Ultrasonidos

Pues ya que estamos con la pelota, pues también seguimos: Hacer un programa que se hinche la pelota según la distancia.

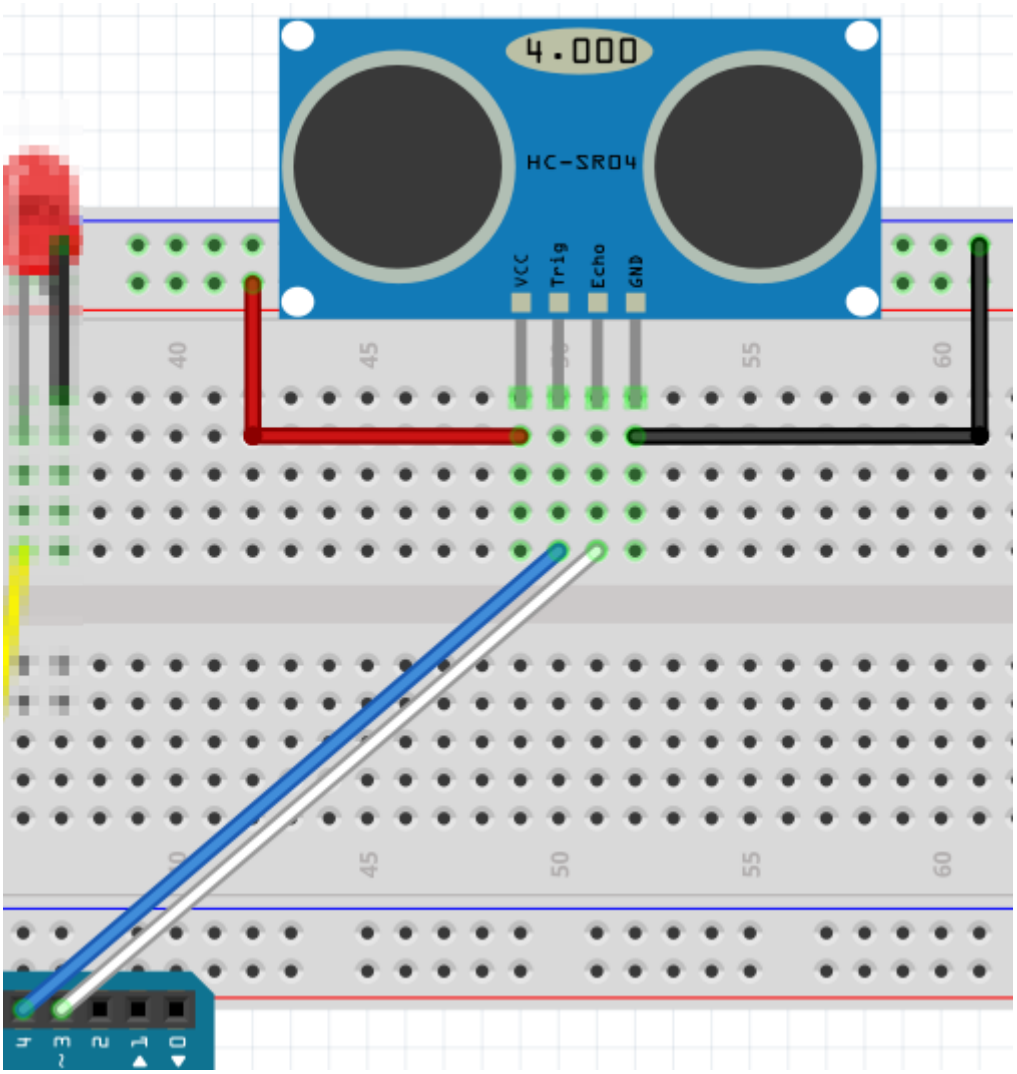
En este caso, como la el sensor de ultrasonidos va desde 2 cm a 40cm, nuestra propuesta es que el tamaño se cambie multiplicado x50 ese valor, es decir "cambiar tamaño 50xdistancia", de no hacer esto, la pelota sale demasiado pequeña, o el objeto tendría que estar muy lejos para que se vea a un tamaño razonable.

https://www.youtube.com/embed/2Pc2Rg0RqEo

La configuración la explicada en el módulo 1 es decir:

