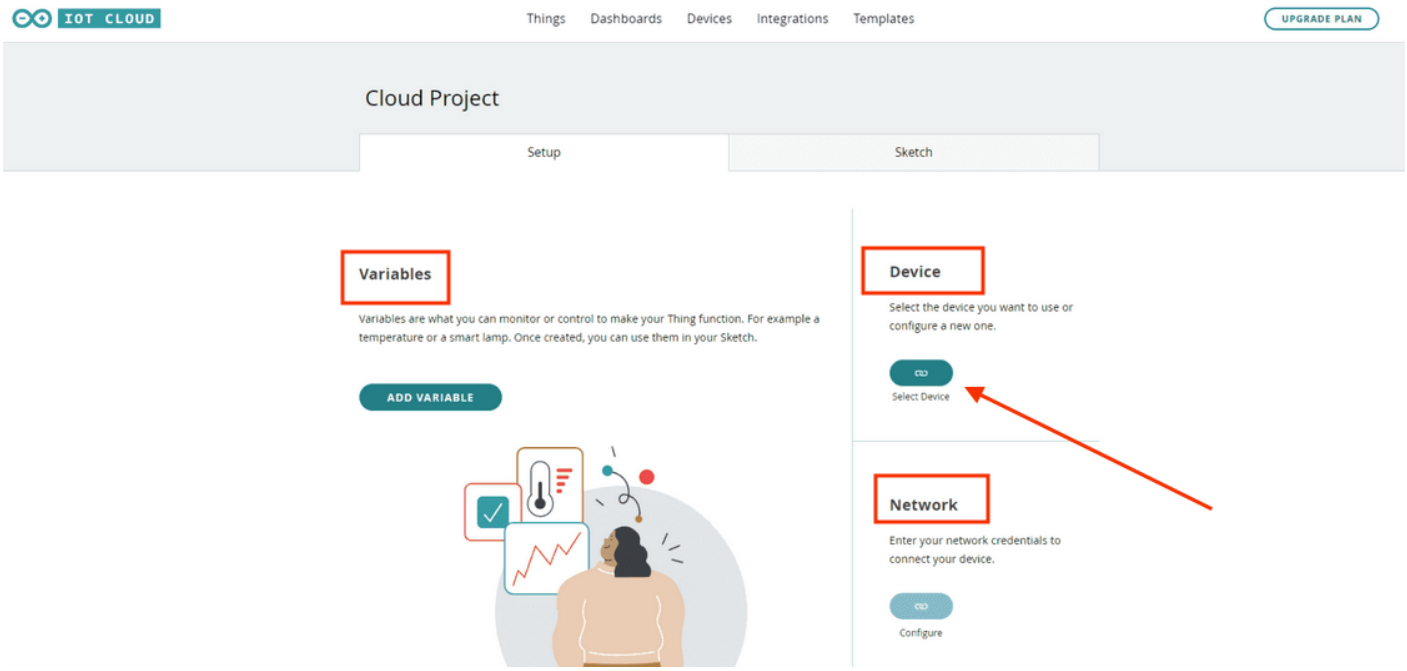
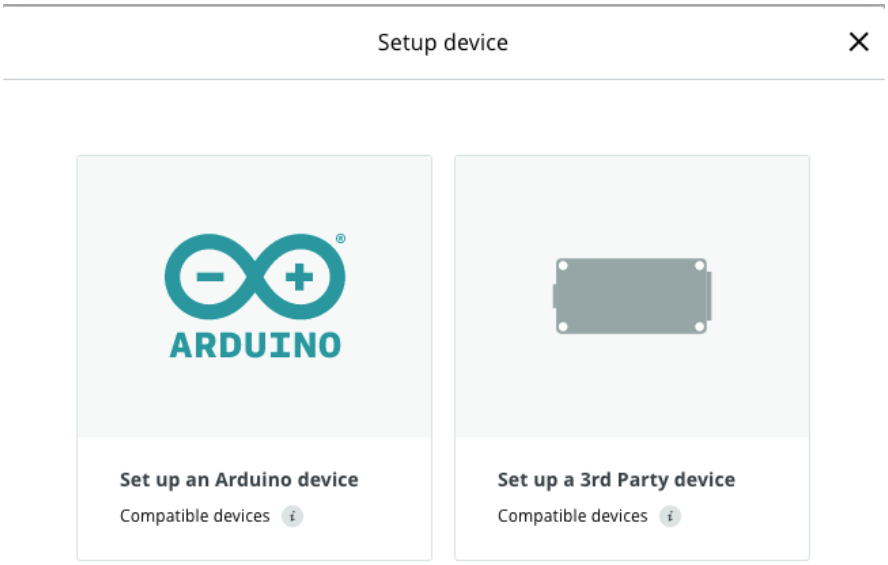
¡Vamos a conectarnos! (Parte 4)

