MOBILEAREAUMEN: Comprender

- Comprender
- ¿Qué significa "Comprender"?
- ¿Qué Apps podemos usar en este nivel?
- Pearltrees
- Aplicaciones Didácticas
- Para saber más...
- Skitch
- Aplicaciones Didácticas
- Para saber más...
- Goggles
- Aplicaciones Didácticas
- Para saber más...
- Mapa Mental: Comprender

Copyright 2026

Comprender



En este módulo vas a:

- Utilizar apps en tu dispositivo móvil que nos ayudarán en el nivel de la taxonomía de **Bloom**.
- Establecer procesos de creación de significado y conocimiento con **Pearltrees**, estableciendo relaciones entre contenidos, que nos permitirán compararlos, clasificarlos y compartirlos.
- Explicar y describir los conceptos comprendidos mediante imágenes, con el uso de **Skitch** .
- el significado de una fotografía cuando usamos una app de realidad aumentada, como **Goggles**.

Copyright 2026

¿Qué significa "Comprender"?

Nivel 2: Comprender en la taxonomía de Bloom

Comprender implica entender conceptos y procesos para poder explicarlos y describirlos de forma adecuada. También implica construir significado y adquirir conocimiento.

Esa construcción de significados se produce en contextos sociales de interacción que se amplían de forma notable a través de la conexión a Internet. La web nos proporciona nuevos contextos de relación como los blogs, la redes sociales, marcadores sociales o los foros... a través de una serie de herramientas cada vez más accesibles para el usuario final.

Los dispositivos móviles aportan la posibilidad de comprender en contextos reales, traspasando las paredes del aula. La realidad aumentada nos permite superponer una capa de información en la misma ubicación.

Los *smartphones* están jugando un papel esencial en las relaciones sociales de nuestros jóvenes y adolescentes.

Comprender es el segundo nivel de la Taxonomía de Bloom. Ocupa por tanto un nivel inferior, pero implica ya la puesta en marcha de procesos mentales que darán lugar a la adquisición de conocimiento.

Los procesos cognitivos vinculados a este estadio son: Interpretar, resumir, inferir, parafrasear, clasificar, comparar, explicar, ejemplificar.

Comprender supone establecer relaciones entre los conocimientos previos y la nueva información, creando esquemas y significados propios que permitirán la transferencia de conocimientos a nuevas situaciones.

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=8K0hWas6bFA&list=PL7O-wFTtwWAaZrRthKeOKt-82wfuRJuhJ

Copyright 2026

¿Qué Apps podemos usar en este nivel?

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=KLlp263yJTY&list=PL7O-wFTtwWAaZrRthKeOKt-82wfuRJuhJ&index=4

Utilizaremos algunas Apps que nos van a ayudan a comprender:

Pearltrees es una herramienta multiplataforma que funciona tanto en dispositivos móviles como en navegadores web. Utiliza una organización visual a través de nodos, que representan distintas categorías a las que podemos asociar todo tipo de información: páginas web, imágenes, textos, etc. También podemos compartir nuestro material seleccionado con otros.



Skitch es una aplicación primordialmente gráfica que nos permite capturar pantallas o secciones de la misma y posteriormente editarlas y añadirles textos, flechas, recuadros, etc. . Puede resultar muy útil para realizar explicaciones o tutoriales sencillos. Es muy fácil de manejar y con ella podemos conseguir resultados espectaculares. Es integrable con Evernote, las Google Apps y con el navegador web Chrome.

Copyright 2026



Google Goggles es una aplicación para sistemas Android orientada a Realidad Aumentada que convierte mágicamente una fotografía, un código QR, un texto en un resultado de búsqueda. Esta aplicación permite también resolver sudokus, traducir textos, buscar productos similares...



Copyright 2026

Pearltrees

**** es un lugar donde coleccionar, organizar y compartir todo lo que te gusta de la web.

Está disponible tanto para iOS como para Android.



Descarga la aplicación:

en itunes

en GooglePlay



Imagen de Android en Flickr. Licencia CC-BY-NC 3.0 ES.

Copyright 2026

Aplicaciones Didácticas



Docentes

Mediante esta aplicación, podrás:

- Recopilar colecciones de carácter educativo publicadas por otros docentes.
- Crear colecciones para tus alumnos como ayuda para comprender diversos objetivos de aprendizaje.

Alumnos

Copyright 2026

Mediante esta aplicación podrás:

- Individualmente o en grupos colaborativos, crear colecciones de recursos, notas e imágenes sobre una temática propuesta por el docente.

Copyright 2026

Para saber más...

Videotutoriales:

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=anGIq6qJJtg

Enlace al vídeo:https://www.youtube.com/watch?v=7zDkwN-_ySg

Enlaces de interés

- Pearltrees: recoge, organiza, descubre y comparte enlace

Copyright 2026

Skitch

**** es una aplicación gratuita que te ayuda a comunicarte visualmente con amigos, compañeros de trabajo, y el mundo así como anotar imágenes con flechas, formas y texto.

