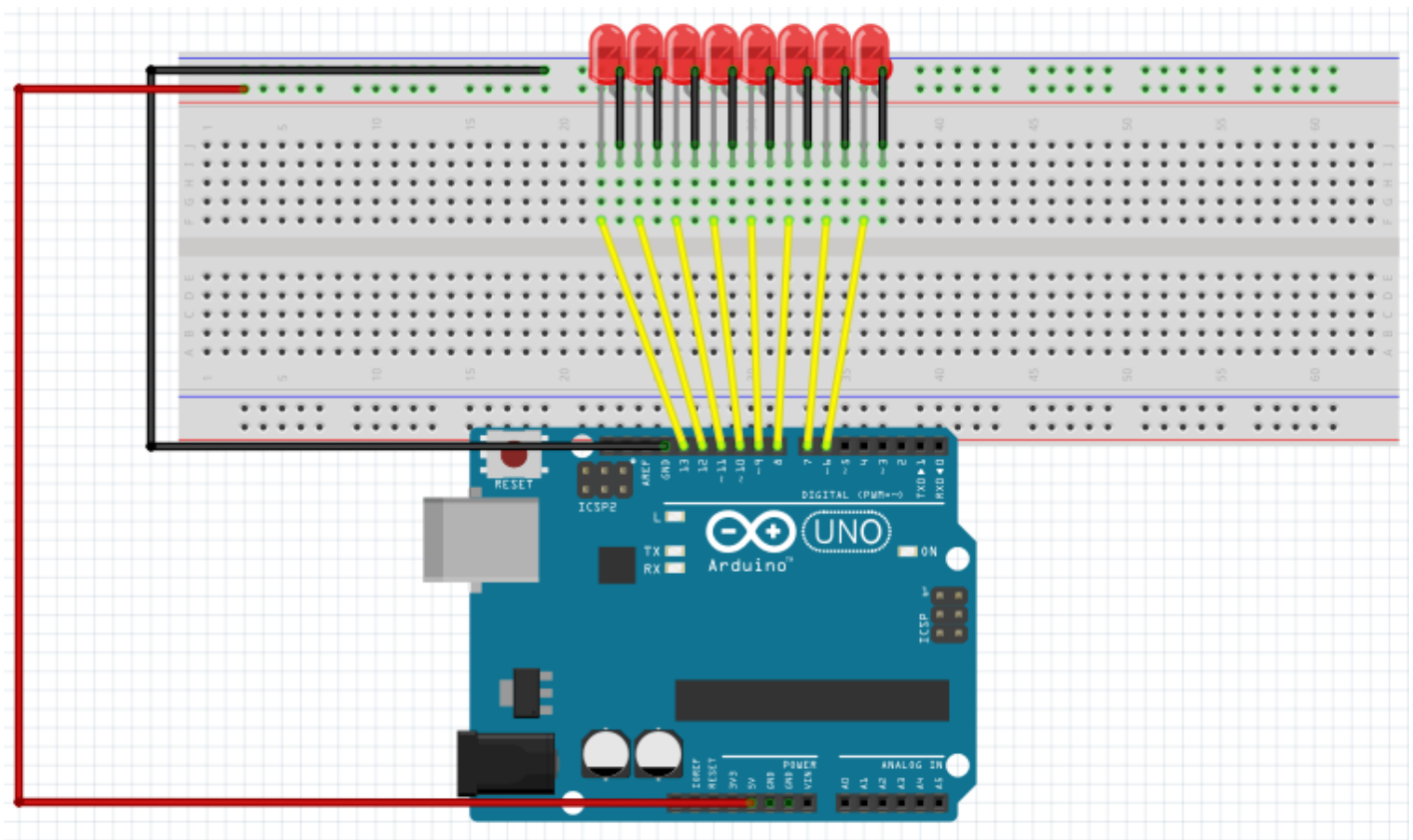
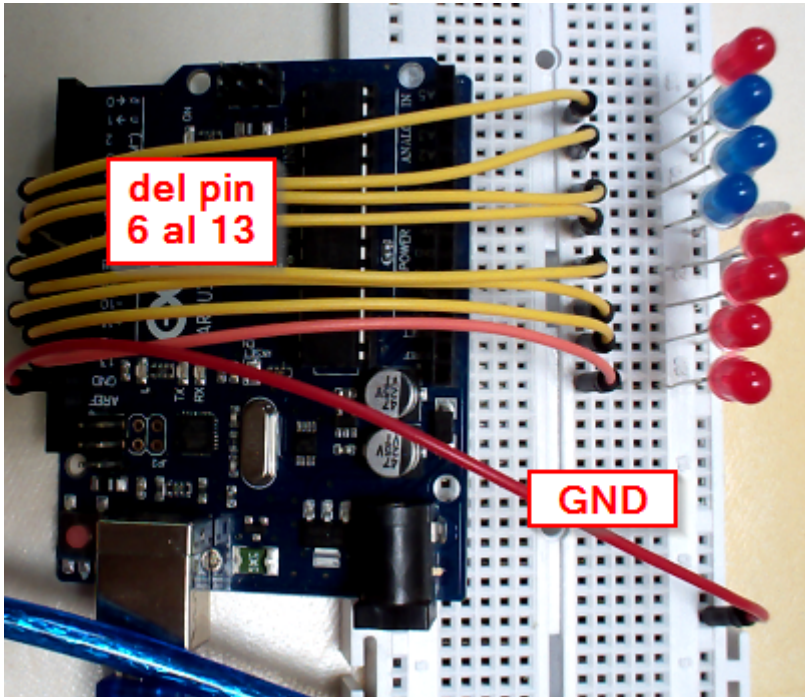