- Trigger en el pin 4
- Echo en el pin 3

Copyright 2026



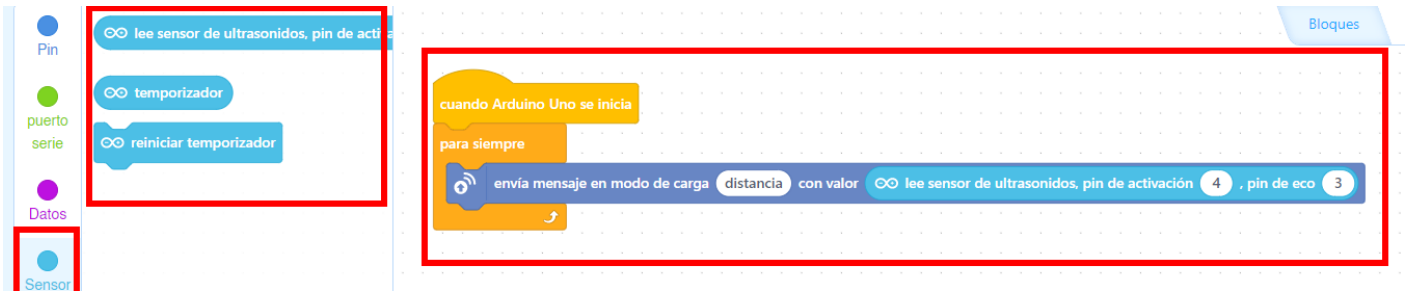
Solución

Pues el programa es muy parecido a los anteriores:

