

# 10 Robótica con Raspberry

Con este minilibro ya hemos aprendido a: \* Instalar Raspbian \* Conectarnos con la RASPBERRY via:  
\* Comandos con SSH \* Gráfica con VNC

Ahora toca otra aventura, con esta base ya podemos programar la Raspberry

## ¿Qué ventaja tiene?

La principal ventaja de hacer robótica con la Raspberry es que **PROGRAMAMOS EN EL MISMO ROBOT** para que veas la diferencia:

- **Robótica con Arduino:** Realizas el programa en tu PC, lo compilas (es decir lo convierte a lenguaje binario), lo grabas en el Arduino y el Arduino lo ejecuta.
- **Robótica con Raspberry:** Realizas el programa **en la misma Raspberry** se compila también y se ejecuta **en la misma Raspberry**.

Otras ventajas es que al ser un ordenador en sí mismo, se puede realizar muchas cosas sin necesidad de añadir nuevo hardware. Por ejemplo una WebCam, Wifi con Internet, etc...

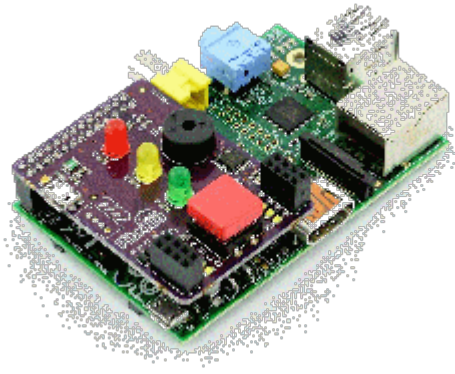
Para que lo veas más claro:

## Nuestra propuesta:

Hemos pensado las siguientes opciones: - Propuesta A: Pibrella. Muy básico con Scratch. - Propuesta B: Rover marciano Alfabot. Avanzado con Python.

## Propuesta A. PIBRELLA Robot muy básico CON SCRATCH

- [CURSO EN AULARAGÓN](#)
- Programación con **Scratch**
  - Pondremos una shield sencilla educativa [Pibrella](#)
  - Haremos pequeño coche teledirigido



# Propuesta B ROVER MARCIANO ALPHABOT

## Programación con Python

- [CURSO EN AULARAGON](#)
- Programación con **Python**
  - Utilizaremos un robot [AlphaBot](#) con webcam



# Fuera de nuestra propuesta

En [este muro](#), puedes enriquecerlo:

<https://padlet.com/embed/g3mfklbq6ngn>

Hecho con Padlet

Revision #1

Created 1 February 2022 12:22:12 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:22:12 by Equipo CATEDU