

U3. Impress!ve

impress!ve

Versión: 0.10.3 **Autor:** Martin J. Fiedler

Imágenes que insertaremos en la Unidad 3 son de [impressive.sourceforge](http://impressive.sourceforge.net/)

Lo encontremos en esta dirección: <http://impressive.sourceforge.net/>

¿Qué es Impress!ve?

Impress!ve es un programa que muestra diapositivas de la presentación. Pero a diferencia de OpenOffice.org Impress u otras aplicaciones similares, lo hace con estilo. Transiciones de diapositivas con mezcla alfa suaves muy agradables a la vista, pero además de esto, Impress!ve ofrece algunas herramientas únicas que son realmente útiles para las presentaciones. [Leamos a continuación](#) si deseamos saber más acerca de estas características.

La forma más elegante de hacer presentaciones

La creación de presentaciones de **Impress!ve** es muy sencilla: Sólo tenemos que exportar un archivo PDF desde el software de presentación. Esto significa que podemos crear diapositivas desde la aplicación de su elección y el uso **Impress!ve** para mostrarlos. Si nuestra aplicación no admite salida de PDF, podemos utilizar alternativamente un conjunto de archivos de imagen pre-renderizados - o usar **Impress!ve** para hacer una presentación de diapositivas con nuestras fotos favoritas.

Tecnología

Impress!ve está escrito en **Python**, una característica lenguaje de scripting interpretado. Python está disponible en numerosas plataformas. Debido a esto, los trabajos de **Impress!ve** se ven con la mayoría de sistemas operativos, incluyendo Microsoft Windows, Apple Mac OS X, y por supuesto Linux.

Xpdf (preferido) o **GhostScript** se utilizan para la representación en PDF, y **OpenGL** permite soporte para la aceleración de hardware necesaria para los diversos efectos gráficos en **Impress!ve**.

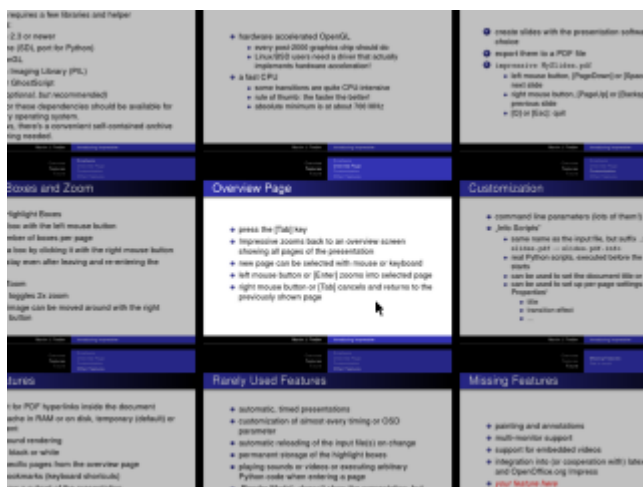
Características

Como se indicó anteriormente, **Impress!ve** contiene algunas características únicas que vienen muy bien cuando se realicen presentaciones:



Transiciones de página

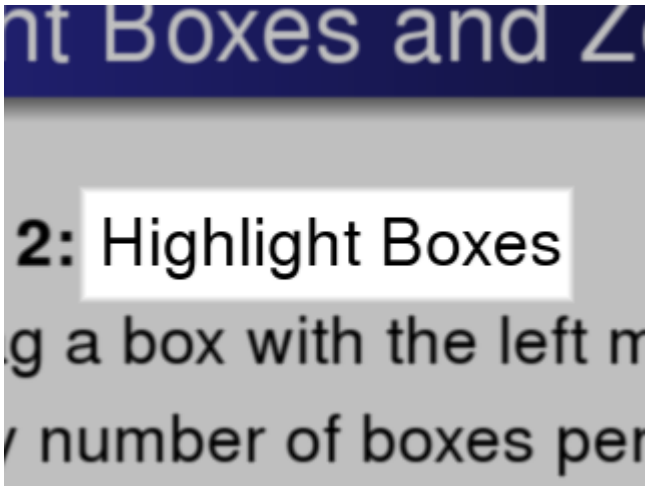
Los efectos de transición de página no son muy útiles, pero son agradables de ver y transmiten relajación, tanto para el público y como para el presentador



Pantalla Información general

Después de terminar su presentación, el público hace preguntas, y hay que volver a una diapositiva específica para explicar algún hecho con más detalle.

En **Impress!ve**, sólo tenemos que pulsar la tecla [Tab] y la diapositiva actual va sin problemas a alejar la imagen, mostrando una cuadrícula de miniaturas de todas las páginas. Ahora podemos seleccionar una de las páginas, hacer clic en él, y ver la imagen ampliada

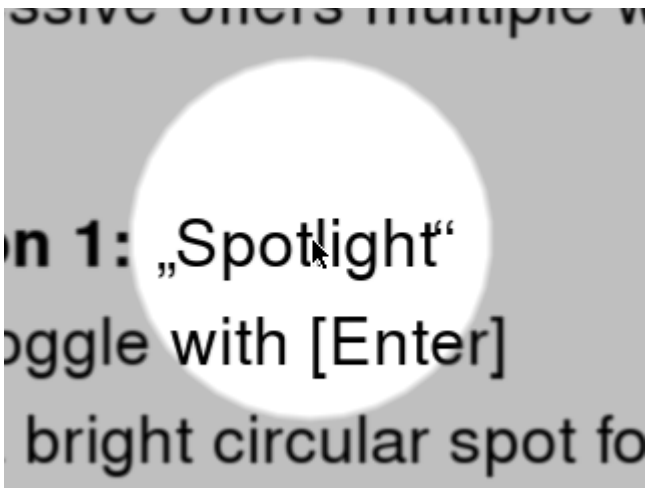


Cajas de luz

Tal vez queramos llamar la atención del público en una parte específica de la diapositiva actual. Para lograr esto, se puede arrastrar un rectángulo en la pantalla mientras se mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón. Después de soltar el botón, la pantalla se pondrá oscura y borrosa - a excepción de la parte que acabamos de seleccionar.

Podemos configurar varios cuadros que destacan por página. Para eliminar un cuadro nuevo, simplemente clic en él. Una vez que el último cuadro ha sido suprimido, toda la página se iluminará y será clara de nuevo.

Si sale una página que tiene cajas, las cajas automáticamente se restaurarán si volvemos a entrar en el localizador más tarde. Al pulsar la tecla [S], podemos incluso salvar los puestos de caja en el disco y volver a utilizarlos la próxima vez que iniciemos la presentación.



Efecto del proyector

Los cuadros resaltados son ya una cosa buena, pero tal vez hay situaciones en las que usted quiere tener un poco más resaltado "dinámicas". Así que trate de presionar la tecla [Enter]: Aparecerá un círculo destacar y seguir el cursor del ratón mientras lo mueve.

Puede ajustar el tamaño de los reflectores mediante los botones [+] y [-].

Revision #1

Created 1 February 2022 08:48:49 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 08:48:50 by Equipo CATEDU