

# Arduino blocks connector

**Espera !!!** Aún no conectes tu placa (Arduino, ESP32, NodeMCU, KeyStudio TDR STEAM...)

## PRIMER PASO Descargar e instalar ArduinoBlocks Connector

Para poder usar la herramienta **Arduinoblocks** tenemos que ejecutar antes **Arduinoblocks conector**. Lo descargamos de la misma página de ArduinoBlocks según el sistema operativo que usemos: Windows (**W7 E INFERIORES NO FUNCIONA**), Linux ....



Lo descargamos y lo **instalamos**.

En el caso de tener equipos Vitalinux, es fácilmente accesible e instalable desde la aplicación **Vitalinux Play** o si se desea una instalación masiva en el centro a través de su página de [soporte](#):



## SEGUNDO PASO: INSTALAR LOS DRIVERS


Si no hacemos estos pasos, cuando conectamos la placa, siempre sale en el COM1, le damos a subir y sale erro

En <http://www.arduinoblocks.com/web/site/abconnector5> tenemos abajo ARDUINO SERIAL DRIVERS

RECOMENDAMOS EL PRIMER ENLACE Y EL TERCERO

### AB-Connector v5

WindowsUbuntuMacOSChromebook

 **Windows**

v5.3 (Windows 64)

v5.3 - Descarga para Windows 64 (Installer .exe)

v5.3 - Descarga para Windows 64 [Portable .zip]

v5.1 (Windows 32/64)

Descarga para Windows (Installer .exe)

Descarga para Windows [Portable zip]

¡Desactiva el antivirus si la descarga falla!

**Arduino serial drivers:**

Arduino + FTDI usb-serial converter

Arduino + CH340G usb-serial converter

Arduino + CP2102 usb-serial converter

**En el primero** el instalador está en este enlace

[https://cdn.sparkfun.com/assets/learn\\_tutorials/7/4/CDM21228\\_Setup.exe](https://cdn.sparkfun.com/assets/learn_tutorials/7/4/CDM21228_Setup.exe)



SHOPLEARNBLOGCUSTOM KITS

Find a RetailerNeed Help?

0LOG INREGISTER

PRODUCT MENU

find products, tutorials, etc...



TODAY'S DEALSSPARKFORUM

HOME / TUTORIALS / HOW TO INSTALL FTDI DRIVERS

How to Install FTDI Drivers

CONTRIBUTORS  PAUL SMITH

FAVORITE 12      SHARE

Windows - Quick and Easy

Note: The screen shots in this tutorial are from Windows 7. The process should be very similar for other versions of Windows. For most late versions of windows, such as 8.1 through Windows 10, the hardware may work fine without any driver install. If you can't locate a COM port for your hardware, then the set of instructions below is the possible fix. The exception to this is Windows 8. For instructions on how to disable device driver signatures, [please visit this tutorial](https://learn.sparkfun.com/tutorials/disabling-driver-signature-on-windows-8).

Note for Educators: You will most likely need to obtain administrative privileges from your network or IT administrator in order to install these drivers.

1. By default, windows does not have FTDI drivers installed. If you plug in your FTDI, open the Arduino IDE, go to Tools -> Serial Ports, and see nothing, you need the drivers! Let's go get them!



2. Download a copy of the v2.12.28 FTDI VCP Driver Executable here:

WINDOWS FTDI VCP DRIVER EXECUTABLE - V2.12.28 (CDM21228.SETUP.EXE)

Otherwise, visit FTDI's VCP Drivers page for the latest download of the Windows FTDI Driver executable and clicking on the Window's "Available as a setup executable" link. Make sure to unzip the executable before proceeding in the next step.

Pages

Introduction

Meet the FT232RL

Windows - Quick and Easy

Windows - In Depth

Mac

Linux

Resources and Going Further

Comments 14

Single Page

Print

License

tutorials are CC BY-SA 4.0

**El segundo** sólo si quieres utilizar Arduinos no oficiales, de fabricantes chinos, que tiene el CH340g y hay que leerse la página, paciencia

**El tercero** es necesario el 2102 si utilizas el ESP32 el instalador esta en este enlace, es una carpeta comprimida, la descomprimes y está el ejecutable instalador

[https://www.silabs.com/documents/public/software/CP210x\\_Windows\\_Drivers.zip](https://www.silabs.com/documents/public/software/CP210x_Windows_Drivers.zip)

## Download and Install VCP Drivers

Downloads for Windows, Macintosh, Linux and Android below.

