

Objetivos y contenidos

Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas del kit Picobricks Pico
- Ser capaz de realizar proyectos dando opción a programar en bloques o en código, dependiendo de la etapa educativa que imparte el docente.
- Sentar las bases para realizar proyectos STEAM con este kit

Contenidos

SOLO SE EXIGIRÁ EL DOMINIO DE UN LENGUAJE DE LOS CUATRO MOSTRADOS

DOS LENGUAJES DE BLOQUES GRÁFICO (PicoBlocky y Microblocks) Y DOS LENGUAJES DE CÓDIGO (Python y Arduino IDE)

Introducción

- ¿Qué es Pico Bricks?
- Proyectos a realizar
 - PROYECTO BLINK
 - PROYECTO ACTION-REACTION
 - PROYECTO Autonomous Lighting
 - PROYECTO Thermometer
 - PROYECTO Graphic Monitor
 - PROYECTO Dominate the Rhythm
 - PROYECTO Show Your Reaction
 - PROYECTO My Timer
 - o PROYECTO Alarm Clock
 - PROYECTO Know Your Color

PicoBlocky

- Interface
- Conexión
- o Dos formas de ejecutar los programas
- Proyectos
- o Algo diferente PROYECTO IR

Microblocks

- Instalación
- Proyectos
- o Aldo diferente Data Graph

Copyright 2025 - 1 -



• Micropython con Thonny

- Instalación
- o Algo diferente: Apagar y encender por Wifi

Arduino IDE

- o Conexión con Arduino IDE
- Proyectos
- o Proyectos con Wifi

Revision #3

Created 8 January 2025 12:53:14 by Javier Quintana Updated 8 January 2025 13:08:02 by Javier Quintana

Copyright 2025 - 2 -