

Introducción

[Escornabot](#) es un proyecto de código abierto que nace en Galicia.

Todo empieza en la asociación de makers [Bricolabs](#), allí coinciden tres personas:

- [Tucho Méndez](#) aporta la **idea** inicial.
- [Xoan Sampaiño](#) diseña las **piezas 3D**.
- [Rafa Couto](#) realiza la **programación para Arduino**.

Deciden crear un **robot libre** para poder trabajar en el aula la **robótica educativa** sin depender de una marca comercial.

Con el tiempo se van sumando otras personas:

- [Xabier Rosas](#) diseña las **nuevas PCB**.
- [Jorge Lobo](#) profesor y maker, aporta diversas **aplicaciones para el aula** a través de su [blog](#).
- [Miguel Gesteiro](#) desarrolla la **aplicación MUWI y Bluetooth BLE** junto a Ismael Serrano.

Entre todos van aportando una documentación que otras personas hemos ido aprovechando para difundir el proyecto.

Para comprender la filosofía del proyecto, imprescindible ver dos vídeos de **Tucho Méndez**:

El primero, en **Arduino day 2015** organizado por [Makers Lugo](#).

<https://www.youtube.com/embed/Czaiu6NDMSw>

El segundo, en el **I Encuentro Coruña Dixital 2016**. Proyectos abiertos de programación y robótica educativa, la experiencia de escornabot.

<https://www.youtube.com/embed/0VigoS2LbkQ>

En este curso haréis algo parecido a esto:



<https://www.youtube.com/embed/v3rhKV1sYB8>

“ Ver [aquí](#) otra versión más cómica ;-)

Revision #1

Created 20 June 2023 18:00:57 by Equipo CATEDU

Updated 21 November 2023 11:39:13 by Equipo CATEDU