

Proyectos

Vamos a ver los siguientes proyectos y vamos a ver que se pueden desarrollar de cuatro formas diferentes:

- **PROGRAMACIÓN POR BLOQUES** adecuado para primaria y primeros cursos de secundaria
 - **PICOBLOCKLY** perteneciente a los 4 programas de Pico Bricks IDE
 - **MICROBLOCKS** de software libre, multi tarjeta y popularmente extendido
- **PROGRAMACIÓN POR CÓDIGO** adecuado para secundaria
 - **THONNY IDE** con el lenguaje micropython
 - **ARDUINO IDE** con el lenguaje de código Arduino (C++)

Los proyectos son

- PROYECTO **BLINK**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Blink>
- PROYECTO **ACTION-REACTION**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Action-Reaction>
- PROYECTO **Autonomous Lighting**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Autonomous%20Lighting>
- PROYECTO **Thermometer**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Thermometer>
- PROYECTO **Graphic Monitor**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Graphic%20Monitor>
- PROYECTO **Dominate the Rhythm**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Dominate%20the%20Rhythm>
- PROYECTO **Show Your Reaction**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Show%20Your%20Reaction>

- PROYECTO **My Timer**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/My%20Timer>
- PROYECTO **Alarm Clock**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Alarm%20Clock>
- PROYECTO **Know Your Color**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Know%20Your%20Color>
- PROYECTO **Buzz Wire Game**
 - <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities/Buzz%20Wire%20Game>

Además de algún proyecto que creemos que completa la formación en este robot.

Hay más proyectos en <https://github.com/Robotistan/PicoBricks/tree/main/Software/Activities> pero implican usar actuadores y sensores externos pero interesantes y fáciles de conseguir y baratos, por ejemplo un servo, un sensor de distancia ultrasónico, etc..

Mentirijilla: el proyecto [_ Buzz Wire Game](#) haría falta unos simples cables

El mismo repositorio facilita los proyectos ordenándolos de **más fácil a más difícil dificultad**, marcamos los que vamos a dar en este curso

1. - [Blink](#)
2. - [Action-Reaction](#)
3. - [Autonomous Lighting](#)
4. - [Thermometer](#)
5. - [Graphic Monitor](#)
6. - [Dominate the Rhythm](#)
7. - [Show Your Reaction](#)
8. - [My Timer](#)
9. - [Alarm Clock](#)
10. - [Know Your Color](#)
11. - [Magic Lamp](#)
12. - [Smart Cooler](#)

13. - **Buzz Wire Game**
 14. - Dinosaur Game
 15. - Night and Day
 16. - Voice Controlled Robot Car
 17. - Two Axis Robot Arm
 18. - Smart House
 19. - Piggy Bank
 20. - RFID Smart Door
 21. - Automatic Trash Bin
 22. - Digital Ruler
 23. - Air Piano
 24. - Maze Solver Robot
 25. - Smart Greenhouse
-

Revision #9

Created 27 December 2024 09:22:08 by Javier Quintana

Updated 17 March 2025 11:36:16 by Javier Quintana