Ampliación: Juegos de luces

Construcción

En este caso pondremos 8 LEDs uno a continuación del otro, los ANODOS (+)(pata más larga) conectados al pin 13 - 12 -11 -10 -9 -8 -7 -6 y los CATODOS (-) (pata corta) todos al GND





Juego luces - 1

Se van encendiendo y apagando los 8 leds secuencialmente como en el vídeo:

https://www.youtube.com/embed/Ov_jvJmqTX8

Solución

La captura está realizada en mBlock 3.0 pero en mBlock 5.0 es igual



Juego de luces -2

En este caso da la sensación que es una luz la que se desplaza:

<https://www.youtube.com/embed/rFRS73GW5Y0>

Solución

La captura está realizada en mBlock 3.0 pero en mBlock 5.0 es igual



Se ha optado por utilizar una variable que controle el tiempo T por comodidad

Coche fantástico

¿Conoces las luces del coche fantástico? si la respuesta es afirmativa, tienes la edad perfecta para este curso ☐ sino, tendrás que ver este vídeo para ver el coche fantástico

<https://www.youtube.com/embed/oNeQi8-PXAU>

Al grano. Nuestro reto es que hagas lo siguiente:

<https://www.youtube.com/embed/B9odWhGeLnE>

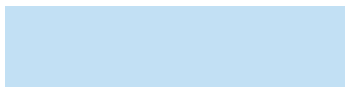
Solución

La captura está realizada en mBlock 3.0 pero en mBlock 5.0 es igual.

Hemos puesto un tiempo T pequeño para que dar una sensación de movimiento.



Coche fantástico plus



Bueno, y si pedimos que tenga alguna interacción con elementos de Scratch:

<https://www.youtube.com/embed/23RnW9e2gD8>

Solución

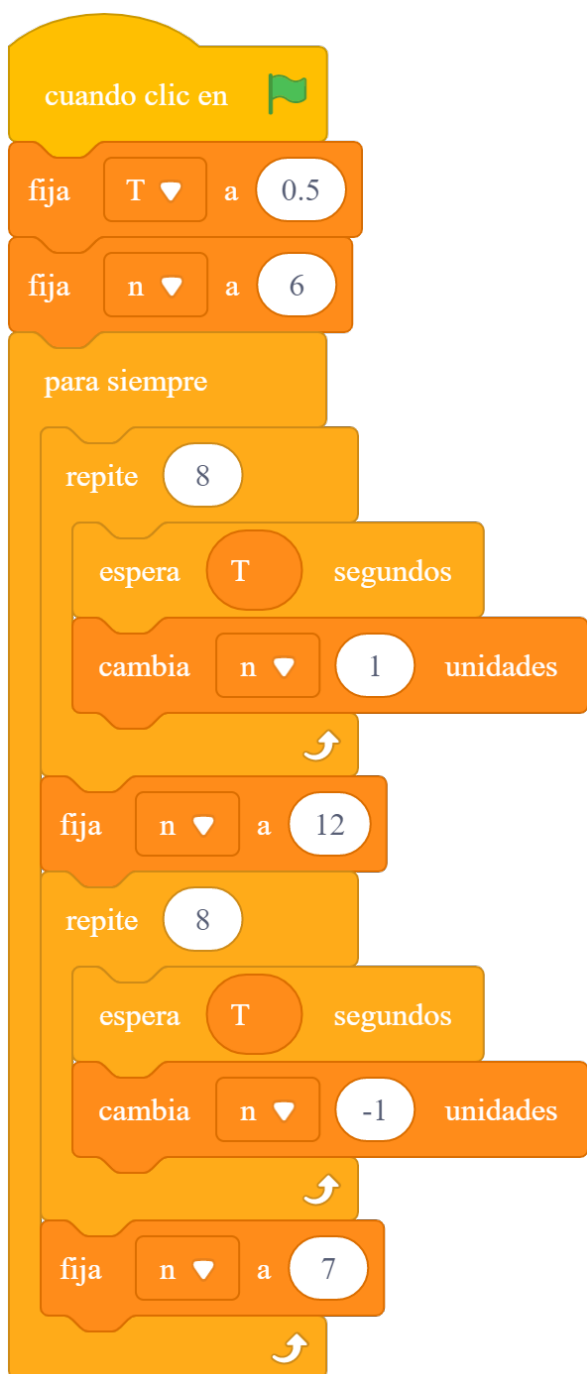


Con mBlock 5.0 la cosa se complica pues con mBlock 3 podemos intercambiar instrucciones de objeto con dispositivo pero aquí no, luego el programa lo tienes aquí

<https://planet.mblock.cc/project/3267890>

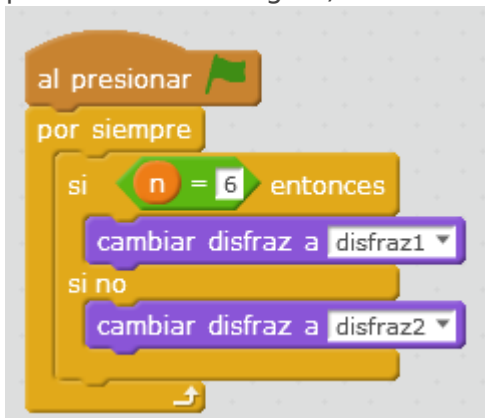
El objeto oso panda es el que lleva la batuta de T y n

Estamos utilizando la técnica de VARIABLES GLOBALES de <https://libros.catedu.es/books/programa-arduino-con-mblock-scratch/page/programacion-mblock>

