Introducción

Escornabot es un proyecto de código abierto que nace en Galicia.

Todo empieza en la asociación de makers Bricolabs, allí coinciden tres personas:

- Tucho Méndez aporta la **idea** inicial.
- Xoan Sampaiño diseña las **piezas 3D**.
- Rafa Couto realiza la **programación para Arduino**.

Deciden crear un **robot libre** para poder trabajar en el aula la **robótica educativa** sin depender de una marca comercial.

Con el tiempo se van sumando otras personas:

- Xabier Rosas diseña las **nuevas PCB**.
- Jorge Lobo profesor y maker, aporta diversas **aplicaciones para el aula** a través de su blog.
- Miguel Gesteiro desarrolla la **aplicación MUWI y Bluetooth BLE** junto a Ismael Serrano.

Entre todos van aportando una documentación que otras personas hemos ido aprovechado para difundir el proyecto.

Para comprender la filosofía del proyecto, imprescindible ver dos vídeos de **Tucho Méndez:**

El primero, en **Arduino day 2015** organizado por Makers Lugo.

https://www.youtube.com/embed/Czaiu6NDMSw

El segundo, en el **I Encuentro Coruña Dixital 2016**. Proyectos abiertos de programación y robótica educativa, la experiencia de escornabot.

https://www.youtube.com/embed/0VigoS2LbkQ

En este curso haréis algo parecido a esto:

Copyright 2026

https://www.youtube.com/embed/v3rhKV1sYB8

> Ver aquí otra versión más cómica ;-)

Revision #1
Created 2023-06-20 18:00:57 CEST by Equipo CATEDU
Updated 2023-11-21 11:39:13 CET by Equipo CATEDU