\*Note: The Linux 3.x.x and 4.x.x version of the driver is maintained in the current Linux 3.x.x and 4.x.x tree at [www.kernel.org](http://www.kernel.org).

## Software Downloads

Software (11)

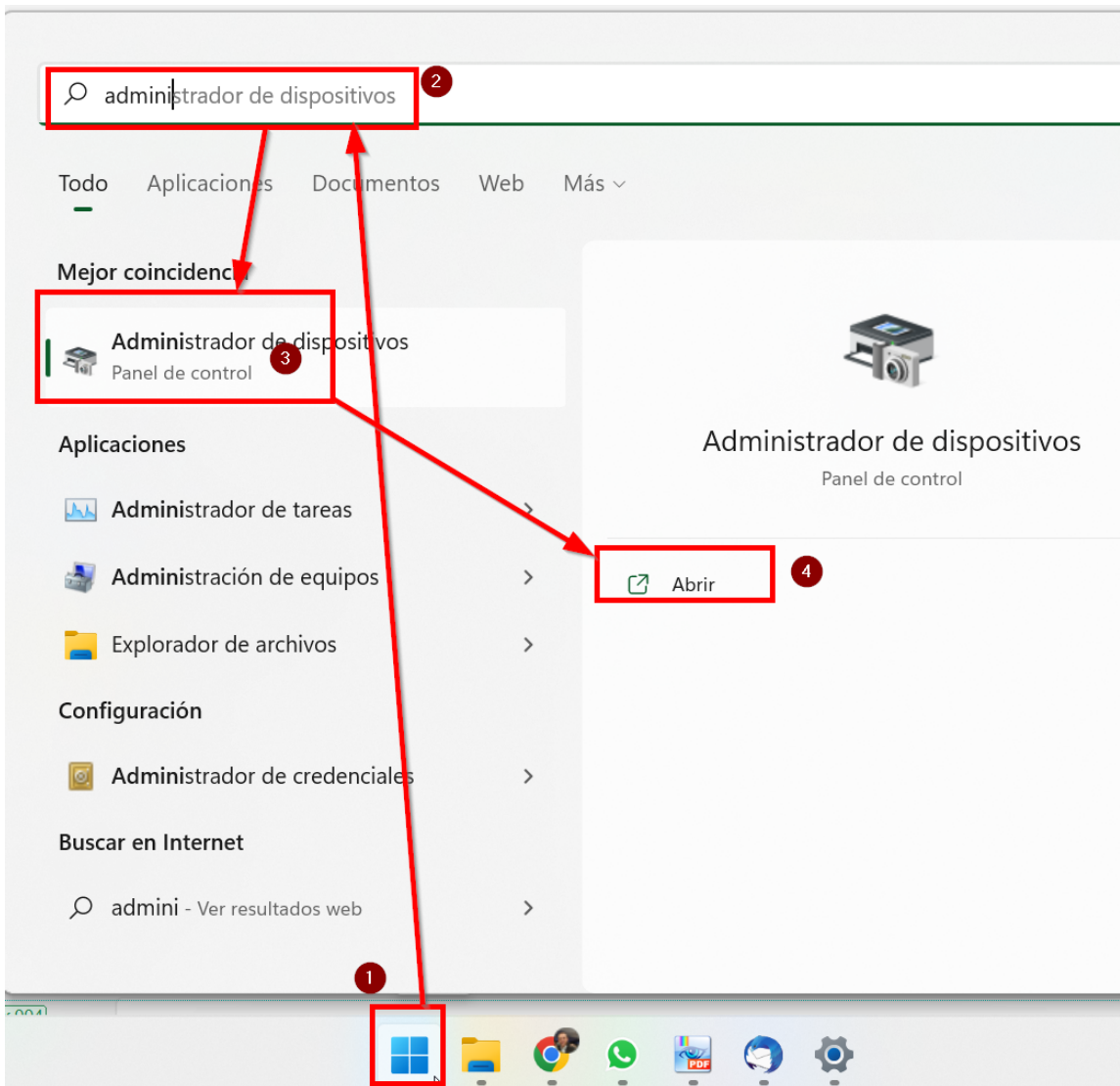
### Software · 11

<a href="#">CP210x Universal Windows Driver</a>	v11.3.0 6/24/2023
<a href="#">CP210x VCP Mac OSX Driver</a>	v6.0.2 10/26/2021
<a href="#">CP210x VCP Windows</a>	v6.7 9/3/2020
<a href="#">CP210x Windows Drivers</a>	v6.7.6 9/3/2020
<a href="#">CP210x Windows Drivers with Serial Enumerator</a>	v6.7.6 9/3/2020

