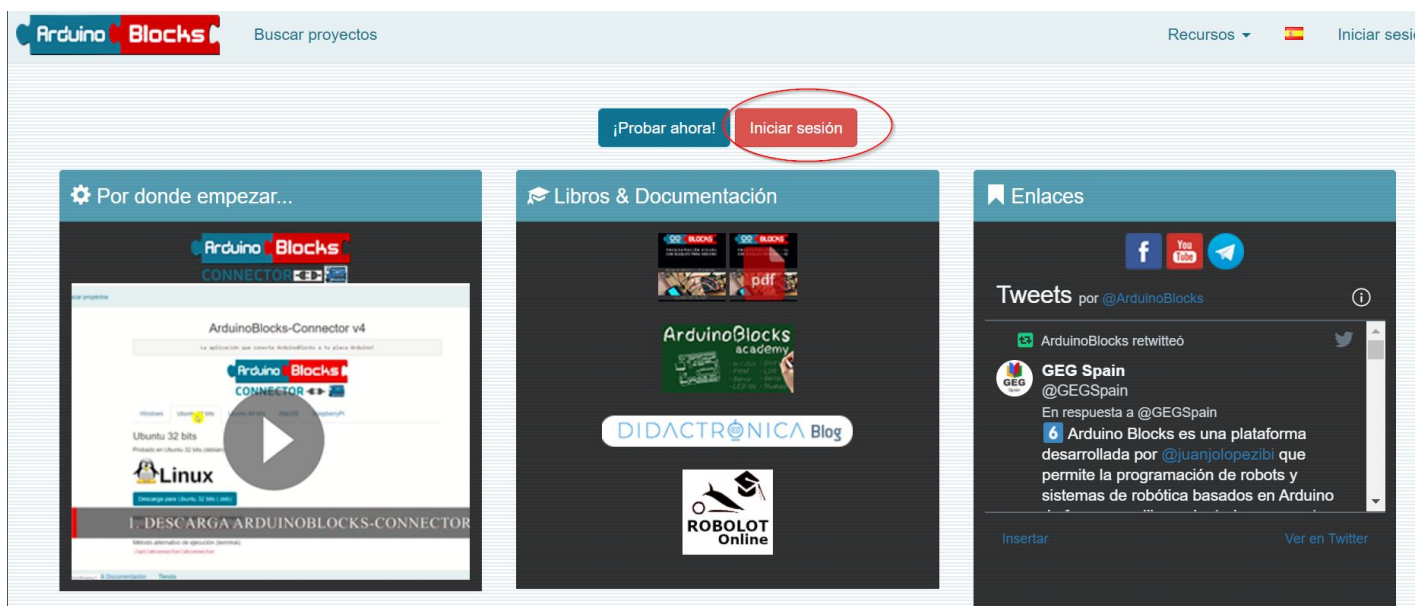


# Crear cuenta

Registrándonos como usuarios de la plataforma ArduinoBlocks podemos aprovechar todas estas posibilidades:

- Guardar tus proyectos en la nube de ArduinoBlocks.
  - Añadir información al proyecto: descripción, componentes utilizados, imágenes, etc.
  - Añadir archivos adjuntos relacionados con el proyecto: esquemas, fotos, archivos para impresión 3D, aplicaciones, etc.
  - Compartir proyectos con el resto del mundo.
  - Importar proyectos compartidos por otros usuarios.
  - Valorar y comentar proyectos.
  - Programar directamente Arduino desde el propio navegador (con la aplicación: **ArduinoBlocks-Connector**).
  - Utilizar la consola serie desde el propio navegador.
- (José Andrés Echevarría @cantabRobots CC-BY-NC-SA)

Entramos en <http://www.arduinoblocks.com/> e iniciamos sesión



Y rellenamos el formulario

## Nuevo usuario

\*\*\* Recommended **GMail** accounts (Review SPAM folder) \*\*\* (Hotmail, Msn,... may not work due to spam filters)

Correo electrónico

Confirmación de correo electrónico

Clave

Confirmación de clave

Nombre

Apellidos

País

Ciudad

Los contenidos de esta página se han extraído del curso [Rover Marciano con Arduinoblocks e Internet de las Cosas \(IoT\)](#) de Aularagón.

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #6

Created 15 October 2022 08:54:52 by Ricardo Aguado Vallejo

Updated 17 January 2023 15:52:28 by Equipo CATEDU