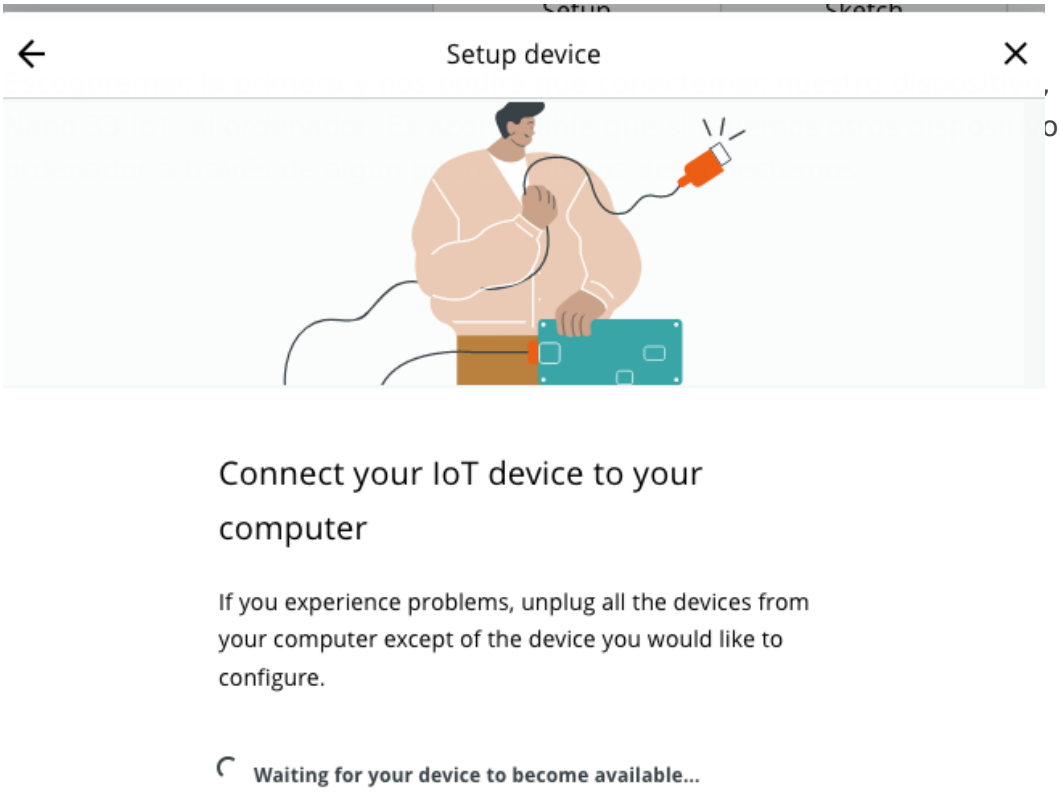
Configuramos nuestro dispositivo

El proceso de configuración es rápido y sencillo (bueno, eso nos dicen desde Arduino, pero ya veremos...), y se puede realizar pulsando el botón "Seleccionar dispositivo" (**Select Device**) en la vista general de Thing. Cuando ya tengamos placas vinculadas, podremos elegir entre cualquier placa que haya sido configurada, o seleccionar la opción "Configurar nuevo dispositivo".



