

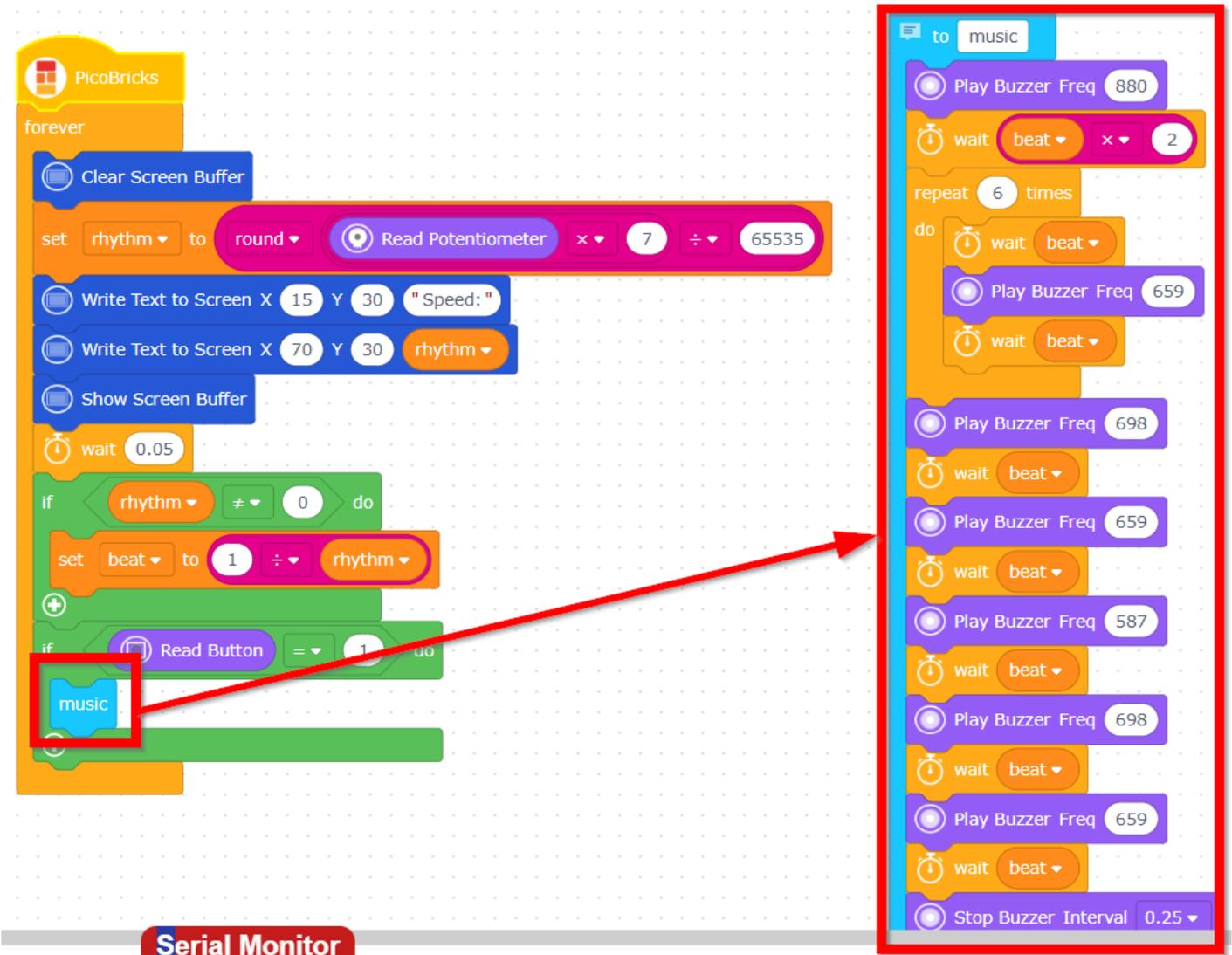
PROYECTO Dominate the Rhythm

Extraído de *Pico Bricks IDE Book* CC-BY-SA <https://picobricks.com/pages/idebook> ver [créditos](#)

Este proyecto ya es más complejo y recomendamos importarlo desde el tutorial como siempre pues es más largo

The screenshot displays the PicoBricks IDE interface. On the left, a code editor shows a script for the 'Dominate the Rhythm' project. The script includes a 'forever' loop that clears the screen buffer, sets a 'rhythm' variable to the rounded value of a potentiometer reading multiplied by 7 and divided by 65535, writes the speed to the screen, shows the buffer, waits 0.05 seconds, and then checks if the rhythm is not equal to 0. If it is, it sets a 'beat' variable to 1 divided by the rhythm and plays a music block. On the right, a gallery of project cards is visible, with the 'Dominate the Rhythm' card highlighted by a red box and a red arrow pointing to it. The card description reads: 'Dominate the Rhythm: Press the button to start and twist the potentiometer to change the rhythm of your song!'.

Implica la utilización de FUNCIONES



Y recomendamos leer el tutorial, esta bien explicado en el libro en la página 34;

https://drive.google.com/file/d/1plad6bjn87FcgHb3cpd1vl-B_A25rnfF/preview

Como se puede ver en el resultado, la primera vez suena la música a un ritmo número 4 pero en la segunda vez subimos con el potenciómetro al ritmo máximo 7 y la música suena más deprisa

<https://www.youtube.com/embed/WynkqehvWuw>

Revision #2

Created 26 December 2024 13:41:45 by Javier Quintana

Updated 26 December 2024 14:03:16 by Javier Quintana