

Archivo fuente

Se facilitan algunos de los materiales que podrían usarse en el proyecto realizado con Scratch para:

- El caso de que la disponibilidad temporal asignada a la SDA fuera inferior a la programada.
- Atender a la diversidad del alumnado

Sin embargo se recomienda que sean los propios alumnos/as quienes creen sus propios materiales.

- [Archivos y programas para el proyecto Scratch](#)

Archivos y programas para el proyecto Scratch

Fondos del laberinto:

- [Laberinto 1.svg](#)
- [Laberinto 2.svg](#)

Proyectos Scratch con y sin programación para que puedan reinventar cada nivel del proyecto o partir desde cero contando únicamente con los objetos y el escenario:

[Nivel 1 con los bloques de programación](#)

- [Nivel 1 sin los bloques de programación](#)

[Nivel 2 con los bloques de programación](#)

- [Nivel 2 sin los bloques de programación](#)

[Nivel 3 con los bloques de programación](#)

- [Nivel 3 sin los bloques de programación](#)

[Nivel 4 con los bloques de programación](#)

- [Nivel 4 sin los bloques de programación](#)