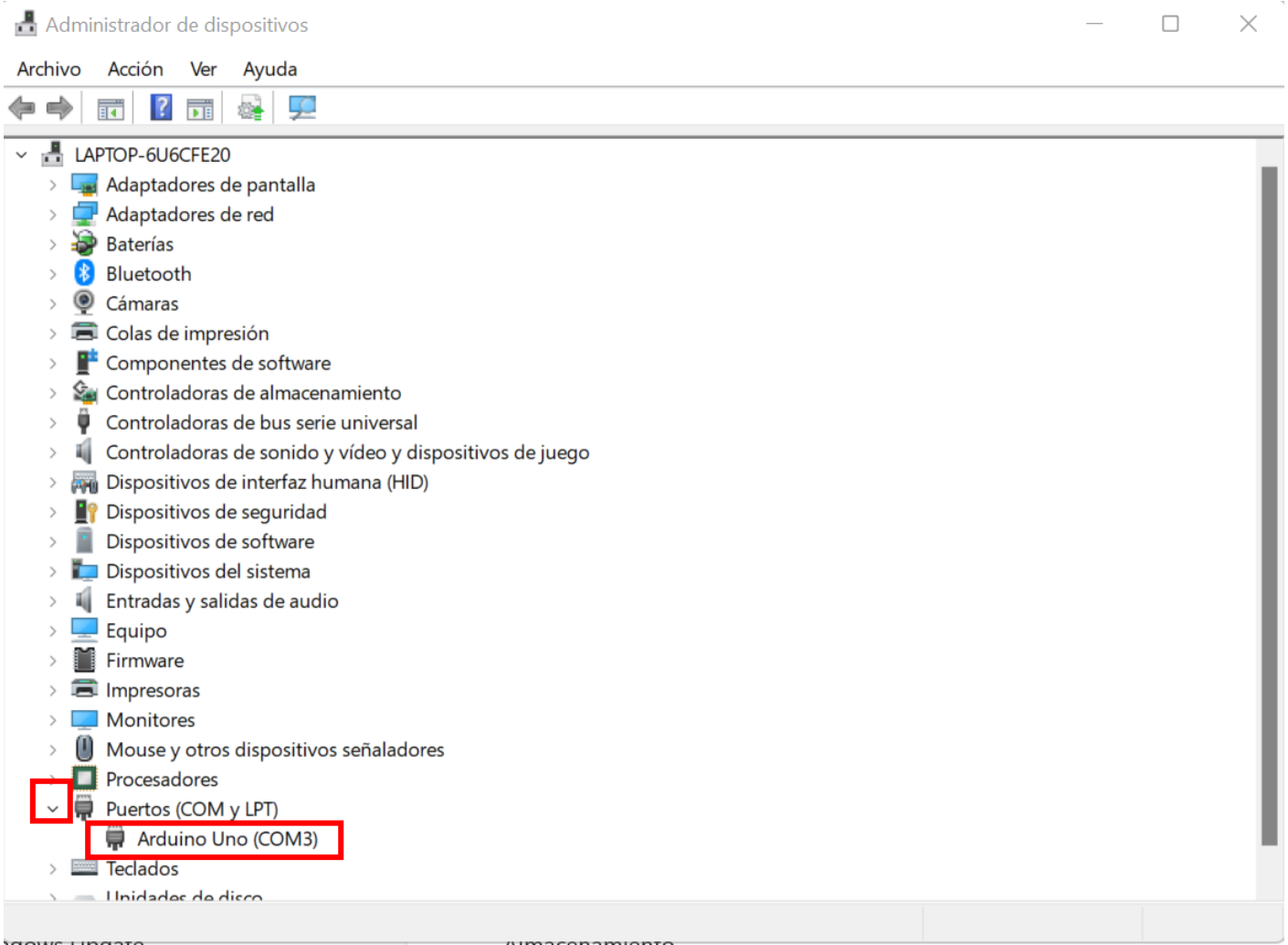
[Show 6 more Software](#)

## COMPROBAR QUE DETECTA LA PLACA

Ahora **conectamos la placa** (Arduino, NodeMCU, KeyStudio TDR STEAM...) a nuestro ordenador, y observamos si lo detecta, en Windows entramos en Administrador de dispositivos:



Y vemos que en los puertos COM se ha detectado correctamente la placa:



En el caso de que no aparezca, es que no se han instalado correctamente los *drivers* de Arduino. Entonces vamos a la página oficial de Arduino y descargamos el programa **ARDUINO IDE** : <https://www.arduino.cc/en/software> y lo instalamos. Al instalar este programa se instalan los drivers en nuestro ordenador. No hace falta ejecutarlo.

