¿Tiene sentido tener un aula de informática?

Si tenemos dispositivos móviles y portátiles, ¿para qué queremos un aula de informática? Actualmente, escribo esto a día 21/12/2016, hay empresas como **Apple, Samsung y HP** que ofrecen programas muy ventajosos para modernizar nuestros colegios, con **asesoramiento y asistencia técnica** que libera al centro educativo de la labor de gestión de la red y los dispositivos, ya sean portátiles o tablets.

Una solución diferente es la que ofrece el **Departamento de Educación del Gobierno de Aragón con Vitalinux**. Podemos instalar Linux en varios ordenadores del centro o en todos, y ellos, a través de Migasfree, se encargan de la gestión remota de los equipos, manteniéndolos actualizados, instalando las aplicaciones que necesitemos y resolviendo incidencias. También simplifica enormemente el inventariado de todo nuestro equipamiento informático.

Si hablamos de **portátiles baratos**, sin duda la opción actual es **Pinebook**. Se trata un portátil basado en un procesador ARM y que cuenta con versiones de 11,6 (89 $) y 14 pulgadas (99 $). SoC Allwinner A64 quad-core con cuantro núcleos Cortex-A53 a 1,2 GHz y una GPU Mali 400MP2, con 2 GB de memoria LPDDR3 y 16 GB de memoria Flash para el sistema operativo. Se puede ampliar memoria insertando una terjeta SD de hasta 256 GB. ¿Quieres saber más sobre este proyecto? Lee este artículo o echa un vistazo a este vídeo.

Vale, entonces... ¿tiene sentido montar un aula de informática?

Puedes llamarlo aula de informática, espacio *Maker*... o como quieras. Se trata de trabajar con dispositivos libres que nos permitan jugar con sus tripas. La Raspberry está diseñada para montar varios sistemas operativos. Podemos incluso tener varias tarjetas SD con distintos SOs y cambiar de uno a otro simplemente cambiando de tarjeta.

Copyright 2026

¿Por qué montarla con Raspberry?

- Porque es **hardware libre**.
- Tal vez sea porque fue de la primera en llegar, pero cuenta con **la mayor comunidad entorno a su producto**, si la comparamos con otras como Orange Pi, Banana Pi, Odroid...
- El **puerto GPIO** nos permite conectar con el mundo físico.
- Cuenta con sistema operativo basado en Linux y optimizado para este dispositivo (**Raspbian**).
- El **precio** de cada ordenador, si aprovechas teclado y pantalla, puede ser de **56 €**, que incluirían:
- Raspberry 3 modelo B, carcasa, alimentación oficial y tarjeta clase 10 de 16 GB (*desde 50 € aprox*).
- Adaptador VGA - HDMI, si tus monitores no tienen entrada HDMI (6 € aprox).

Hagamos cuentas

Con los precios que hemos comentado hasta ahora, si quisiéramos renovar nuestro aula de informática que tiene 30 puestos deberíamos invertir... **¡2280 €!** No está mal para un espacio Maker ¿no? ;-)

Revision #1
Created 2022-02-01 12:03:09 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:03:09 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026