

3. Conexión con Photon Paso a paso

Antes de empezar

Necesitarás:

1. Un robot Photon con batería suficiente.
2. Una tablet o un teléfono compatible con Bluetooth.
3. La aplicación **Photon EDU** instalada.

⚠ Importante: no emparejes el robot desde el menú Bluetooth de la tablet. La conexión debe realizarse directamente desde Photon EDU.

Conexión paso a paso

1. Enciende Photon

<https://www.youtube.com/embed/0p-3EN3U6Wc?si=0LRyZMN0srm3FrPv>

Pulsa el botón de encendido situado en la parte inferior del robot y espera unos segundos.

2. Activa el Bluetooth

Comprueba que el Bluetooth de la tablet o del teléfono está activado.

3. Abre Photon EDU

<https://www.youtube.com/embed/2qxbVN-sLDk?si=6f25DLPFFN0FXIZL>

Inicia la aplicación y acepta los permisos solicitados.

En algunos dispositivos será necesario autorizar:

- El uso de Bluetooth.
- El acceso a dispositivos cercanos.
- El acceso a la ubicación.

Estos permisos permiten que la aplicación detecte los robots próximos.

4. Pulsa «Conectar»

Selecciona el botón **Conectar**, situado en la parte superior derecha de la aplicación.

5. Selecciona el robot

La aplicación mostrará una lista con los robots Photon disponibles. Selecciona el que quieras utilizar y pulsa la opción de conexión.

6. Comprueba el funcionamiento

Abre una interfaz sencilla, como **Joystick**, y realiza una acción breve:

- Haz avanzar el robot.
- Cambia el color de sus luces.
- Reproduce un sonido.

Si Photon responde, la conexión se ha realizado correctamente.

Si aparecen varios robots

En un aula con varios Photon, enciende y conecta los robots de uno en uno. Cuando un robot esté conectado a su tablet, continúa con el siguiente.

También puede resultar útil identificar previamente cada robot y cada dispositivo con una etiqueta o un número.

Si Photon no aparece en la aplicación

Comprueba lo siguiente:

1. Photon está encendido y tiene batería.
2. El Bluetooth del dispositivo está activado.
3. La aplicación tiene permiso para acceder al Bluetooth, a los dispositivos cercanos y, cuando sea necesario, a la ubicación.
4. El robot no se ha emparejado manualmente desde los ajustes Bluetooth.
5. El robot no está conectado en ese momento a otra tablet u ordenador.

Si el problema continúa:

1. Cierra y vuelve a abrir Photon EDU.
2. Apaga y enciende el Bluetooth.
3. Reinicia Photon.
4. Reinicia la tablet o el teléfono.
5. Prueba a conectarlo desde otro dispositivo.

Conexión desde un ordenador

Para utilizar Photon desde un ordenador:

1. Instala **Photon Magic Bridge**.
2. Conecta el adaptador **Photon Magic Dongle** al puerto USB.
3. Enciende Photon.
4. Abre Photon Magic Bridge.
5. Selecciona el robot en la lista de dispositivos disponibles.

El adaptador Magic Dongle es necesario aunque el ordenador disponga de Bluetooth integrado.

Actualización del robot

Si la aplicación solicita actualizar Photon, conecta el dispositivo a Internet y sigue las instrucciones mostradas en pantalla.

Durante la actualización:

- No apagues el robot.
- No cierres la aplicación.
- No conectes Photon al cargador.

Espera hasta que la aplicación confirme que la actualización ha finalizado.

[GUÍA DE USO DE PHOTON \(ENGLISH\)](#)

Aplicaciones y recursos de Photon

Aplicaciones para tablet o teléfono

Photon EDU para Android

[Descargar desde Google Play](#)

Photon EDU para iPhone o iPad

[Descargar desde App Store](#)

Página oficial de aplicaciones Photon

[Consultar todas las aplicaciones disponibles](#)

Aplicación para ordenador



Photon Magic Bridge

Permite utilizar Photon desde Windows, macOS o ChromeOS.

[Descargar Photon Magic Bridge](#)

“ Para conectar Photon a un ordenador es necesario disponer del adaptador Photon Magic Dongle.

Guías y ayuda

Guía oficial de primeros pasos

[Getting started with the Photon Robot](#)

Centro oficial de ayuda

[Photon Help Center](#)

Manual del robot Photon

[Photon Robot Textbook](#)

Videotutoriales oficiales

Conexión y primeros pasos

Conectar Photon a una tablet o a un ordenador

[Ver videotutorial](#)

Primeros pasos con Photon EDU y planes de lección

[Ver videotutorial](#)

Encender, apagar, cargar y reiniciar Photon

[Ver videotutorial](#)

Interfaces de programación



Joystick: control directo del robot

[Ver videotutorial](#)

Draw: programación mediante dibujo

[Ver videotutorial](#)

Badge: programación mediante símbolos

[Ver videotutorial](#)

Blocks: programación mediante bloques configurables

[Ver videotutorial](#)

Code: programación mediante bloques de texto

[Ver videotutorial](#)

Scratch: programación mediante bloques

[Ver videotutorial](#)

Más vídeos

Lista oficial de videotutoriales de Photon

[Acceder a la lista completa](#)

Canal oficial de Photon Education

[Acceder al canal de YouTube](#)

Revision #2

Created 2026-06-22 20:23:16 CEST by Jorge CATEDU

Updated 2026-06-22 21:48:13 CEST by Jorge CATEDU