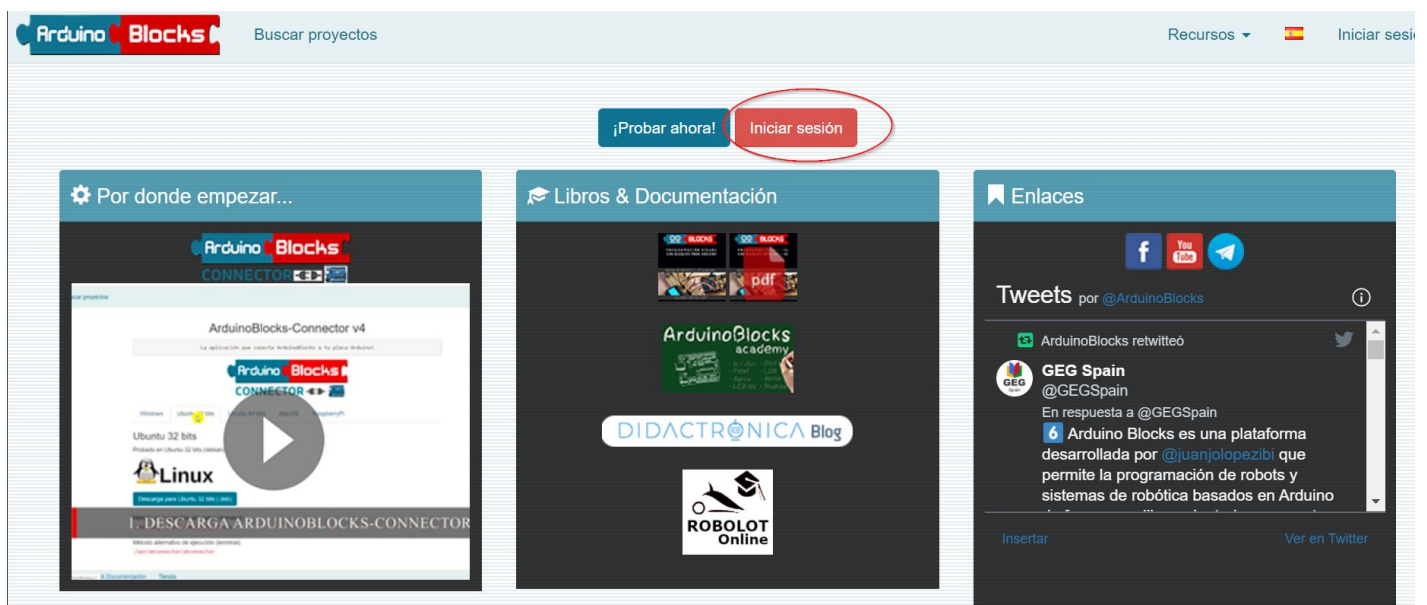


# Crear cuenta

Registrándonos como usuarios de la plataforma **Steamakerblocks** podemos aprovechar todas estas posibilidades:

- Guardar tus proyectos en la nube de **Steamakerblocks** .
- Añadir información al proyecto: descripción, componentes utilizados, imágenes, etc.
- Añadir archivos adjuntos relacionados con el proyecto: esquemas, fotos, archivos para impresión 3D, aplicaciones, etc.
- Compartir proyectos con el resto del mundo.
- Importar proyectos compartidos por otros usuarios.
- Valorar y comentar proyectos.
- Programar directamente Arduino desde el propio navegador (con la aplicación: **Steamakerblocks -Connector**).
- Utilizar la consola serie desde el propio navegador.

Entramos en <https://www.steamakersblocks.com/> e iniciamos sesión



Y rellenamos el formulario

 Buscar proyectos

### Nuevo usuario

\*\*\* Recommended **GMail** accounts (Review SPAM folder) \*\*\* (Hotmail, Msn,... may not work due to spam filters)

Correo electrónico	<input type="text"/>
Confirmación de correo electrónico	<input type="text"/>
Clave	<input type="text"/>
Confirmación de clave	<input type="text"/>
Nombre	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
País	SPAIN <input type="button" value="v"/>
Ciudad	<input type="text"/>

Autor José Andrés Echevarría @cantabRobots CC-BY-NC-SA

Los contenidos de esta página se han extraído del curso [Rover Marciano con Arduinoblocks e Internet de las Cosas \(IoT\)](#) de Aularagón.

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #6  
Created 2022-10-15 08:54:52 CEST by Ricardo Aguado Vallejo  
Updated 2023-01-17 15:52:28 CET by Equipo CATEDU