Algoritmos y estructuras de resolución de problemas sencillos

Para dar solución a este apartado he preferido crear un proyecto completo con Netbeans de modo que en él dé solución a distintas cuestiones como:

- Cálculo de áreas de cuadrados.
- Cálculo de áreas de rectángulos.
- Cálculo de áreas de circunferencias.
- Cálculo de longitud de circunferencias.
- Dibujo de cuadrados con el símbolo *.
- Dibujo de rectángulos con el símbolo *.
- Dibujo de triángulos con el símbolo *.
- Cálculo de medias aritméticas con vectores.
- Cálculo de medias aritméticas con listas.

Sería demasiado largo y farragoso comentar en este apartado todo el código de este proyecto no obstante he procurado que el código sea muy claro.

Para hacer más sencilla la lectura he dividido el código en 3 clases main. Para ejecutar una u otra basta con que en Netbeans, en las propiedades del proyecto, selecciones que clase main quieres ejecutar en cada momento. También puedes colocarte encima de la clase que contenga main que quieras ejecutar y pulsando sobre ella con el click derecho elegir run.

Puedes descargar el código desde aquí (zip - 0.02 MB)..

Revision #1
Created 2022-02-01 11:11:14 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 11:11:14 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026