Con mBlock 5

Opción sin instalar extensión

lo tienes aquí https://planet.mblock.cc/project/3266117

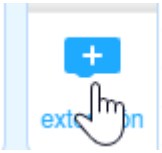


> Estas funciones SOLO FUNCIONAN EN MODO CARGA

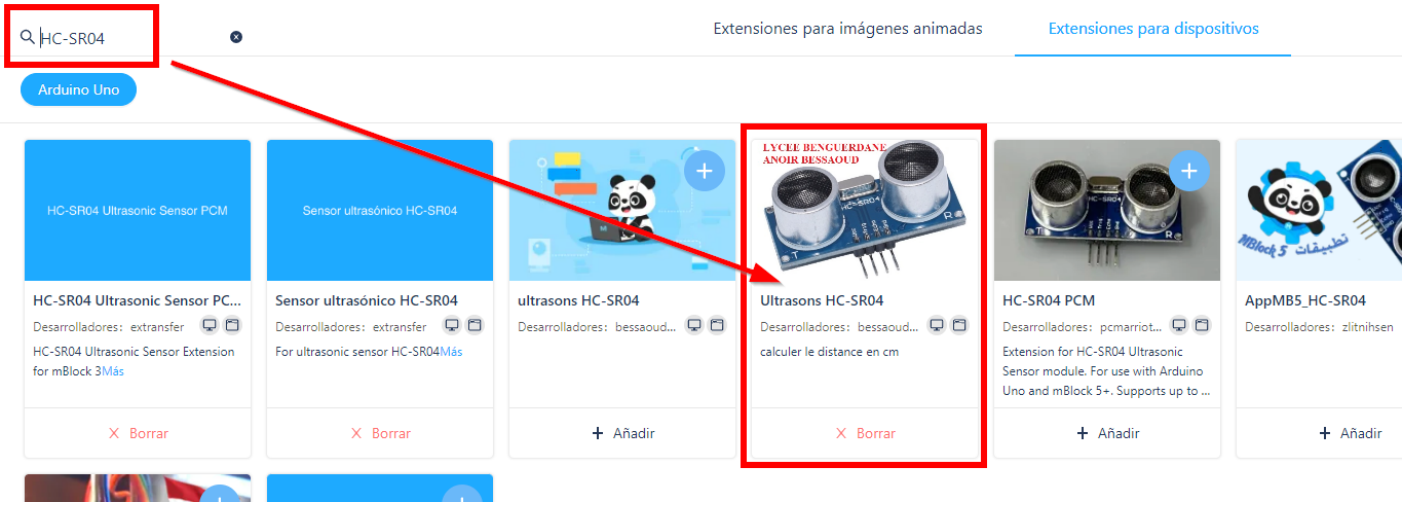
Opción instalando extensión

lo tienes aquí https://planet.mblock.cc/project/3266063

Pulsamos abajo al +

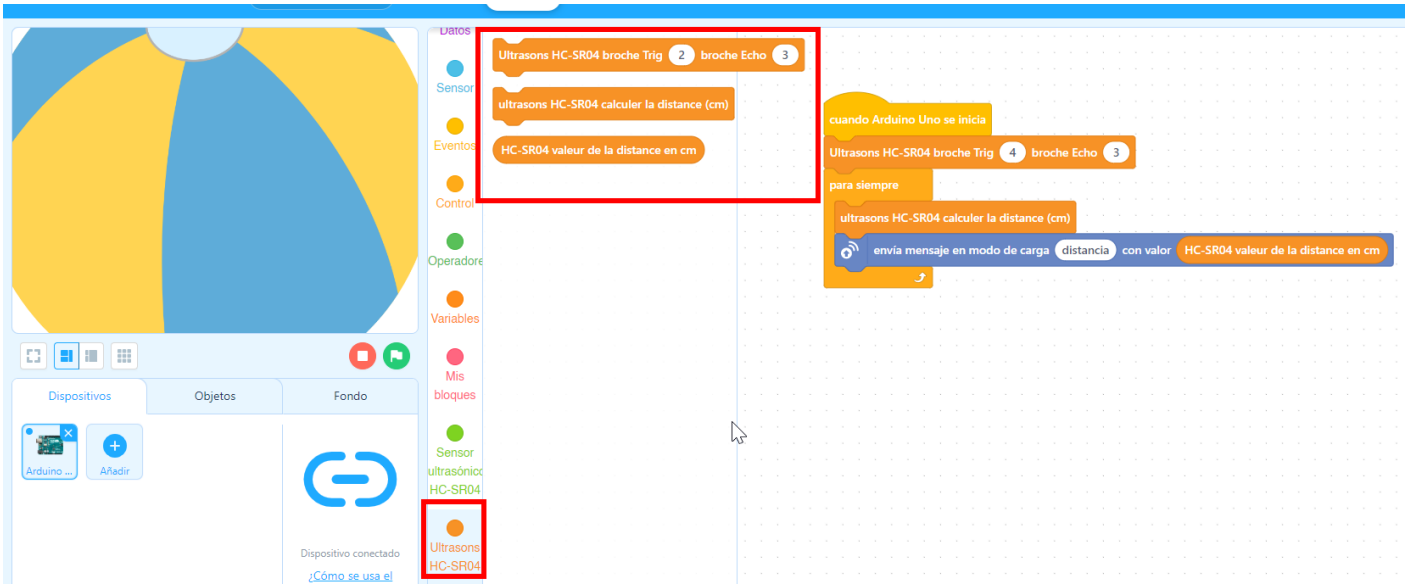


Buscamos extensiones para el sensor de ultrasonidos HC-SR04, nosotros hemos elegido esta