Una vez ahí nos dará dos opciones:





, en este caso el Arduino
os conectados a nuestro

Una vez lo hayamos

conectado a uno de nuestros puertos USB, tendremos que tener bastante paciencia. ¿Por qué?

Copyright 2026

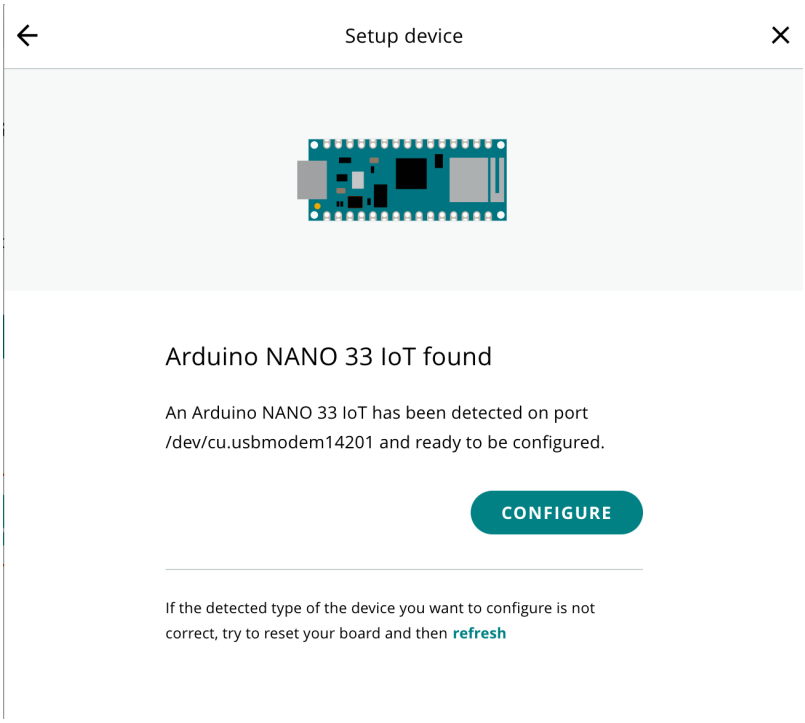
Bueno, en este punto nos pueden pasar varias cosas:

1. Esta pantalla nos puede dejar varios minutos esperando hasta decirnos si nuestro dispositivo ha sido reconocido o no, y después de haber esperado un rato, puede que nos diga que el dispositivo no ha sido reconocido. No pasa nada, lo que haremos será **desconectar nuestro Arduino**, **cerrar** la ventana emergente de **Setup device** y repetir el proceso anterior.

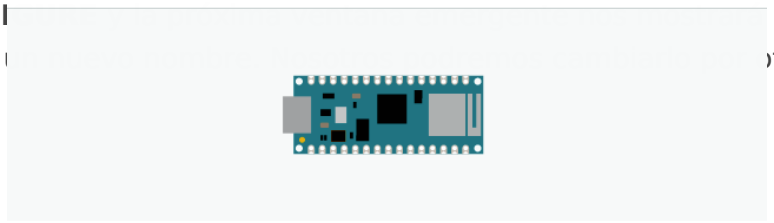
2. Si a la segunda no nos funciona, lo intentaremos una tercera vez.

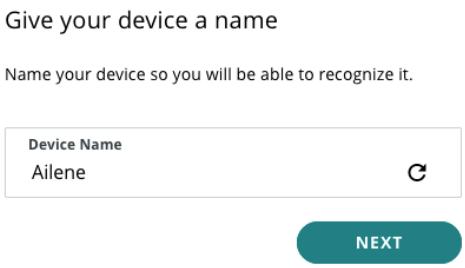
3. Si así tampoco, lo conectaremos a otro puerto USB y repetiremos el proceso.

