Introducción

Nadie duda hoy en día del papel fundamental de la tecnología en educación, siendo muchos los esfuerzos dedicados a normalizar y extender su uso en los centros educativos.

Hemos pasado por diferentes etapas en estos intentos: montaje de aulas de informática dedicadas, el programa *Escuela 2.0*... llegando a dotar a los centros con un portátil por alumno. En poco tiempo, el paradigma tecnológico ha cambiado tanto que las respuestas de las administraciones quedaban obsoletas poco después de haberse implementado.

El boom de los dispositivos móviles supuso de nuevo un paso de gigante en este camino, sembrando el terreno para que aflorara todo un ecosistema de *Apps* y soluciones basadas en la web. Esto ha hecho que poco a poco las prioridades hayan ido cambiando. Ahora hace falta una mejor conectividad a internet, una fibra potente, con redes preparadas para dar servicio a muchos más dispositivos. Sin embargo, no necesitamos comprarnos un gran ordenador o dispositivo móvil para que nos de un servicio aceptable.

En este entorno cambiante, las soluciones libres tanto en hardware como en software, ponen a nuestro alcance y de una manera sencilla todo lo que necesitamos para ser ciudadanos de nuestro tiempo.

https://giphy.com/embed/Ub3NWNmqNomU8

via GIPHY

{% include "git+https://github.com/catedu/robotica.git/README.md" %}

Revision #1
Created 2022-02-01 12:03:09 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:03:09 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026