Interfaz gráfica de usuario

Hasta el momento siempre que hemos introducido algún dato lo hemos hecho a través del código de nuestros programas pero lo habitual es que los programas tengan una interfaz gráfica de usuario (IGU, GUI en inglés) con la que nosotros interactuemos y de ese modo introduzcamos u obtengamos datos. Por ello he preparado el siguiente videotutorial en el que muestro como crear una IGU básica por si queremos incorporarla a nuestros programas.

https://www.youtube.com/embed/jQwbk5A3Lxc?list=PL1ubUMkNBAR_98ka0Q393l3fpzSjo3FGq

Revision #1
Created 2022-02-01 11:11:25 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 11:11:25 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026