Finalmente obtendremos esto:



Haremos click en **CONFI** nuestro Arduino, al que le habrán asignado otro si queremos,

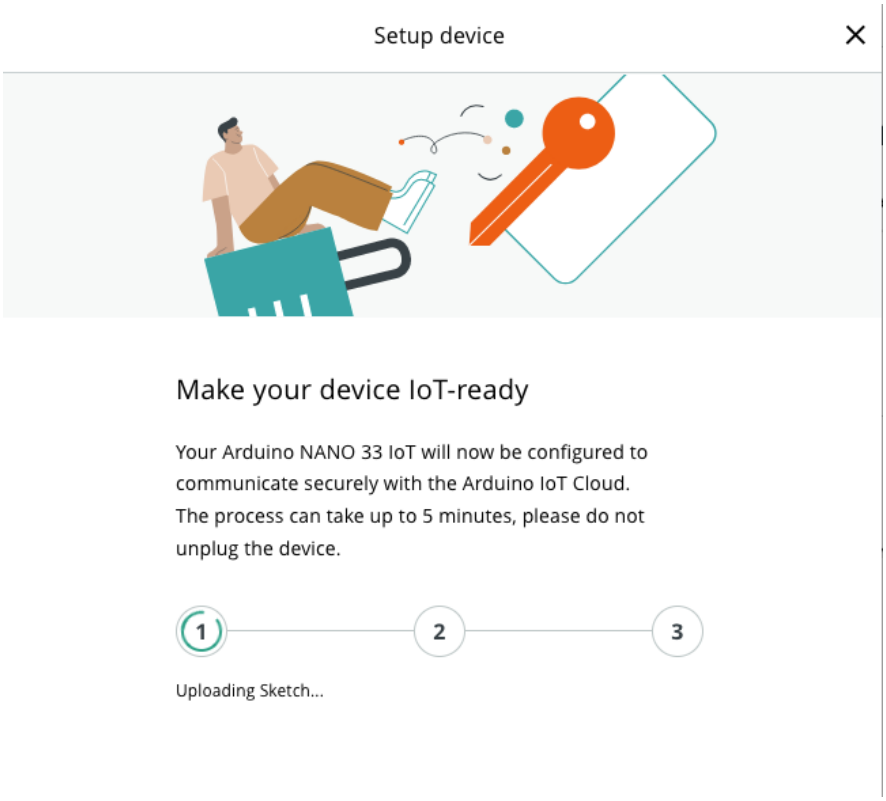




aunque no es necesario:

Una vez tengamos el nombre, haremos click en NEXT y comenzará un proceso que, al igual que en el paso Setup Device, nos puede llevar varios minutos y acabar generándonos errores, por lo que es posible que tengamos que repetir el proceso varias veces. Así que, paciencia.

Veremos esta ventana emergente:



Nos dicen que en el primer paso van a subir un programita a nuestro Arduino que hará que sea configurado para comunicarse de manera segura con IoT Cloud. Nos avisan de que puede costar hasta 5 minutos, pero puedo asegurarte que, en ocasiones, puede alargarse unos cuantos minutos más.

Una vez el sketch haya sido subido a nuestro Arduino, pasará al paso 2:

Copyright 2026

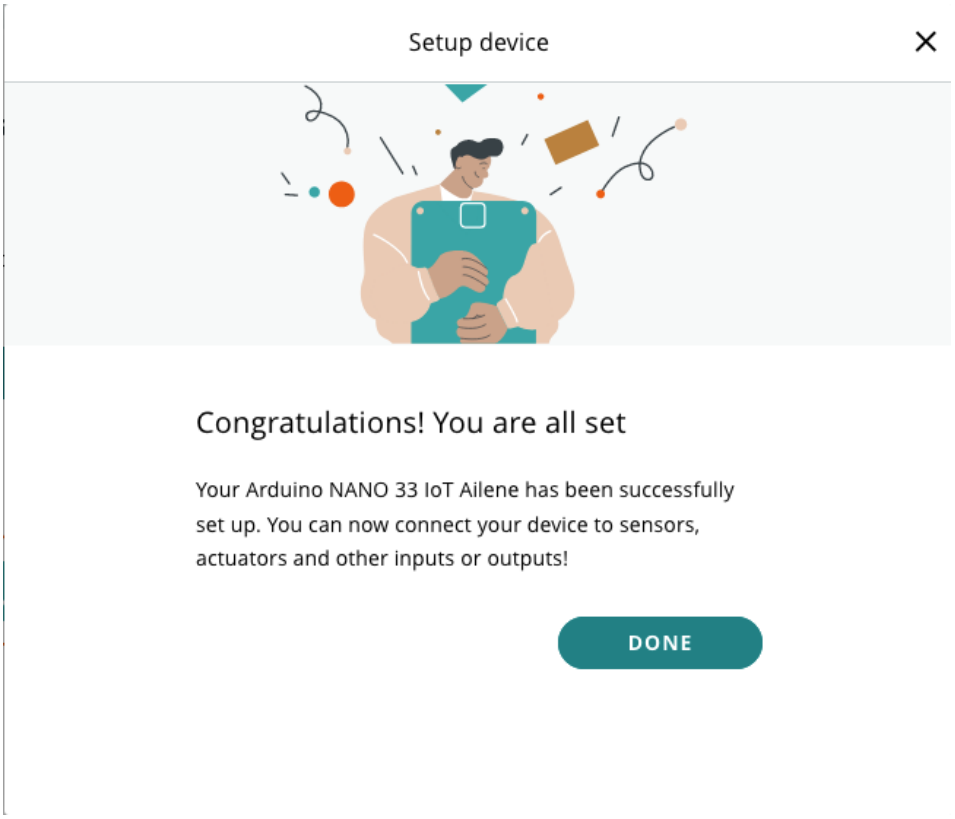




En ese paso se comprobará la conectividad, y es el paso que nos puede dar errores... haciendo que tengamos que desconectar nuestro Arduino y volver a conectar. Sobre todo, NO DESCONECTES EL ARDUINO SI NO TE HA DICHO QUE HA HABIDO UN ERROR, porque es probable que el proceso esté funcionando correctamente, solo que por problemas de conexión esté tardando más tiempo del que se consideraría normal. Por eso, te pido, PACIENCIA.

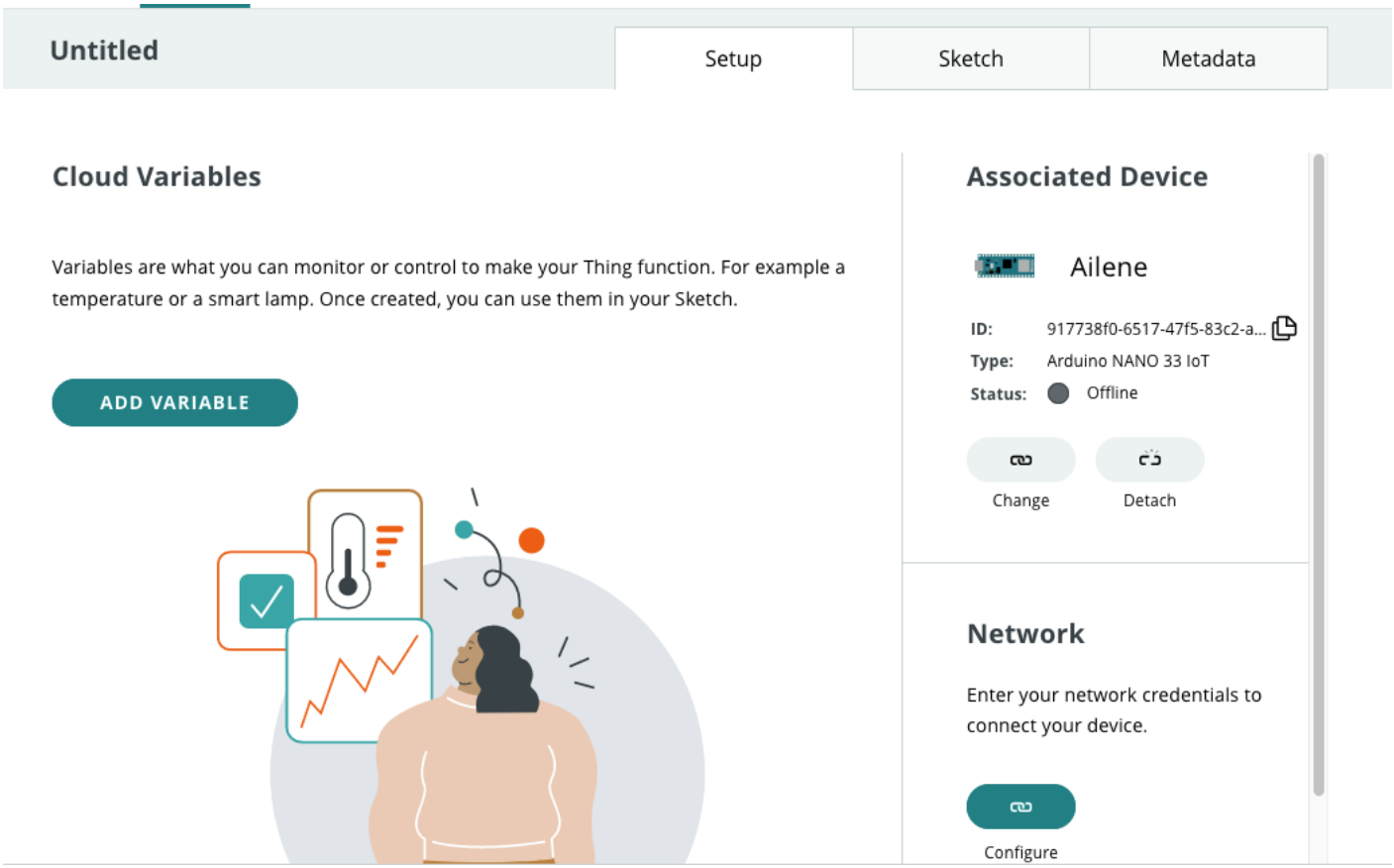
Y una vez lo hayamos conseguido:

