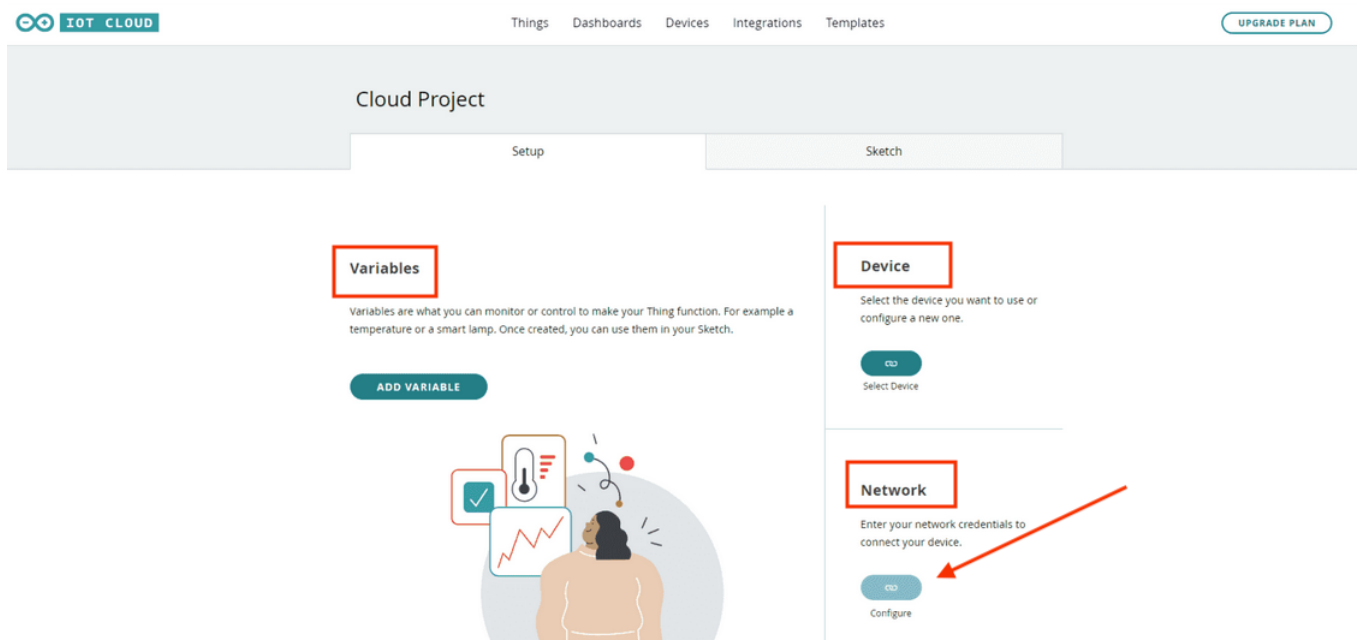


# ¡Vamos a conectarnos!

## (Parte 5)

Ahora, necesitaremos proporcionar nuestro nombre y clave de red Wi-Fi para poder conectar nuestro proyecto a Internet. Estas credenciales se añadirán automáticamente al programa que cargaremos en nuestro Arduino, de eso no tendremos que preocuparnos nosotros, se encarga IoT Cloud.

Una vez hagamos click en **Configure** del apartado **Network**:



Nos aparecerá esta ventana emergente, en la que introduciremos los datos:

Your will find these network parameters in the secret tab in your sketch, and your device will be able to connect to the network once the sketch will be uploaded.

Wi-Fi Name \*

Password \*



SAVE

Este proceso no debería generarnos ningún

error, a no ser que no hayas escrito correctamente alguno de los dos campos. Asegúrate y revísalos si te da algún problema.

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #7

Created 28 September 2022 09:37:31 by Marta P. Campos

Updated 17 January 2023 16:08:57 by Equipo CATEDU