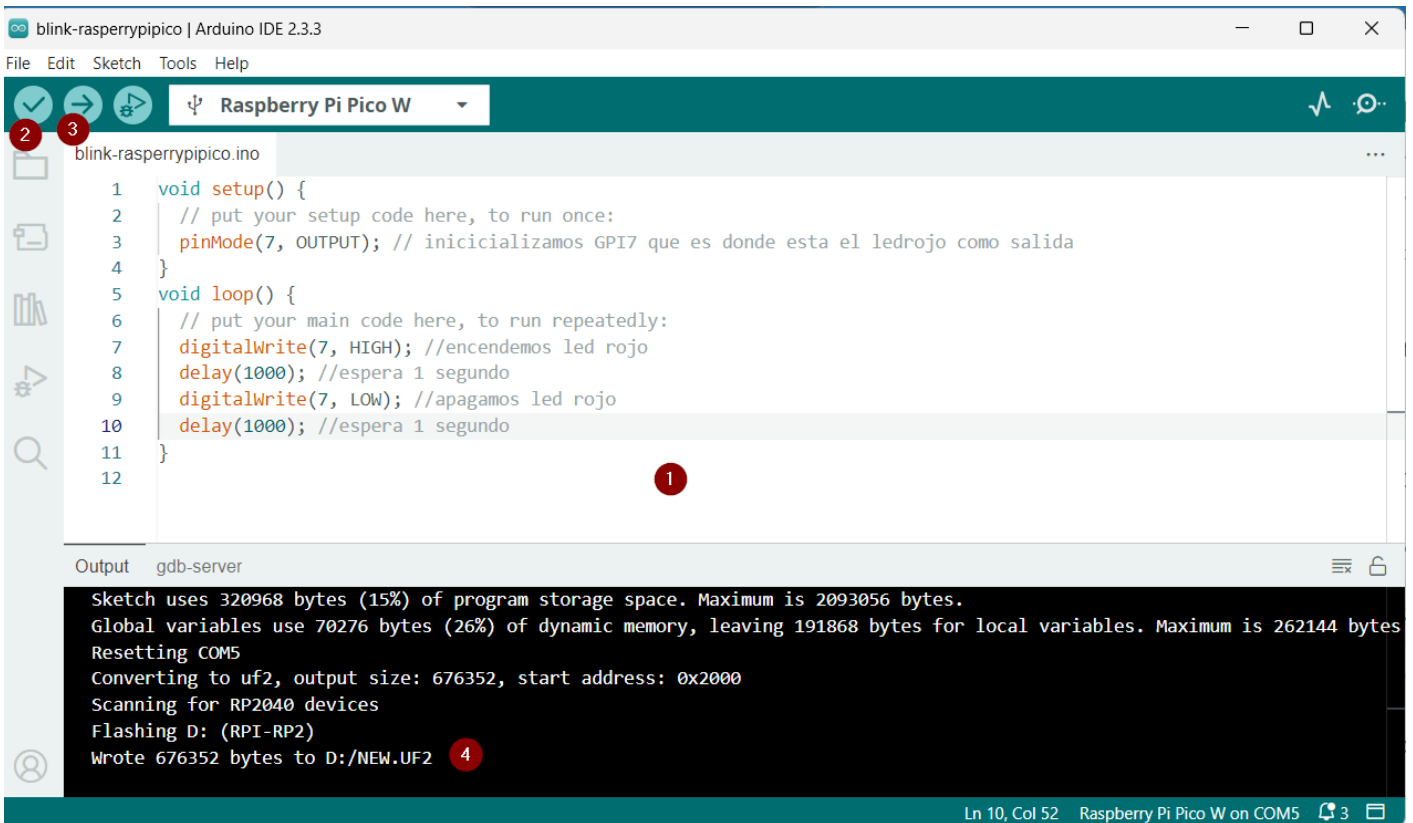


# El primer programa con Arduino IDE: Blink

Entramos en Arduino IDE configurado según la página anterior (Board: Raspberry Pi y el puerto COM que corresponda) y pegamos el siguiente código:

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  pinMode(7, OUTPUT); // inicializamos GPI7 que es donde esta el ledrojo como salida  
}  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  digitalWrite(7, HIGH); //encendemos led rojo  
  delay(1000); //espera 1 segundo  
  digitalWrite(7, LOW); //apagamos led rojo  
  delay(1000); //espera 1 segundo  
}
```

Ponemos el código en el área **1**, pulsamos **2** para compilar, y finalmente **3** para que lo suba a PicoBricks, cuando aparezca el mensaje **wrote...** en 4 ya podemos ver que el led rojo empieza a parpadear



The screenshot shows the Arduino IDE 2.3.3 interface. The main window displays the sketch file `blink-rasperrypico.ino` with the following code:

```
1 void setup() {
2   // put your setup code here, to run once:
3   pinMode(7, OUTPUT); // inicializamos GPI7 que es donde esta el ledrojo como salida
4 }
5 void loop() {
6   // put your main code here, to run repeatedly:
7   digitalWrite(7, HIGH); //encendemos led rojo
8   delay(1000); //espera 1 segundo
9   digitalWrite(7, LOW); //apagamos led rojo
10  delay(1000); //espera 1 segundo
11 }
12
```

The output window at the bottom shows the following text:

```
Output gdb-server
Sketch uses 320968 bytes (15%) of program storage space. Maximum is 2093056 bytes.
Global variables use 70276 bytes (26%) of dynamic memory, leaving 191868 bytes for local variables. Maximum is 262144 bytes
Resetting COM5
Converting to uf2, output size: 676352, start address: 0x2000
Scanning for RP2040 devices
Flashing D: (RPI-RP2)
Wrote 676352 bytes to D:/NEW.UF2
```

Red circles with numbers 1, 2, 3, and 4 are placed on the code and output to highlight specific elements: 1 is on the closing brace of the `loop()` function, 2 is on the `pinMode` function call, 3 is on the `delay` function call, and 4 is on the `Wrote` line in the output window.

Por cierto, el programa **se queda cargado** Pruébalo! desenchúfalo del ordenador, alimenta PicoBricks con un PowerBank o un cargador de móvil con el cable USB y ¡¡ **sigue funcionando !!!**

Revision #3

Created 2024-12-27 09:02:18 CET by Javier Quintana

Updated 2024-12-28 10:36:01 CET by Javier Quintana