Copyright 2026

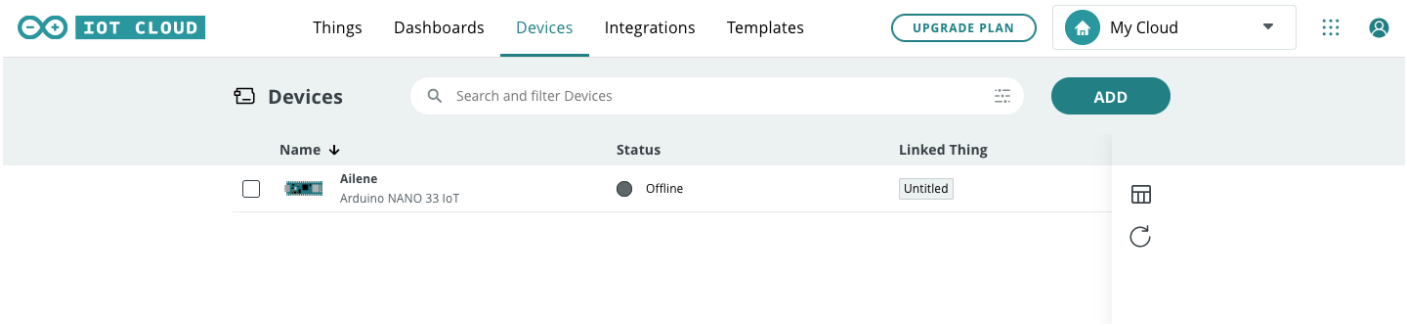


Y ya, por fin, nos aparecerá nuestro Arduino en la parte derecha como dispositivo asociado (**Associated Device**) a nuestra cuenta de IoT Cloud:

Copyright 2026



Si ahora vamos al apartado **Devices (Dispositivos),** veremos que ya nos aparece nuestro Nano 33 IoT. Aunque esté conectado, pondrá que está Offline, no te preocupes, eso ya lo veremos más adelante:



Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Copyright 2026

Revision #12
Created 2022-09-28 09:37:20 CEST by Marta P. Campos
Updated 2023-01-17 16:08:51 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026