

Objetivos y contenidos

Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas del kit Picobricks Pico
- Ser capaz de realizar proyectos dando opción a programar en bloques o en código, dependiendo de la etapa educativa que imparte el docente.
- Sentar las bases para realizar proyectos STEAM con este kit

Contenidos

SOLO SE EXIGIRÁ EL DOMINIO DE UN LENGUAJE DE LOS CUATRO MOSTRADOS

DOS LENGUAJES DE BLOQUES GRÁFICO (PicoBlocky y Microblocks) Y DOS LENGUAJES DE CÓDIGO (Python y Arduino IDE)

- **Introducción**
 - ¿Qué es Pico Bricks?
 - Proyectos a realizar
 - PROYECTO BLINK
 - PROYECTO ACTION-REACTION
 - PROYECTO Autonomous Lighting
 - PROYECTO Thermometer
 - PROYECTO Graphic Monitor
 - PROYECTO Dominate the Rhythm
 - PROYECTO Show Your Reaction
 - PROYECTO My Timer
 - PROYECTO Alarm Clock
 - PROYECTO Know Your Color
- **PicoBlocky**
 - Interface
 - Conexión
 - Dos formas de ejecutar los programas
 - Proyectos
 - Algo diferente PROYECTO IR
- **Microblocks**
 - Instalación
 - Proyectos
 - Algo diferente Data Graph



- **Micropython con Thonny**

- Instalación
- Algo diferente: Apagar y encender por Wifi

- **Arduino IDE**

- Conexión con Arduino IDE
 - Proyectos
 - Proyectos con Wifi
-

Revision #3

Created 8 January 2025 12:53:14 by Javier Quintana

Updated 8 January 2025 13:08:02 by Javier Quintana