Que instala estas instrucciones

Copyright 2026



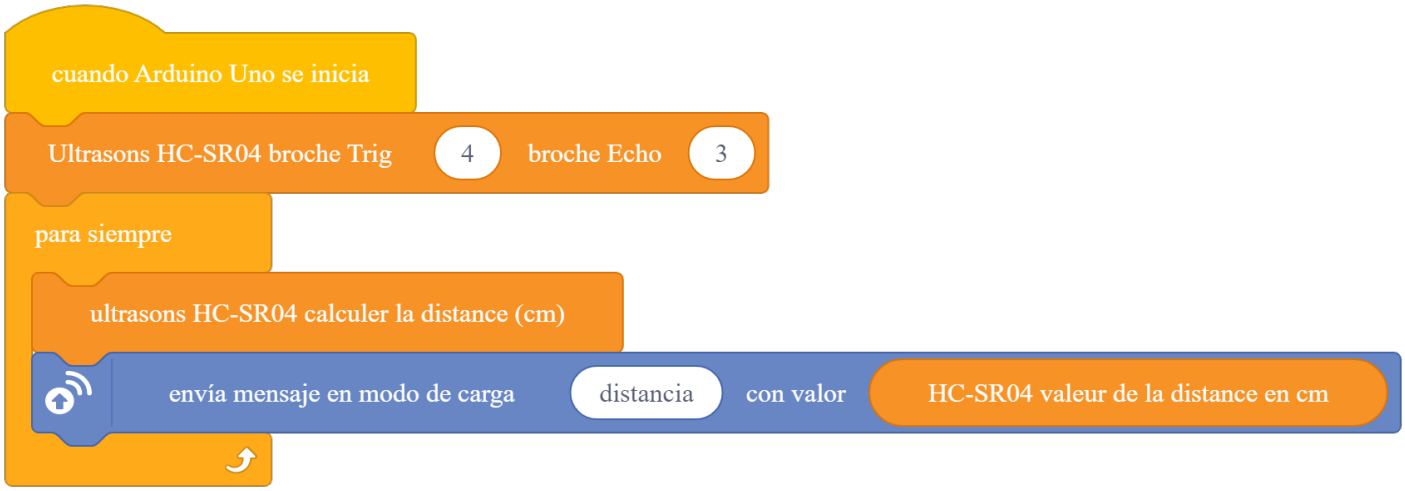
> Esta extensiones (como suele pasar cuando instalamos una extensión) SOLO FUNCIONAN EN MODO CARGA

Luego para transmitir la distancia al objeto pelota, utilizamos la técnica de **BROADCAST** que vimos en https://libros.catedu.es/books/programa-arduino-con-mblock-scratch/page/programacion-mblock

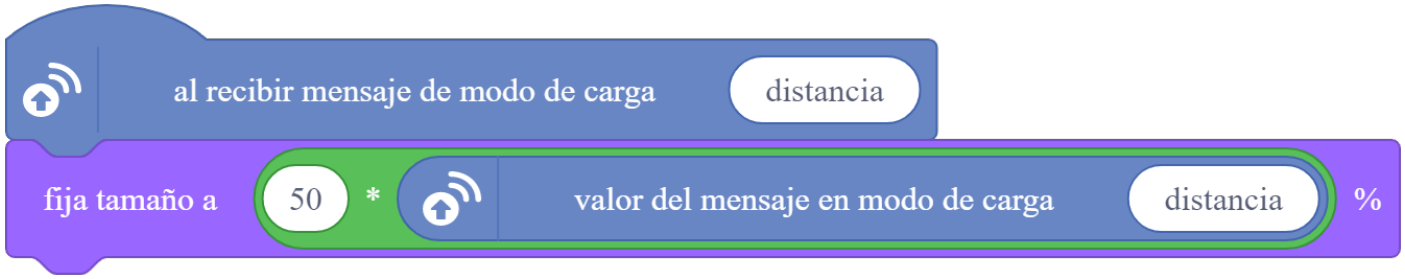
Al dispositivo ARDUINO el programa es sin la extensión



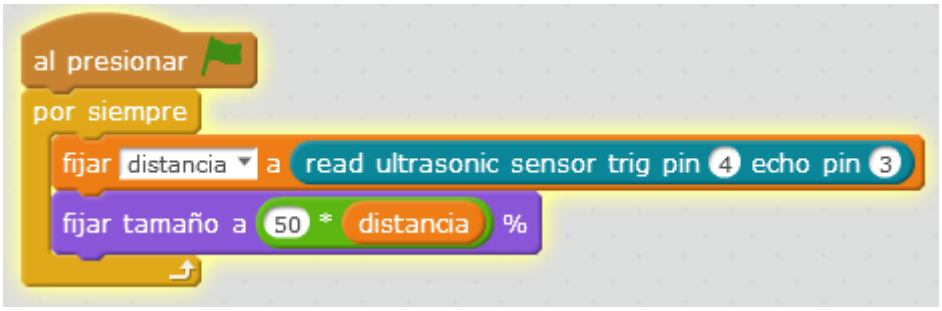
Con la extensión



En el objeto PELOTA el programa es



Con mBlock3



Revision #6
Created 2022-02-01 12:32:07 CET by Equipo CATEDU
Updated 2025-03-26 13:48:46 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026