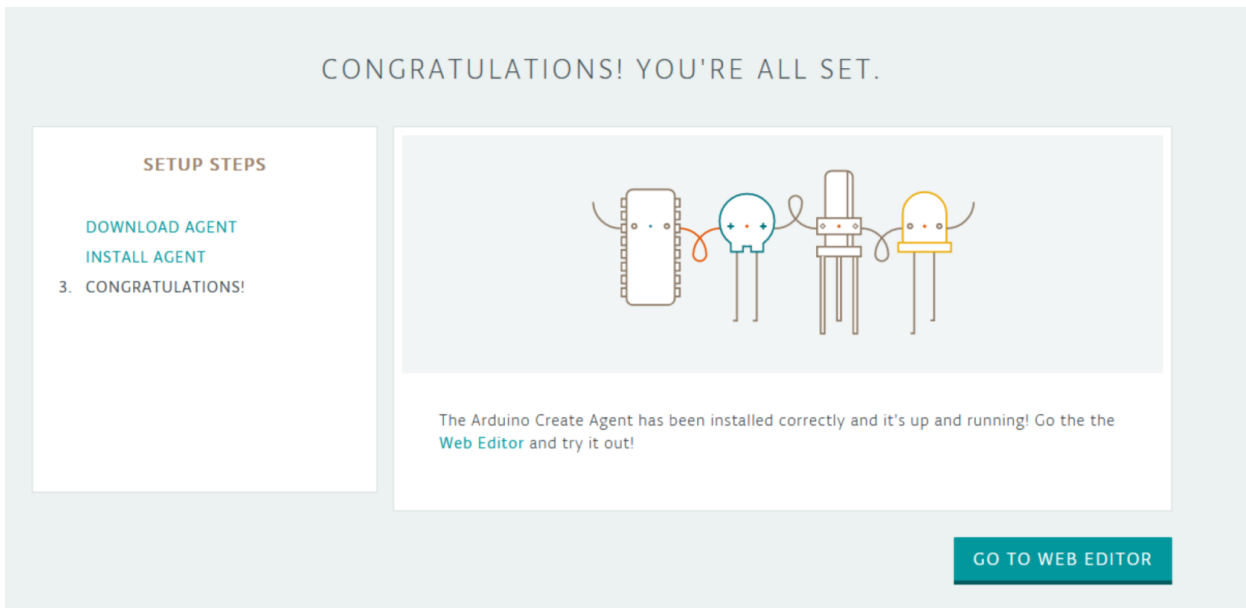
[DOWNLOAD FOR WIN32](#)[DOWNLOAD FOR WIN64](#)

Una vez se haya descargado, iremos a la carpeta de Descargas y haremos doble click en el instalador.


Una vez ahí, seguiremos las instrucciones. Si vas a usar un navegador que no sea Google Chrome o Mozilla Firefox, asegúrate de responder **Sí** en el paso de **compatibilidad con el navegador (Browser Support)**.

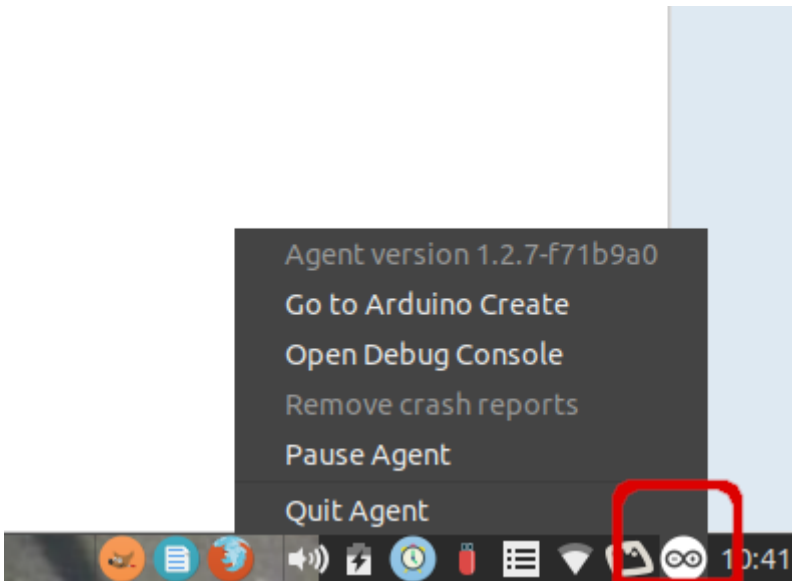
En Windows, puede que recibas una advertencia de seguridad y se te pedirá que apruebes la instalación de un certificado raíz (root) de Arduino. Elige **Sí** para instalar el certificado y continúa con la instalación.

Si la instalación ha ido bien, verás esta pantalla:



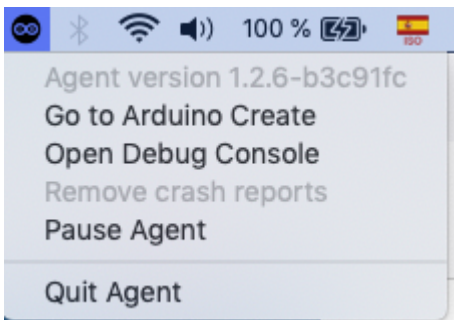
¿Cómo comprobamos que Create Agent funciona?

Para asegurarnos de que Create Agent no está en pausa, buscaremos el **icono del Create Agent**  en la parte superior derecha de la barra de menús (macOS) o en la parte inferior derecha de la barra de tareas (Windows, Linux), normalmente dentro de la bandeja del sistema.



Si hace click en él y la opción **Reanudar Agente** (Resume Agent) está disponible, el agente está actualmente en pausa. Haga clic en **Reanudar Agente** para reanudar.

Cuando esté funcionando, nos dará la opción de pausarlo haciendo click en **Pause Agent**:



¿Qué problemas podemos encontrarnos?

- Tenemos que asegurarnos de tener permiso de administrador; si el ordenador que estás utilizando no es tu propio ordenador personal, pide a tu administrador de TI un perfil actualizado.
- A veces la instalación del agente puede ser bloqueada por el cortafuegos (firewall) o el software antivirus; en este último caso, puedes intentar añadir el agente a tu lista blanca de antivirus.

FUENTES:

Instalar Create Agent: <https://support.arduino.cc/hc/en-us/articles/360014869820-Install-the-Arduino-Create-Agent>

Cómo comprobar si Create Agent está funcionando: <https://support.arduino.cc/hc/en->

[us/articles/4980687506844-Check-if-the-Arduino-Create-Agent-is-installed-and-running](#)

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #10

Created 28 September 2022 09:37:10 by Marta P. Campos

Updated 17 January 2023 16:08:45 by Equipo CATEDU