

# Interfaz gráfica de usuario

Hasta el momento siempre que hemos introducido algún dato lo hemos hecho a través del código de nuestros programas pero lo habitual es que los programas tengan una interfaz gráfica de usuario (IGU, GUI en inglés) con la que nosotros interactuemos y de ese modo introduzcamos u obtengamos datos. Por ello he preparado el siguiente videotutorial en el que muestro como crear una IGU básica por si queremos incorporarla a nuestros programas.

[https://www.youtube.com/embed/jQwbk5A3Lxc?list=PL1ubUMkNBAR\\_98ka0Q393I3fpzSjo3FGq](https://www.youtube.com/embed/jQwbk5A3Lxc?list=PL1ubUMkNBAR_98ka0Q393I3fpzSjo3FGq)

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:11:25 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 11:11:25 by Equipo CATEDU