

# Objetivos y contenidos

## Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas del kit Picobricks Pico
- Ser capaz de realizar proyectos dando opción a programar en bloques o en código, dependiendo de la etapa educativa que imparte el docente.
- Sentar las bases para realizar proyectos STEAM con este kit

## Contenidos

**SOLO SE EXIGIRÁ EL DOMINIO DE UN LENGUAJE DE LOS CUATRO MOSTRADOS**

**DOS LENGUAJES DE BLOQUES GRÁFICO (PicoBlocky y Microblocks) Y DOS LENGUAJES DE CÓDIGO (Python y Arduino IDE)**

- **Introducción**
  - ¿Qué es Pico Bricks?
  - Proyectos a realizar
    - PROYECTO BLINK
    - PROYECTO ACTION-REACTION
    - PROYECTO Autonomous Lighting
    - PROYECTO Thermometer
    - PROYECTO Graphic Monitor
    - PROYECTO Dominate the Rhythm
    - PROYECTO Show Your Reaction
    - PROYECTO My Timer
    - PROYECTO Alarm Clock
    - PROYECTO Know Your Color
- **PicoBlocky**
  - Interface
  - Conexión
  - Dos formas de ejecutar los programas
  - Proyectos
  - Algo diferente PROYECTO IR
- **Microblocks**
  - Instalación

- Proyectos
  - Aldo diferente Data Graph
  - **Micropython con Thonny**
    - Instalación
    - Algo diferente: Apagar y encender por Wifi
  - **Arduino IDE**
    - Conexión con Arduino IDE
    - Proyectos
    - Proyectos con Wifi
- 

Revision #3

Created 8 January 2025 12:53:14 by Javier Quintana

Updated 8 January 2025 13:08:02 by Javier Quintana