

# Ámbito

Las variables y constantes tienen asociado un ámbito. Simplificando, el ámbito indica donde existen y por tanto pueden utilizarse. A continuación voy a tratar de explicarlo con un extracto de código.

```
1 package modulo2ambito;
2 /**
3  * @author Pablo Ruiz Soria
4  */
5 public class Modulo2Ambito {
6     int variableClase = 2;
7     public static void main(String[] args) {
8         int variableMetodo = 2;
9         if(true){
10             int variableCondicion = 4;
11         }
12         for(int i = 0; i < 5; i++){
13             int variableBucle = 5;
14             for(int j = 5; j > 0; j--){
15                 int variableOtroBucle = 6;
16             }
17         }
18     }
19 }
```

En el código que tenemos en la imagen anterior en la línea 6 declaramos la variable `variableClase` cuyo ámbito es toda la clase, es decir, desde cualquier punto de la clase podríamos acceder a ella. En la línea 8 declaramos la variable `variableMetodo`, el ámbito de esta variable es el método `main`, es decir, puede ser accedida desde dentro del `main` pero no en otros métodos de la clase. En la línea 10 declaramos otra variable llamada `variableCondicion` cuyo ámbito es el bucle `if`, no es accesible desde ningún otro lugar. En la línea 12 declaramos la variable de nombre `i` que es accesible dentro de todo el bucle. En la línea 13 declaramos la variable `variableBucle` con la que ocurre lo mismo que con `i`. En la línea 14 declaramos la variable `j` cuyo ámbito es el bucle anidado y es únicamente accesible desde este bucle pero no del otro. Lo mismo ocurre en la línea 15 con la variable `variableOtroBucle`.

## Pregunta Verdadero-Falso

En el ejemplo de código anterior, podría sustituir la línea 10 por `System.out.println(variableClase);` ya que la variable `variableClase` es accesible desde la línea 10. `VerdaderoFalsovariableClase` es accesible desde toda la clase `Modulo2Ambito` y la línea 10 está dentro de la clase por lo que es accesible.

En el ejemplo de código anterior, podría añadir al final de la línea 6 `System.out.println(variableBucle);` ya que la variable `variableBucle` es accesible desde la línea 6.

`VerdaderoFalsovariableBucle` solo está accesible dentro del bucle que está entre las líneas 12 y 17 por lo que no es accesible en la línea 6 y obtendríamos un error de compilación.

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:11:09 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 11:11:10 by Equipo CATEDU