Objetivos y contenidos

Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas del kit Picobricks Pico
- Ser capaz de realizar proyectos dando opción a programar en bloques o en código, dependiendo de la etapa educativa que imparte el docente.
- Sentar las bases para realizar proyectos STEAM con este kit

Contenidos

> **SOLO SE EXIGIRÁ EL DOMINIO DE UN LENGUAJE DE LOS CUATRO MOSTRADOS**

DOS LENGUAJES DE BLOQUES GRÁFICO (PicoBlocky y Microblocks) Y DOS LENGUAJES DE CÓDIGO (Python y Arduino IDE)

- **Introducción**
  - ¿Qué es Pico Bricks?
  - Proyectos a realizar
    - PROYECTO BLINK
    - PROYECTO ACTION-REACTION
    - PROYECTO Autonomous Lighting
    - PROYECTO Thermometer
    - PROYECTO Graphic Monitor
    - PROYECTO Dominate the Rhythm
    - PROYECTO Show Your Reaction
    - PROYECTO My Timer
    - PROYECTO Alarm Clock
    - PROYECTO Know Your Color
- **PicoBlocky**
  - Interface
  - Conexión
  - Dos formas de ejecutar los programas
  - Proyectos
  - Algo diferente PROYECTO IR
- **Microblocks**
  - Instalación

Copyright 2026

    - Proyectos
    - Aldo diferente Data Graph
- **Micropython con Thonny**
    - Instalación
    - Algo diferente: Apagar y encender por Wifi
- **Arduino IDE**
    - Conexión con Arduino IDE
    - Proyectos
    - Proyectos con Wifi

Revision #3
Created 2025-01-08 12:53:14 CET by Juanjo Mejías
Updated 2025-01-08 13:08:02 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026