Está disponible tanto para iOS como para Android.



Descarga la Aplicación:

Descarga la Aplicación:

en itunes

en GooglePlay



Imagen de Android en Flickr. Licencia CC-BY-NC 3.0 ES.

Aplicaciones Didácticas



Docentes

Mediante esta aplicación, podrás:

- Crear esquemas con imágenes y texto sobre cualquier temática.
- Añadir notas de texto y aclaraciones en imágenes de obras de arte o construcciones.

Alumnos

Mediante esta aplicación, podrás:

- Crear informes de taller o laboratorio a partir de las fotografías tomadas y compartirlos con el profesor u otros alumnos.

Copyright 2026

Para saber más...

Videotutoriales:

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=sdksv49d2oY

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=2iHm37fYO6o

Enlaces de interés

- Skitch en el aula: Cuando una imagen vale más que mil palabras

Goggles

Google es una aplicación para sistemas Android orientada a Realidad Aumentada que convierte mágicamente una fotografía, un código QR, un texto en un resultado de búsqueda. Esta aplicación permite también resolver sudokus, traducir textos, buscar productos similares... Es realmente útil.

Para dispositivos con sistema iOS está integrada en el buscador de Google.

NOTA: De momento no funciona en IOS 7.

Pinterest

Descarga la aplicación:

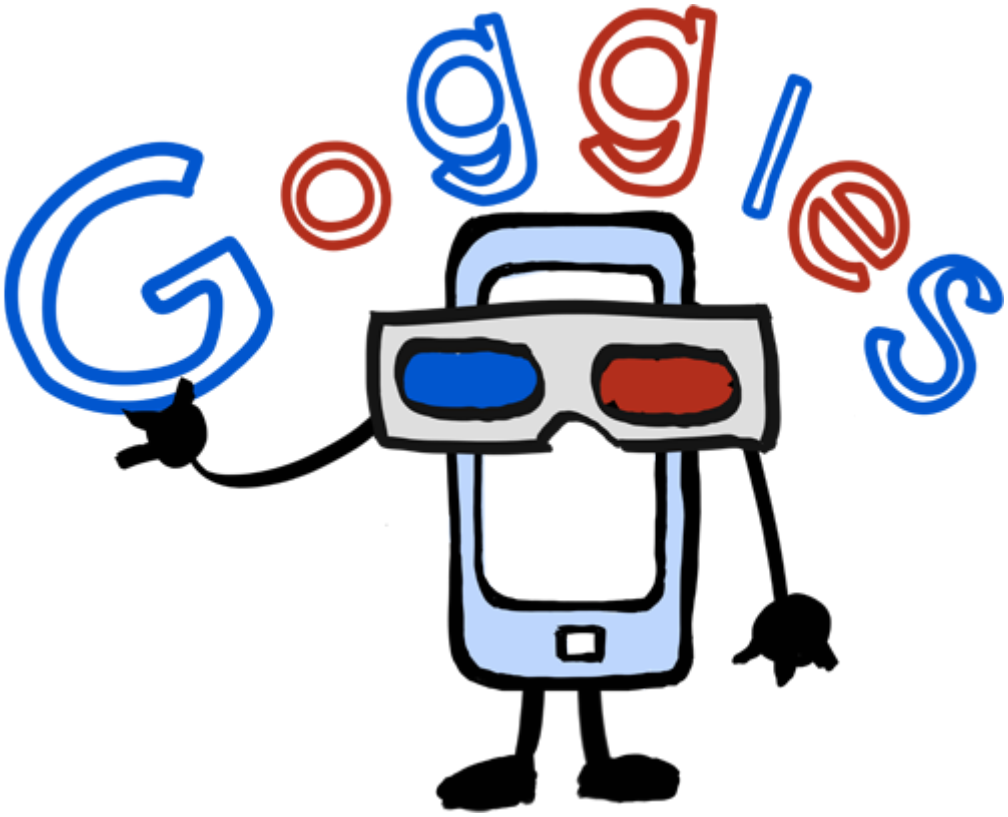
Google en itunes

Google en GooglePlay



Imagen de Android en Flickr. Licencia CC-BY-NC 3.0 ES.

Aplicaciones Didácticas



Docentes

Mediante esta aplicación, podrás:

- Crear actividades de investigación sobre un contenido, a partir de imágenes que hagas llegar a tus alumnos.

Alumnos

Mediante esta aplicación, podrás:

- Descubrir la historia oculta tras imágenes de ámbito artístico, histórico o científico.

Copyright 2026

Para saber más...

Vídeotutorial:

Enlace al vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Hhgfz0zPmH4

Tutorial de uso de Google Goggles de **Soledad Gómez Vílchez**

Enlaces de interés

- Biblioteca escolar educativa: Google Goggles

Mapa Mental: Comprender

Enlace a la presentación: http://prezi.com/z0n8nrudholi/modulo-2-comprender/

Copyright 2026