Funciones útiles para el aula

Cuando hemos creado nuestro primer programa hemos utilizado una función que muestra texto en una línea por pantalla. Voy a recoger en este apartado algunas funciones de la biblioteca de Java (API) que pueden resultarnos de utilidad para los programas que realicemos en el aula:

|Comando|Acción| |:--:|:--:| |System.out.println("Texto");|Escribe un texto y salta a la siguiente línea| |System.out.print("Texto");|Escribe un texto y permanece en la línea| |BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));int lado = Integer.parseInt(br.readLine());|Nos permite almacenar en una variable lo que introduzcan en consola| |Math.PI|Equivale a pi| |Math.E|Equivale a e| |Math.pow(base, exponente);|Eleva la base al exponente| |Math.sqrt(número);|Devuelve la raíz cuadrada positiva del número|

En los siguientes capítulos haremos haciendo uso de estas útiles funciones que procuraré ir introduciendo poco a poco pero me ha parecido interesante mostrar un pequeño adelanto.

Revision #1
Created 2022-02-01 11:11:06 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 11:11:06 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026