

Introducción

Para aprender a programar esta famosa tarjeta microcontroladora, no hace falta saber C++ y lenguajes sofisticados, en este curso proponemos utilizar el lenguaje didáctico de **mBlock** que es igual al **Scratch** con unas instrucciones específicas para robótica (*bueno, también cambia el gato por un oso panda si nos ponemos meticulosos*).

Objetivos

- Conocer las posibilidades didácticas de la placa Arduino
- Pensamiento computacional con el atractivo de la electrónica
- Imaginación y creatividad con la electrónica asociada a Arduino
- Este curso tratamos los conceptos fundamentales para trabajar con el Arduino, empezando desde un nivel muy básico de electrónica con el objetivo de ROMPER EL HIELO en la utilización de esta placa.

