

MOBILEAREAUMEN: Evaluar

- [Evaluar](#)
- [¿Qué significa "Evaluar"?](#)
- [¿Qué Apps podemos usar en este nivel?](#)
- [ListLy](#)
- [Aplicaciones Didácticas](#)
- [Para saber más...](#)
- [Linoit](#)
- [Aplicaciones Didácticas](#)
- [Para saber más...](#)
- [Mapa Mental: Evaluar](#)

Evaluar

MÓDULO 3: EVALUAR

En este módulo vas a:

- Aprender la implicación de los procesos de evaluación desde la taxonomía de Bloom.
- Diseñar herramientas para desarrollo de la habilidad de tus alumnos.
- Emplear herramientas de selección y valoración de fuentes.
- Establecer criterios para evaluación de proyectos de m-learnign o realidad aumentada.

¿Qué significa "Evaluar"?

NIVEL 5: EVALUAR

Nos vamos a introducir en el nivel de Evaluar. En este módulo incorporaremos el uso de herramientas web que serán accesibles desde cualquier dispositivo. Nos encontramos en uno de los niveles más altos de la taxonomía, por lo que es necesario haber incorporado herramientas anteriores.

Evaluar es una habilidad muy necesaria dentro del proceso de aprendizaje y es fundamental que los alumnos desarrollen la capacidad de emitir juicios, establecer y argumentar sus criterios, comprender y emplear estándares utilizando la comprobación y la crítica.

Este nivel implica la puesta en marcha de habilidades anteriores como recordar, comprender, analizar... Las actividades que vamos a realizar conllevan recopilar y seleccionar información con criterio, ser capaces de categorizar y valorar la fiabilidad y la utilidad. Detectar necesidades propias y externas para tomar decisiones. Explorar experiencias de otros, valorarlas, introducir cambios y contemplar la posibilidad de incorporarlas a nuestra práctica docente.

En este nivel vamos a llevar a cabo búsquedas selectivas. Se elaborarán con **List.ly** listas de utilidad que se crearán y valorarán cooperativamente.

Se requerirá llevar a cabo un proceso reflexivo sobre los recursos seleccionados para su posterior difusión, siendo nuestras propuestas de calidad.

A través de **Linoit** evaluaremos proyectos basados en **m-learning** o de Realidad Aumentada, para conocer y compartir experiencias que pueden servir de referente para la incorporación de esta metodología en el aula.

Enlace al vídeo: <http://www.youtube.com/watch?v=kVWI4IPTr8>

¿Qué Apps podemos usar en este nivel?

Enlace al vídeo: <http://www.youtube.com/watch?v=pP0KAaBmlw8&list=PL7O-wFTtwWAaZrRthKeOKt-82wfuRjuhJ&index=10>

Utilizaremos algunas Apps que nos van a ayudar a EVALUAR:

Listly es una aplicación web dedicada a la curación social de contenidos por medio listas temáticas colaborativas. Nos permite coleccionar, calificar y compartir todo tipo de recursos, ideas, opiniones o debates publicados en Internet.



Lino. Esta herramienta, disponible como app móvil y también en en versión web, permite crear lienzos temáticos colaborativos con notas a modo de post-its, las notas se pueden agrupar por colores, lo cual nos sirve para clasificar de un modo visual sencillo puntos de vista diversos relativos a un mismo asunto



ListLy



Es una aplicación Web por lo que para su uso necesitaremos conexión 3G o Wifi. Está orientada a la curación social de contenidos por medio de listas temáticas colaborativas.

Con List.ly se pueden crear listas, pero además permite compartir con cualquier persona, da la posibilidad de coleccionar, calificar y compartir todo tipo de recursos, ideas, opiniones o debates publicados en internet.

[List.ly](#) es un servicio para puntuar y compartir las mejores listas. Posee listas de temas muy amplios, dentro de las cuales tenemos la posibilidad de votar positiva o negativamente los artículos comprendidos. El servicio nos propone varias posibilidades más como: Proponer nuestras propias listas, votar elementos dentro de las ya existentes, añadir nuevos elementos a una lista.

Su uso es simple e intuitivo. Requiere de registro asociado a una Red Social. Una vez te has unido crear listas es tan sencillo como hacer Click. En cada lista puede insertar tantos enlaces como desees.

Acceder a la aplicación

[Listly en la web](#)

Aplicaciones Didácticas



Docentes y Alumnos

Mediante esta aplicación, podrás:

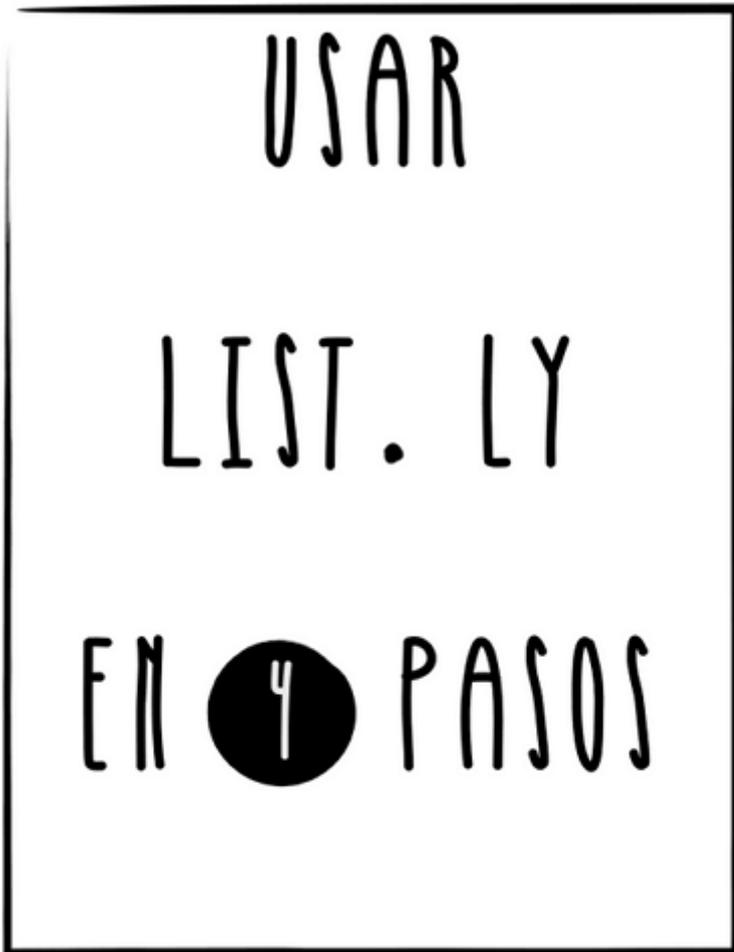
- **Valorar fiabilidad de fuentes:** Los alumnos pueden crear listas con enlaces a fuentes en Internet, de un tema dado, atendiendo a los requisitos de fiabilidad que de el profesor. Los compañeros pueden votar los enlaces, negativa o positivamente, por lo que se llevaría a cabo un ranking de las mejores fuentes de consulta.
- **Coevaluar:** el profesor puede crear una lista con enlaces a proyectos o productos on-line del grupo y solicitar al alumnado que los vote atendiendo a unos items de evaluación previamente establecidos.
- **Evaluación inicial:** Se presentan una lista de enlaces a vídeos, textos, noticias... de diversos temas, como propuesta al alumnado para elegir temas para un proyecto, trabajo o tema de investigación. El alumnado vota y se eligen aquellos con mayor aceptación.
- **Elaborar listas de lecturas recomendadas:** Elaboradas por los alumnos o el profesor. Encontramos un interesante ejemplo de literatura en:



<http://labitacoradelalengua.blogspot.com.es/p/lecturas-recomendadas.html>

Para saber más...

Tutorial



Enlace a manual:

<https://drive.google.com/file/d/0BxPq3hMpZoxHeU5tV3hTSjdybjg/edit?usp=sharing>

Enlaces de interés

- [LIST.LY: Pon en movimiento tus listas en Wordpress](#)

Linoit



es un servicio Web, que también dispone de App para IOS. Es una herramienta de sencillo uso con la que podemos crear murales digitales y presentar notas en formato Post-it. Es muy funcional ya que permite publicar vídeos, fotografías, enlaces... con comentarios.

Ofrece diversas opciones de privacidad, pudiendo ser totalmente públicos o de uso privado, según las necesidades que tengamos. Se pueden crear tableros abiertos y públicos en los que crear colaborativamente contenidos, llevar a cabo coevaluaciones o lluvias de ideas. La opción pública permite, también, difundirlos y compartirlos en redes sociales.

Se pueden crear tantos lienzos como se deseen, y cada cual con su opción de privacidad. Esto propicia que sea una herramienta muy útil, ya que puedes crear corchos de temas diversos, para proyectos diferentes, organizarlos por temáticas o por su función...

Para hacer uso de la herramienta es necesario acceder a la página de linoit.com. Una vez dentro se cumplimenta un registro y está listo para ser utilizado.

La interfaz es intuitiva, sigue los pasos para crear tu tablero: estilo, privacidad, nombre... Una vez creado dispones de un mural y un cuadro de herramientas: sticks (post-it), vídeo, enlace... seleccionando y arrastrando podrás añadirlos al tablero. Dispone de iconos para editar, borrar y otras funcionalidades.

Descarga la aplicación:

[en itunes:](#)

[Linoit en GooglePlay:](#)



Imagen de Android en [flickr](#). Licencia CC-BY-NC 3.0 ES

[en la web:](#)



Aplicaciones Didácticas



Docentes y Alumnos

Mediante esta aplicación, podrás:

- Evaluar propuestas: a la hora de elaborar un proyecto cada equipo puede elaborar un tablero en el que hacer lluvia de ideas o recoger propuestas. Haciendo uso de los colores de los post-it se pueden clasificar entre viables o inviables.
- Llevar a cabo autoevaluación: El profesor crea un tablero sobre un tema o proyecto. El alumno añade un post-it con su autoevaluación atendiendo a los criterios que se han establecido. Se puede hacer uso de los colores.
- Crear compilaciones: Los alumnos buscarán recursos o información sobre un tema, se expondrán a un grupo o a la clase y entre todos se valoran y seleccionan los más completos, fiables y útiles. Estos se publican en un tablero tras el consenso. Será un recopilatorio, acordado por todos, para elaborar una monografía, trabajar en un proyecto o preparar un examen.

Para saber más...

Vídeotutorial

Enlace al vídeo: <http://www.youtube.com/watch?v=KR0EvW4I1Yw>

Enlaces de interés

- Tutorial: [Murales y corcheras digitales con Lino It](#)

Mapa Mental: Evaluar

Enlace a la presentación: <http://prezi.com/eo5sy092d65u/modulo-5-evaluar/>