En el caso de equipos con sistema operativo Linux (como Vitalinux) el puerto serie tiene la forma **/dev/XXXX**

## YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS CONNECTOR

Ahora buscamos el programa ArduinoBlocks connector que hemos descargado e instalado en el primer paso y lo **ejecutamos**.



```
12:36:51> AB-Connector v5.3
12:36:51> Path: C:\Program Files\abconnector\bin
12:36:51> Port: 9987
12:36:51> Arduino-CLI: 0.35.3
12:36:51> ['arduino:avr', 'esp32:esp32', 'esp8266:esp8266']
12:36:51> Checking/updating libs...
12:36:51> Libraries version: 56
```

**ATENCIÓN** No podemos cerrar la ventana mientras utilizamos *Arduinoblocks*, la minimizamos simplemente.

En caso contrario, Arduinoblocks no se puede comunicar con nuestra placa Arduino, NodeMCU, KeyStudio, etc ....

## YA PUEDES EJECUTAR ARDUINOBLOCKS

Entramos en la web ARDUINOBLOCKS <http://www.arduinoblocks.com/> nos logueamos e iniciamos un proyecto, Vemos que en el editor que aparece ya los puertos COM (si no te aparece, dale a la rueda actualizar)

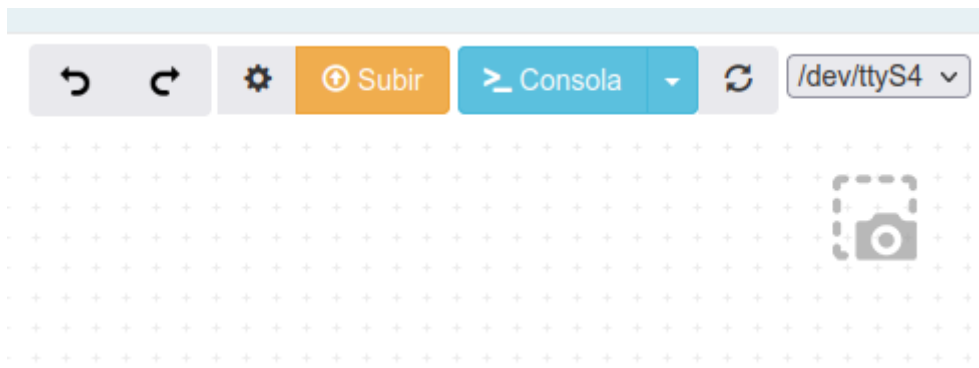
Aparecen varios COM, **elegir el último que tiene que coincidir con el que has visto en el segundo paso**, no necesariamente es el COM más alto.

Si se queda una ruleta de espera demasiado tiempo, entonces, actualizar la página o darle a actualizar el botón 1 de la figura :



Una vez elegido el COM ya puedes darle al botón amarillo **SUBIR** cuando has realizado tu proyecto pero antes de subir, por si acaso dale a **guardar** el proyecto que has realizado.

En el caso de equipos con Linux veremos algo así:



### ¿Tengo que hacer los cuatro pasos cada vez?

No, sólo la primera vez para asegurar los drivers del Arduino, las siguientes veces que te conectes lo único que tienes que hacer es el tercer y cuarto paso

**IMPORTANTE: TENER EL SOFTWARE ARDUINOBLOCKS ACTUALIZADO** para que funcionen los nuevos bloques que se incorporan en Arudinoblocks

Los contenidos de esta página se han extraído del curso [Rover Marciano con Arduinoblocks e Internet de las Cosas \(IoT\)](#) de Aularagón.

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #6

Created 15 October 2022 08:55:28 by Ricardo Aguado Vallejo

Updated 17 January 2023 15:52:42 by Equipo CATEDU