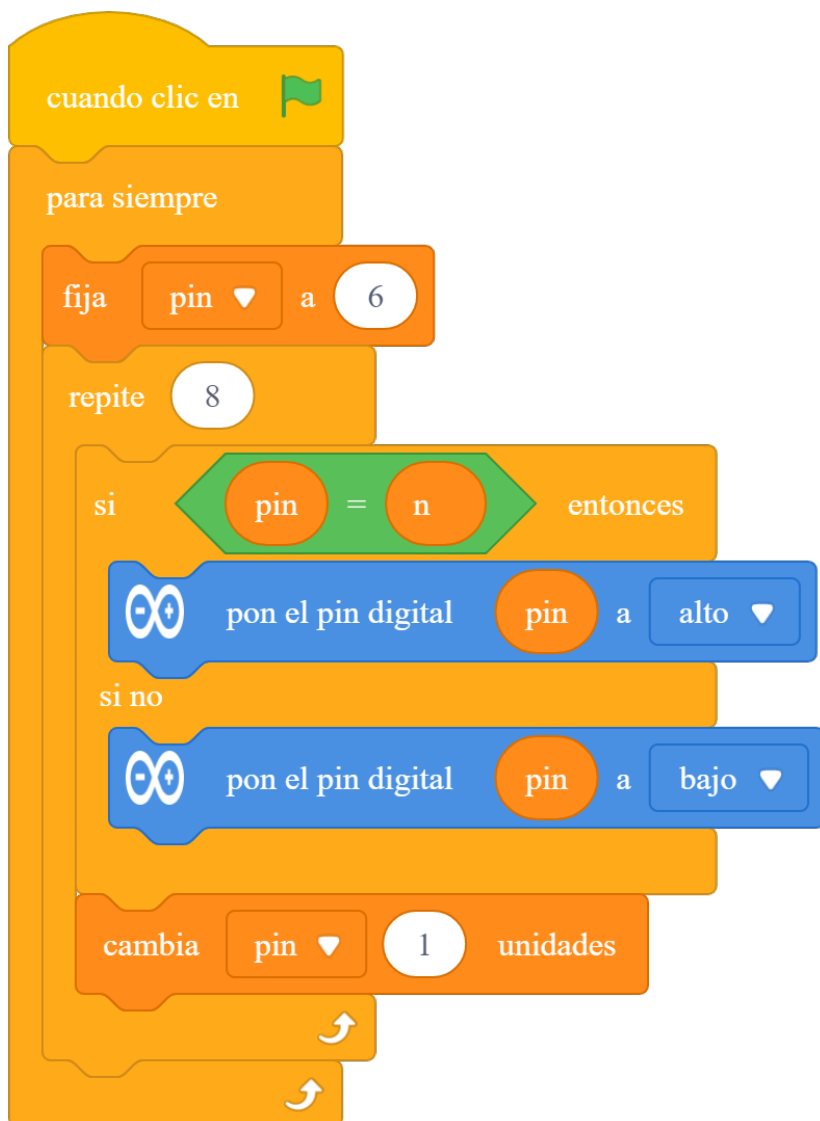




Cada objeto bombilla, tiene un programa, por ejemplo el objeto 6 es (la captura es de mBlock3 pero mBlock 5 es igual)



El dispositivo ARDUINO tiene este programa



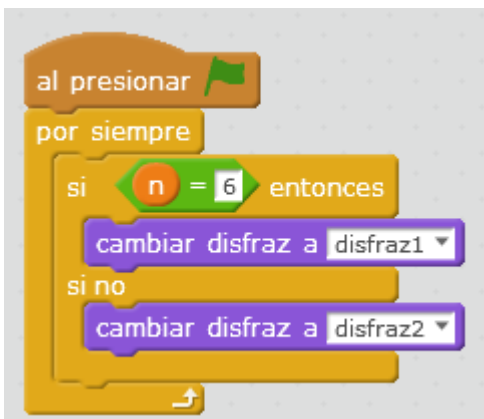
Hace un barrido y si es el pin que hay que encender, se enciende, sino se apaga

Si T es menor de 0.5 empieza a descoordinarse el Arduino y los objetos del ordenador, pues hay retraso en la comunicación seria. Si queremos bajar tiempos, habría que trabajar con CARGA no en VIVO y habría que utilizar la técnica de BROADCAST

En mBlock 3. El programa te lo puedes [descargar aquí](#) y es como el anterior



Pero con 8 objetos bombillas, con su programa correspondiente, por ejemplo el 6



Otra propuesta de coche fantástico

Esto lo mostramos como ejemplo de hacer el coche fantástico con un potenciómetro, OJO la solución está realizada en código, no en mBlock, pero los vídeos explican muy bien cómo hay que conectar todo:

<https://www.youtube.com/embed/ucQRrE1j32g>

Solución

La solución está con capturas de mBlock3. A estas alturas ya sabes las modificaciones a realizar en mBlock5

Si lo realizas en mBlock5 y lo publicas, please, pásanos el link y lo ponemos aquí

<https://www.youtube.com/embed/7CoMjsU0aI4>

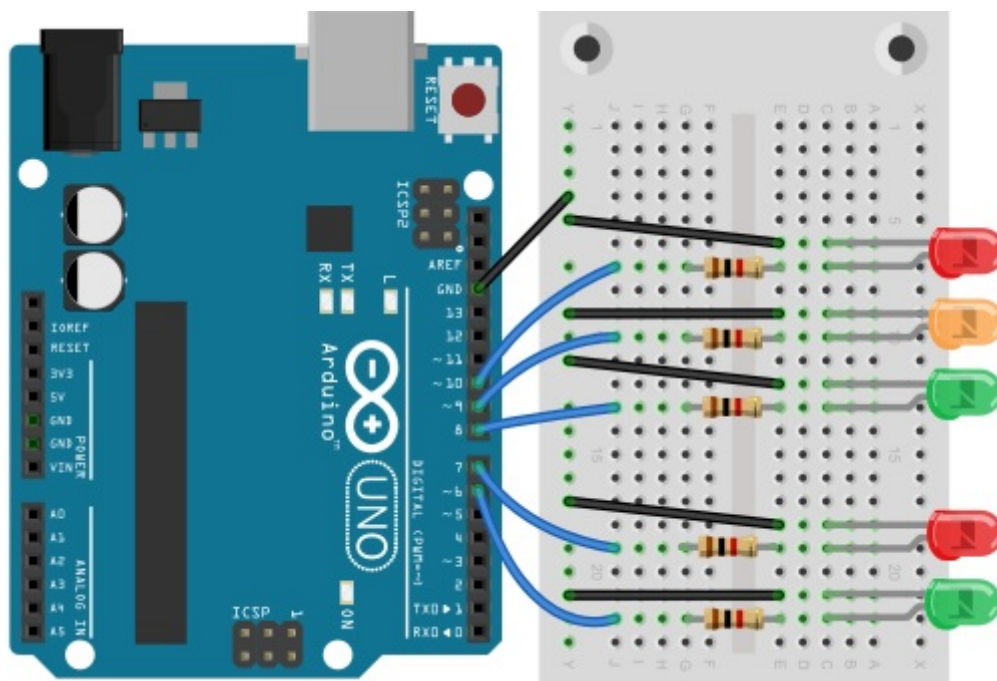
<https://www.youtube.com/embed/HFzhEpXn6yA>

