

Métodos

En el módulo 2 de este curso estuvimos hablando de las funciones. **Un método es básicamente lo mismo que una función pero asociado a un objeto.** Cuando en el siguiente apartado de este módulo hablemos de la palabra reservada static espero aclarar mejor esta diferenciación.

La sintaxis es básicamente la misma que en las funciones.

Vamos a ver un ejemplo:

```
1  /**
2   * @author Pablo Ruiz Soria
3   */
4  public class Coche {
5      String marca;
6      String modelo;
7      Motor motor;
8
9      public Coche(){
10     }
11
12
13     public Coche(String marca, String modelo, Motor motor){
14         this.marca = marca;
15         this.modelo = modelo;
16         this.motor = motor;
17     }
18
19     public void escribirInformacion(){
20         System.out.println("Marca: " + marca + ", modelo: " + this.modelo +
21             ", motor: " + motor);
22     }
23 }
```

En el ejemplo anterior aparece un método entre las líneas 19 y 22. El método es de acceso público (public), no devuelve nada (void), se llama escribirInformacion y no tiene parámetros. El método tiene una única sentencia que ocupa las líneas 20 y 21 y que muestra por pantalla un texto. Fíjate que puedes acceder a los atributos de la clase con o sin this.

En Java, **dentro de una clase puedes tener 2 métodos que se llamen igual siempre y cuando el número de parámetros que utilicen o el tipo varíe.** A continuación tenemos un ejemplo:

```

1  /**
2   * @author Pablo Ruiz Soria
3   */
4   public class Coche {
5       String marca;
6       String modelo;
7       Motor motor;
8
9       public void escribirInformacion(){
10          System.out.println("Marca: " + marca + ", modelo: " + this.modelo +
11              ", motor: " + motor);
12      }
13
14      public void escribirInformacion(boolean muestraMotor){
15          if(muestraMotor){
16              escribirInformacion();//puedes anteponer .this
17          }else{
18              System.out.println("Marca: " + marca + ", "
19                  + "modelo: " + this.modelo);
20          }
21      }
22  }

```

En el ejemplo anterior vemos que dentro de la misma clase tenemos 2 métodos que se llaman igual (`escribirInformacion`). Podemos tenerlos porque en la línea 9 definimos uno de ellos sin parámetros y en la línea 14 definimos otro con un solo parámetro de tipo boolean. Podríamos tener otro más de un solo parámetro siempre y cuando este no fuera de tipo boolean.

En Java existe la **[sobreescritura de métodos**

]([https://es.wikipedia.org/wiki/Herencia_\(inform%C3%A1tica\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Herencia_(inform%C3%A1tica))). Esto significa que cuando una clase hereda de otra se puede sobreescribir los métodos de esta. Lo veremos con más detalle en el apartado de herencia.

Si eres observador/a te habrás dado cuenta de que cuando creo un método no uso la palabra reservada `static` como hacía con las funciones, en el siguiente capítulo voy a tratar de explicarte el porqué.

Revision #1

Created 1 February 2022 11:11:17 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 11:11:17 by Equipo CATEDU