

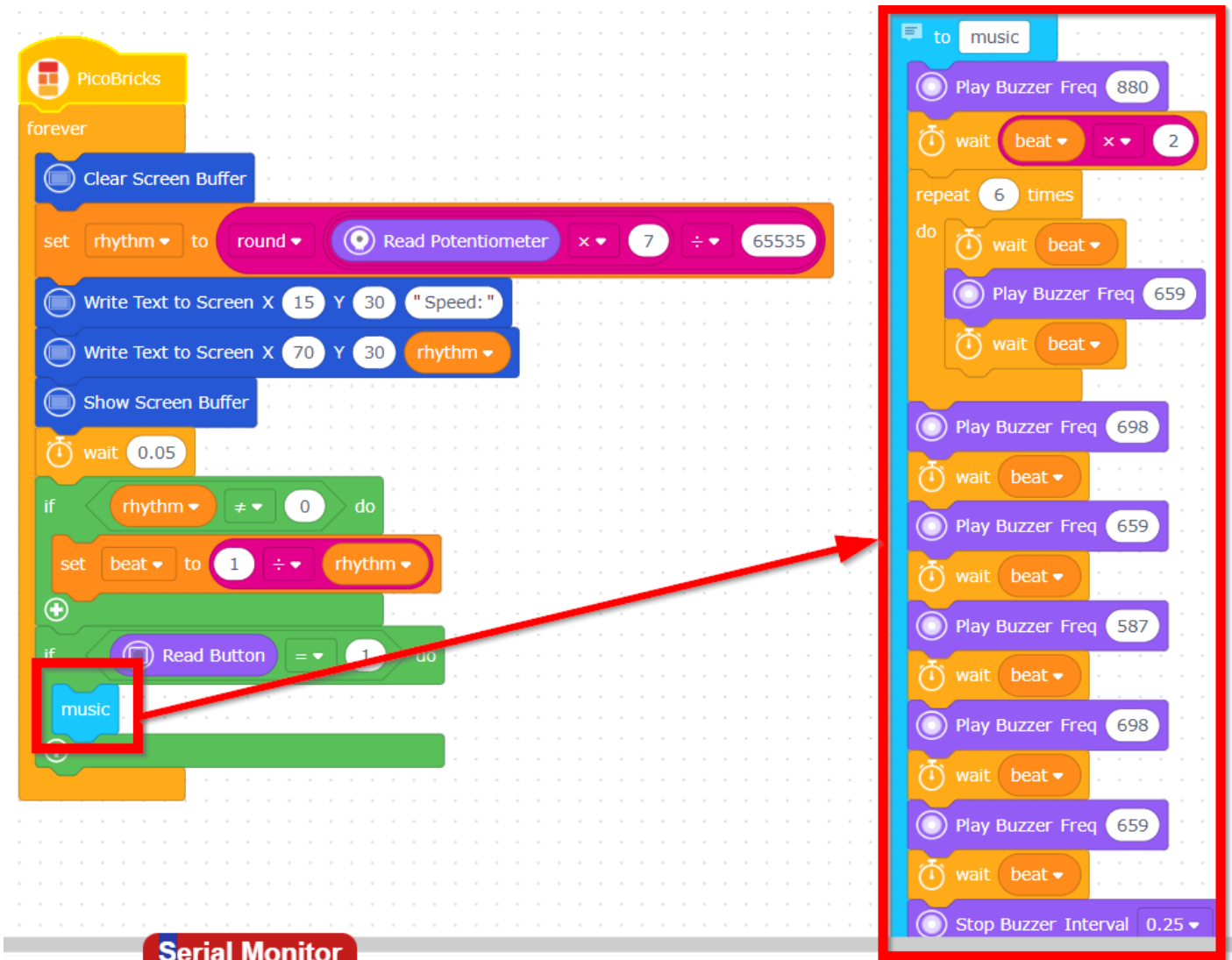
PROYECTO Dominate the Rhythm

Extraído de *Pico Bricks IDE Book* CC-BY-SA <https://picobricks.com/pages/idebook> ver [créditos](#)

Este proyecto ya es más complejo y recomendamos importarlo desde el tutorial como siempre pues es más largo

The screenshot displays the Pico Bricks IDE interface. The top menu bar includes 'File', 'PicoProject', 'Run', 'Stop', 'Block', and 'Simulator'. The main workspace shows a script for the 'Dominate the Rhythm' project. The script starts with a 'PicoBricks' block, followed by a 'forever' loop. Inside the loop, it performs the following steps: 'Clear Screen Buffer', 'set rhythm to round(Read Potentiometer * 7 / 65535)', 'Write Text to Screen X (15, Y 30) "Speed:"', 'Write Text to Screen X (70, Y 30) rhythm', 'Show Screen Buffer', 'wait 0.05', and an 'if' statement. The 'if' statement checks if 'rhythm' is not equal to 0. If true, it sets 'beat' to '1 / rhythm' and plays a 'music' block. To the right of the workspace, there is a sidebar with several project cards, each with a 'More Detail' button. The 'Dominate the Rhythm' card is highlighted with a red border and a red arrow pointing to it. The other cards include 'Remember to press the button or buzzer won't stop beeping!', 'kicks in at 20°C!', 'racers?', 'Air Piano', 'Buzz Wire Game', 'Digital Ruler', 'Know Your Color', and 'Automatic Tr'.

Implica la utilización de FUNCIONES



Serial Monitor

Y recomendamos leer el tutorial, esta bien explicado en el libro en la página 34;

https://drive.google.com/file/d/1plad6bjn87FcgHb3cpd1vl-B_A25rnfF/preview

Como se puede ver en el resultado, la primera vez suena la música a un ritmo número 4 pero en la segunda vez subimos con el potenciómetro al ritmo máximo 7 y la música suena más deprisa

<https://www.youtube.com/embed/WynkqehvWuw>

Revision #2

Created 26 December 2024 13:41:45 by Javier Quintana

Updated 26 December 2024 14:03:16 by Javier Quintana