https://www.youtube.com/embed/7VJ_nCill6w

Semáforo

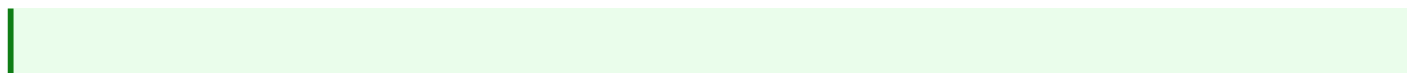
Realizar un semáforo de luces para coches y peatones:

Fuente: Con permiso del autor David López Morte (IES Los Albares) la propuesta del semáforo [aquí](#).



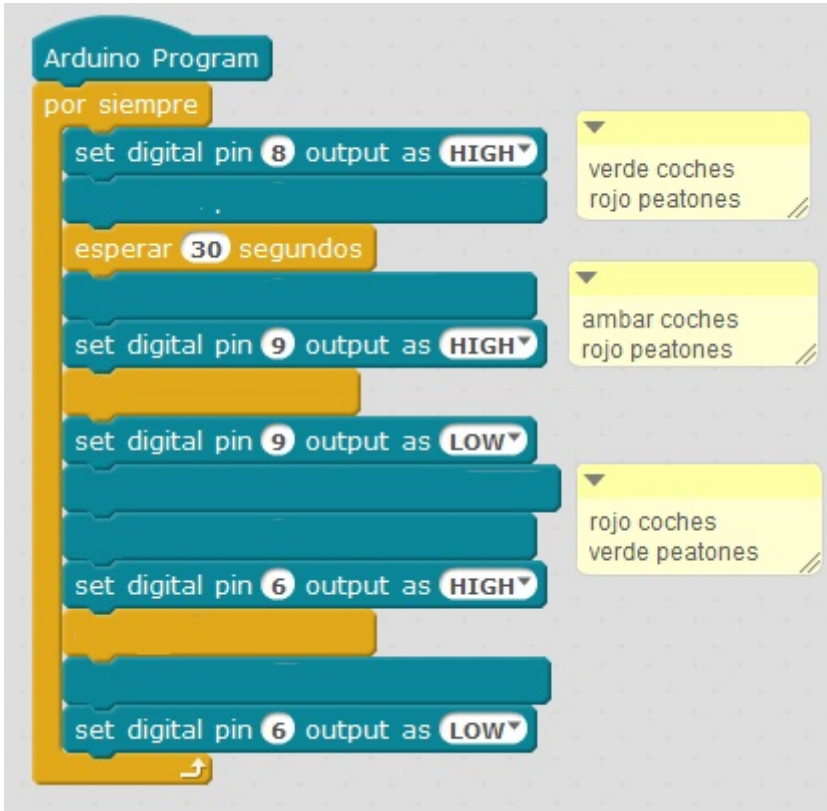
Coches		Peatones		Tiempo
Verde (8)		Rojo (7)		30 seg.
Ambar (9)		Rojo (7)		5 seg.
Rojo (10)		Verde (6)		20 seg.

Solución



La solución está con capturas de mBlock3. A estas alturas ya sabes las modificaciones a realizar en mBlock5

Si lo realizas en mBlock5 y lo publicas, please, pásanos el link y lo ponemos aquí



Propuesta 2 con código

Solución

La solución está con capturas de mBlock3. A estas alturas ya sabes las modificaciones a realizar en mBlock5

Si lo realizas en mBlock5 y lo publicas, please, pásanos el link y lo ponemos aquí

<https://www.youtube.com/embed/7F9hH7SGfyk>



https://www.youtube.com/embed/_4ZO9TZr6w

<https://www.youtube.com/embed/53Git9YiRvA>

Otras propuestas

Pues ahora que sean dos luces las que se muevan, los dos en sentidos opuestos:

<https://www.youtube.com/embed/GOSBe0IfFQw>

Solución

La solución está con capturas de mBlock3. A estas alturas ya sabes las modificaciones a realizar en mBlock5

Si lo realizas en mBlock5 y lo publicas, please, pásanos el link y lo ponemos aquí



Puedes descargarte [el programa aquí](#).

Revision #12

Created 1 February 2022 12:32:12 by Equipo CATEDU

Updated 26 March 2025 13:48:46 by Javier Quintana